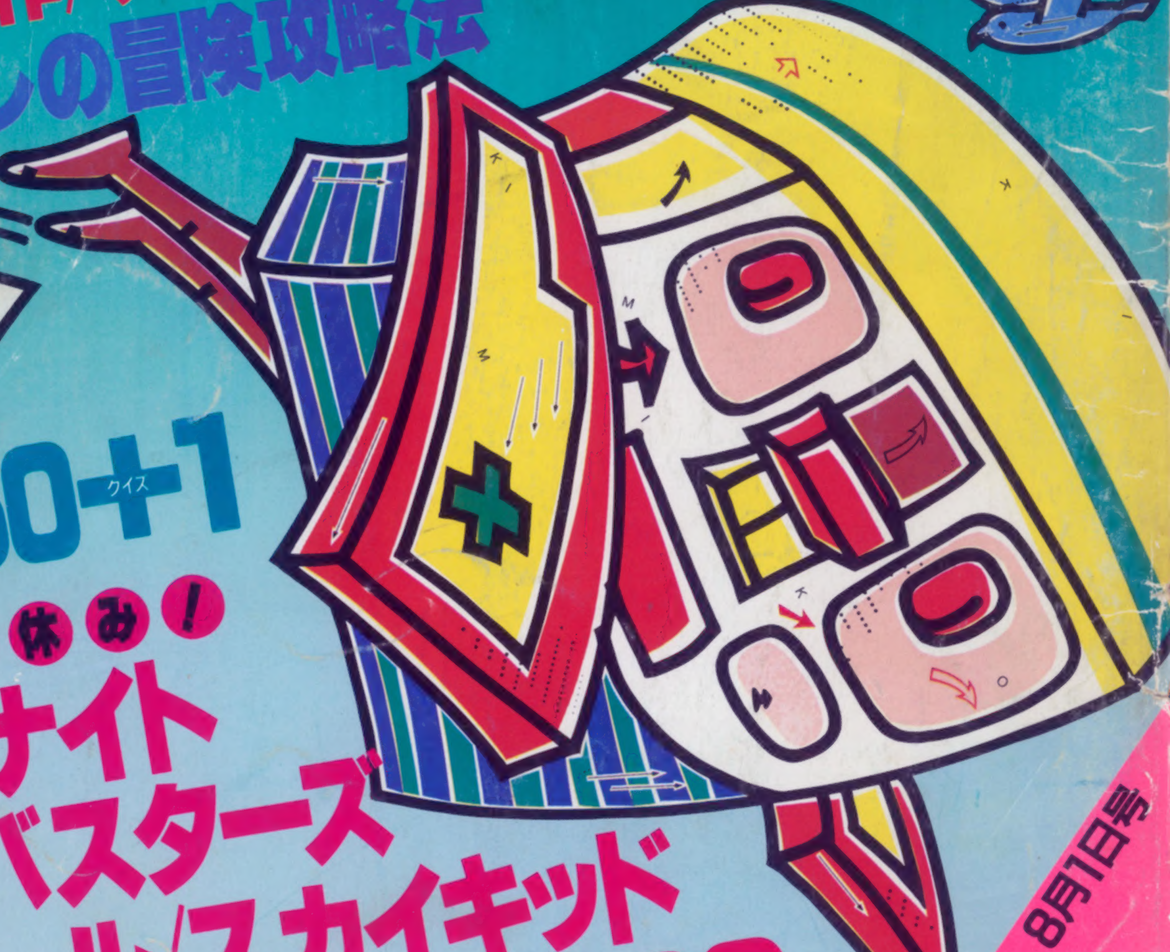
昭和61年8月1日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第12号(通巻17号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

スクープいっぱい超新作先取り!
ナムコの大作/ディスク8本
ワルキューレの冒険攻略法



超ウルトラ技クイズ50+1

いよいよ夏休み!
キングスナイト
ゴーストバスターズ
バレーボール/スカイキッド
がんばれゴエモン! からくり道中/ASO

8月1日号
1986 NO.12

任天堂株式会社

■本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541—6113
■東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町１丁目22 (03) 254—1781
■大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋１丁目32 (06) 245—4155
■名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下２丁目18番９号 (052)571—2506
■札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目２番地 (011)621—0513
■岡山営業所 〒700 岡山市奉還町４丁目４番11号 (0862)52—1821

ファミリーコンピュータ Magazine 1986 NO.12 8月1日号
昭和61年8月1日発行 第2巻第12号(通巻17号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231代 編集部直通☎03(...9)1700代
定価290円
雑誌 27711—8/1

© by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和61年8月1日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第12号(通巻17号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

スクープいっぱい超新作先取り!
ナムコの大作/ディスク8本
ワルキューレの冒険攻略法

超ウルトラ技(テクニック)50+1(クイズ)

いよいよ夏休み!
キングスナイト
ゴーストバスターズ
バレーボール/スカイキッド
がんばれゴエモン!からくり道中/ASO

8月1日号
1986 NO.12

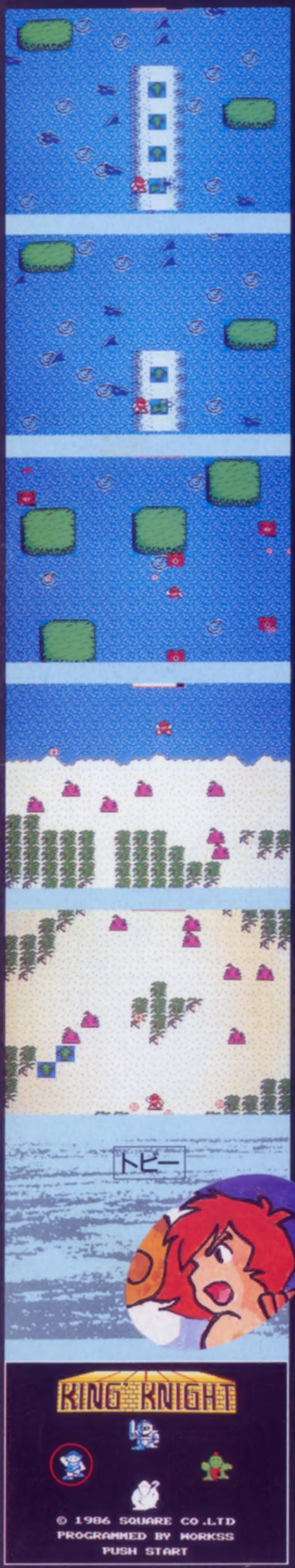
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ステージ1は、魔法の森。不気味な森の中から現れる魔女やゴーレム、君は、うち勝てるか！

ステージ2は、ドラゴンによって廃墟となった街。大敵ドラゴンは、平和な街を一瞬にしてゴーストタウンにしてしまった。

ステージ3は、夜の森。霧の立ちこめる森、月の影が映る湖、群をなす狼、暗闇の中でうごめく魔物たち！

ステージ4は、限りなく続く砂漠、そして海。砂漠に身を沈めるモンスター、海面を泳ぐ怪物どもを打ち倒せ！



ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート ☎03-545-3519(AM9:30〜12:00 PM1:00〜6:00)

SQUARE スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL 03-545-3519

This is KING' KNIGHT.

これが、君のまえに広がる ファミコンゲーム「キングス・ナイト」のすべてだ。

KING' KNIGHT™
キングス・ナイト
©スクウェア

誰かが俺を呼んでいる
俺は運命にたぐられて
3人の勇士に出逢うだろう
俺の名は、正義のKNIGHT"レイジャック"
かわいいクレアがさらわれた
牙をむき出したドラゴンに

ヘルプ　ミー
古城に捕われたクレアが叫んでいる。

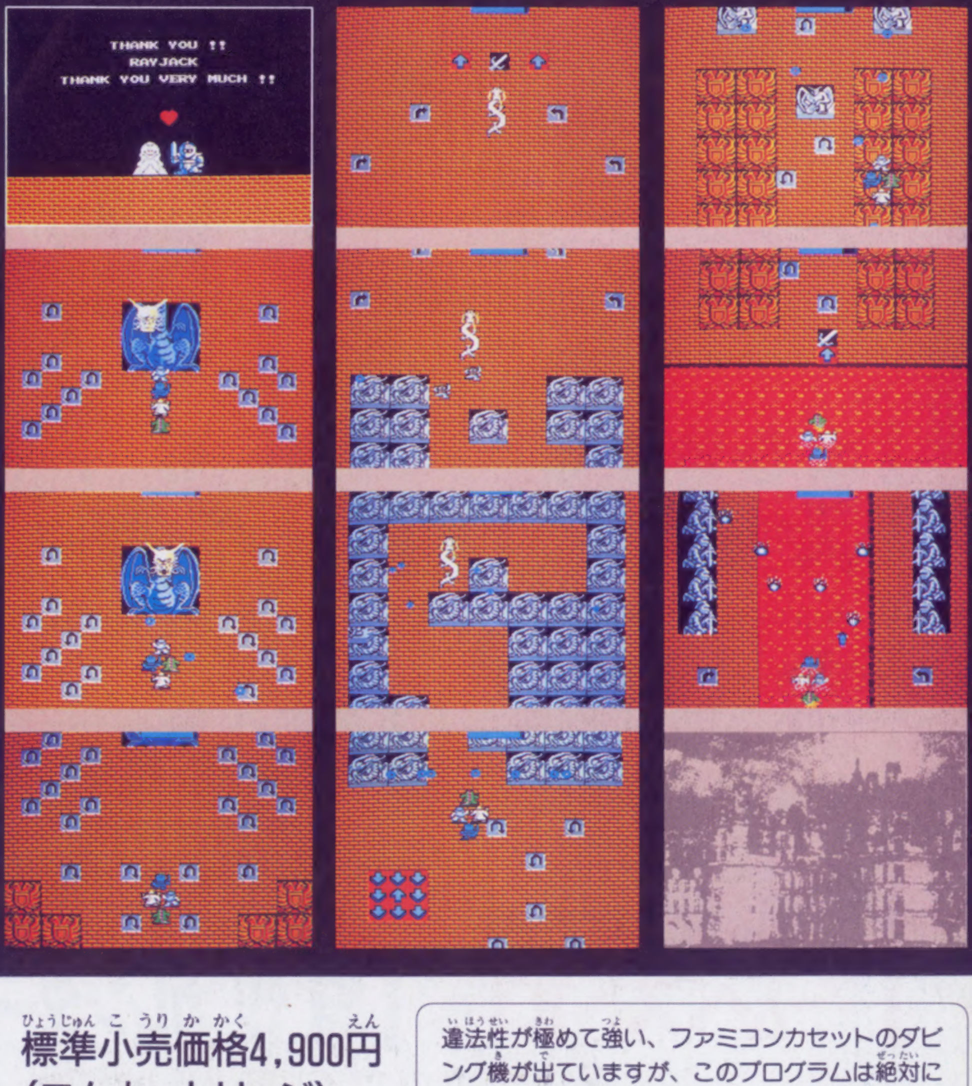
レイジャック！
トビー！
カリバ！
バルーサ！

勇士よ！フォーメーションを組んでドラゴンを打ち倒せ！

★４人の勇士が４つのステージから現れてフォーメーションパーティーを作るんだ。
★隠れキャラの数は、ステージ１～４までで320！ 驚くほど多いんだよ。

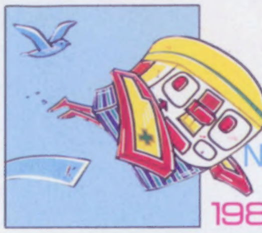
同名タイトルゲームブック
「キングス・ナイト」
好評発売中！
価格680円

⬇ステージ５は、ドラゴンの居城。奥深い古城には、色々な仕掛けやワナが……、そしてクレアは果して何処に捕われているのか！



標準小売価格4,900円
（ロムカートリッジ）

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

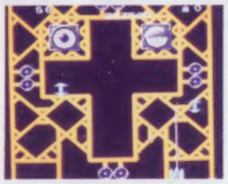


NO.12
1986 12 8月1日号

この雑誌についてのお問い合わせは
電話にて、月曜日〜金曜日(休日を除く)の午後4時〜6時の間にお願いします。
なお、7月26日〜8月3日まで編集部が夏休みのため、本誌の記事に関する質問は8月4日以降に。
編集部直通☎03-459-1700

63 速報第2弾 ●冒険マップを大公開!!
ワルキューレの冒険 攻略法

83 ●じゃじゃ〜ん!! ㊮技もたっぷりお届け
超ウルトラ技50+1 クイズ付
優勝技●バリバリのレーザー砲をあっという間に発見だ!!/タイムが減らなくなって、どんどん点数かせぎできるようになるぞ!/アーサーが土手にひっかかってしまって、敵にもやられなくなるのだ/スタートボタンを押して、静かな画面に音楽を流してしまえるのだ!/アリ? マー不思議な事もあるもんだ! 消えるレッドアリーマー!?/キョキョキョーフ!? バックジャンプしてしまうアーサーの謎だい??/秘技! アーサーがカメレオンアーミー半透明になってしまう術だ!/2人用でコンティニューすると、見なれないものが出てきてしまうぞほか



51 ウル技DJ まんが/山田ゴロ
スーパーマリオ2にもウル技じゃんじゃん!

71 ●若先生の自作面コンテスト
これが解けるか?
ロードランナーの巻

74 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

108 ●マリオの動きをプログラム!?
ファミマガJournal

112
ゲームベスト10

114 ●アンケートに答えて得しよう
ファミマガ読者プレゼント

116 ●読者アンケート
当選者発表

117 ●テレビとゲームがドッキング
なんたってファミコン

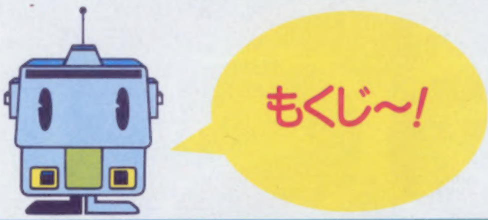
130
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アトランチスの謎……96, 99
アドベンチャー・スペシャル・シリーズ……124
ASO……23
エクスカリバー……122
影の伝説……90
がんばれゴエモン! からくり道中……20
機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE……128
キングスナイト……10
グラディウス……97
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境……97
ゴーストバスターズ……6
じゃじゃ丸の大冒険……126
スーパースターフォース……129
スーパーゼビウス……120
スーパーマリオブラザーズ2……51, 90, 102, 103
スカイキッド……26
スターソルジャー……84, 89
スパイvsスパイ……95, 103
ゼルダの伝説……88
高橋名人の冒険島……128
デッドゾーン……129
ドラゴンクエスト……95
ドンキーコング3……100
バルトロン……101
バレーボール……16
B-ウイング……94
本将棋……97
マイティボンジャック……91, 103, 104
魔界村……85, 99, 102, 104
マグマックス……101
マッハライダー……98
六三四の剣……127
メトロイド……125
ライジン……123
リトル・コンピュータ・ピープル……123
ロードランナー……71
ワルキューレの冒険……63

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡・中村洋司・三浦昭彦・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・市原絹代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader/徳山達 ●Staff Photographer/河行勝美・萩原脩 ●General Coordinator/島宮美幸〈制作〉●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・岩崎隆介・住田博幸 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

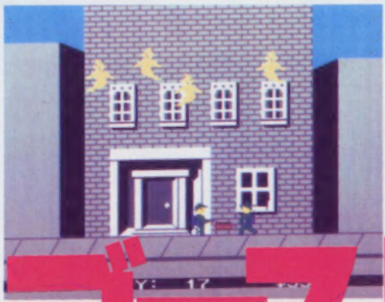
ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。



ファミリーコンピュータ Magazine

いよいよ夏休み!

話題の新作ドッ〜と6本大集合



6 ●ゆかいなオバケ退治に出かけよう
ゴーストバスターズ

10 ●新次元のフォーメーション・ロールプレイングゲーム!
キングスナイト

16 ●毎日が国際試合だァ!
バレーボール

20 ●大容量2メガROMでオモシロさ満載
がんばれゴエモン からくり道中

23 ●待望のシューティングゲーム
ASO(エー・エス・オー)

26 ●ブルルン空中ドタバタ大活劇!!
スカイキッド

スクープいっぱい

120 **超新作ゲーム先取り大作戦**

スーパーゼビウス/エクスカリバー/リトル・コンピュータ・ピープル/ライジン/アドベンチャー・スペシャル・シリーズ/メトロイド/じゃじゃ丸の大冒険/六三四の剣ただいま修行中/機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLE/高橋名人の冒険島/スーパースターフォース/デッドゾーン/ほか

USTERS
バスターズ

ゴーストバスターズってなんなんだ!?
～ストーリー～

ここはアメリカ、ニューヨーク。平和なハズのこの街が、ある日霊気につつまれて、へんてこオバケがわんさかわんさか……!! さあ、たいへん、このままじゃ、街がオバケにのっとられちゃうゾ!!

ところが、このオバケを退治してお金をもうけちゃおうと考えたおちこぼれ3人組。〝ゴーストバスターズ〟という組織をつくり、オバケ退治にでかけたゾ!!

9月上旬発売予定
徳間書店
5200円
カセット

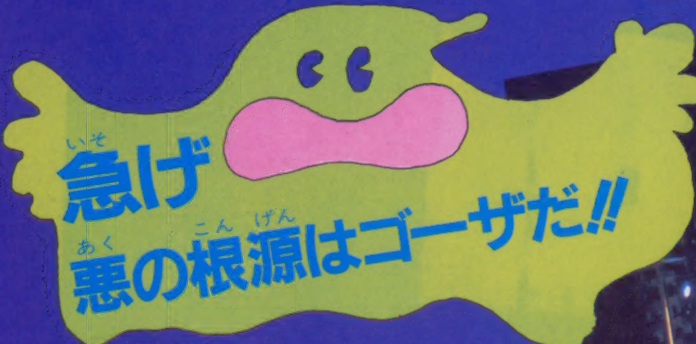
GHOSTB
ゴースト

ZUULのてっぺんに集まる、ブキミな光。魔王ゴーザがすべてのオバケに集合命令をだしたゾ!!

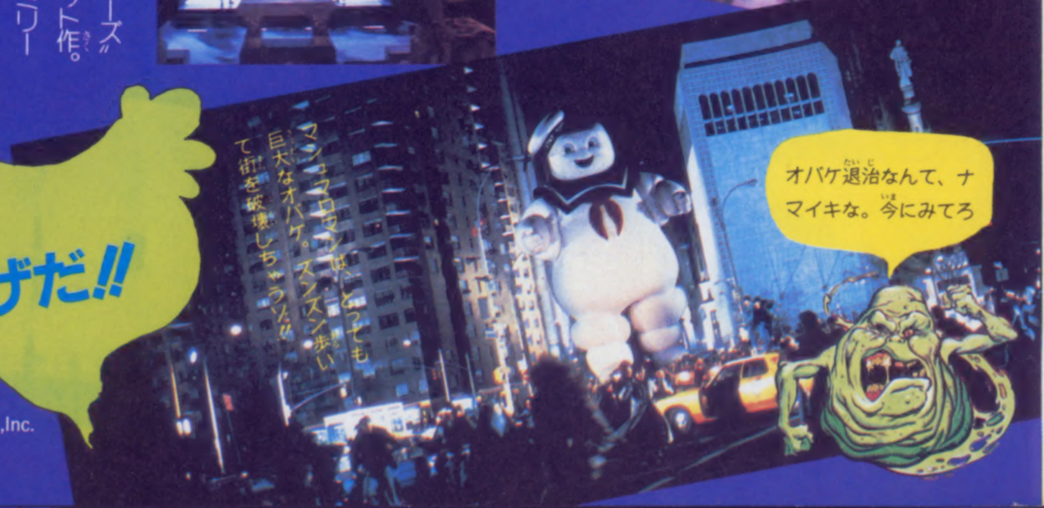
おかしなおかしなホラー映画のファミコンゲームができちゃった

映画"ゴーストバスターズ"は、1984年の大ヒット作。それが、もうすぐファミリーコンピュータ用ゲームとなって、トクマソフトより発売だ。車にオバケ退治道具をつみこんだら、さあ街へ!! オバケ1匹捕まえるごとに、お金がもらえるよ。すべてのカギを握るのは、ZUULの中の魔王ゴーザ。一刻もはやくゴーザを倒し、街に平和をとりもどそう!!

フギャァ!! これぞオバケの断末魔



急げ 悪の根源はゴーザだ!!



マシュマロマンは、とってもも巨大なオバケ。ズンズン歩いて街を破壊しちゃうゾ!!

©1984 A Columbia Pictures Industries,Inc.
©1984 Activision,Inc.
©1986 TOKUMA SHOTEN

シーン1
買いモノをしてオバケ退治の準備をととのえる

ゲームが始まったら、画面の上のほうにあるお店にいこう。オバケ退治に必要な道具を売ってるよ。ここでは買いモノのほかに、不要になったものを売ることもできるよ。

ここがお店

○一番上の右から2番目がお店だよ！

こんなものが売ってるヨ

HYPER BEAM $12000	CAPTURE BEAME $3000	SOUND GENERATOR $100000	GHOST VACUMME $2500	
○キャプチャービームよりも、長いビームが使えるアイテムだ	○ビルの前にいるオバケは、これで吸いこむ。オバケ退治には絶対必要	○ZUUL内で使うとオバケが気をとられる。でも、チョッと高価だネ	○ゴーストバキュームはロード面でオバケを吸いこむのに絶対必要だ	
SUPER TRAP $6000	CAPTURE TRAP $1000	ANTI-GHOST SUIT $20000	GHOST ALARM $2000	GHOST FOOD $2000
○オバケを何匹でもとじこめておけるので、ぜひ手にいれたい	○オバケを捕まえたら、これにとじこめよう。1コにつき1匹のみ可	○ZUULにはいる前に手にいれよう。オバケの攻撃がやわらぐぞ	○遠くにいても、オバケのいる場所がわかる、便利なアイテムだ	○オバケが大好物な食べ物。これでつっておいて、ウマく捕まえよう

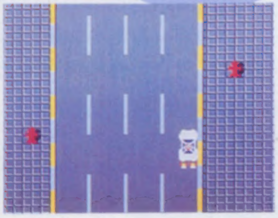
ガス欠には注意!!

車で移動するゲームだもんね、ガス欠には十分注意しよう。ロード面に落ちているドラム缶をひろっていけば、ガソリンがタダで補給できるぞ!!

ドラム缶

○ロード面に落ちてるドラム缶はガソリンの素

押せ押せ



○ガス欠になったら車を押してGSまでいってガスを買うんだ

シーン2
ゴースト発生 車をはしらせ現場にGO!!

いよいよ街のオバケ退治だ。街のマップ面で赤く点滅しているビルにはオバケがいるぞ。カーソルで車をビルまで移動させ、Ⓐボタンでロード面に切りかえ。目的のビルまで車をはしらせ、いよいよ本番、ゴーストバスターズの出動だ。

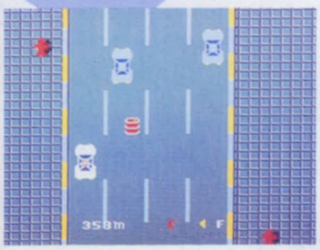
ここだ

○オッ、赤く点滅しているビルを発見!!

○途中でZUULに向かうオバケの動きを止めながら

○目的のビルまで、スタコラサッサ

急げ急げ

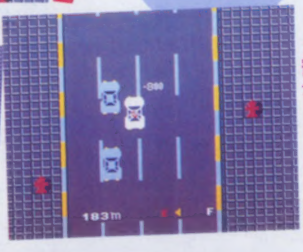


○ロード面に切りかえてひたすら車をとばす

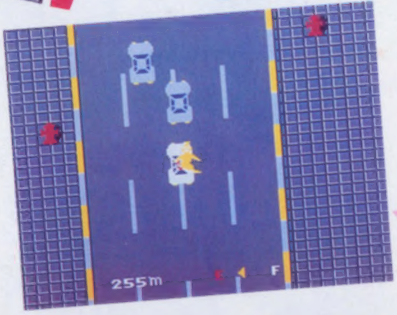
○ガスの素のドラム缶を見逃さないように注意しようね

○画面の上にいくほど速く走れ、ガスの消費も少ない

あらら、罰金



○ほかの車にぶつかると罰金をとられちゃう



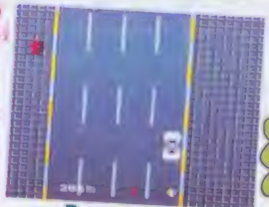
○途中、オバケを吸いこみ捕まえることも忘れずに!!

ゴーストバスターズ

GHOSTBUSTERS

シーン3
発見、発見 2人で協力 ビームで吸いとれ

車がとまれば、そこはオバケがいっぱいのビルの前。トラップとビームを2人で協力、うま～く使ってオバケを吸いこみ捕まえよう。たくさん捕まえれば、そのぶんお金になるぞ。



車がとまれば、そこが目的のビルの前!!

あれま、4匹もいるなんて……こりゃ大もうけ

ビームをあてて、動きをとめちゃえ!!

そしてトラップにおしこめちゃえばOK!

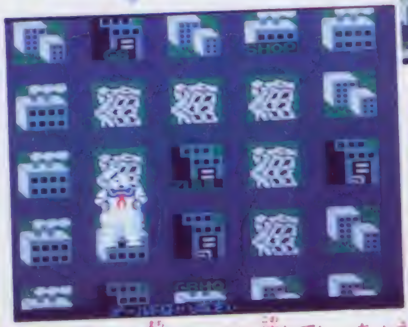
さあ、急いでつぎのビルへ移動しよう!

シーン4
マシュマロマン出現 街を破壊しはじめたゾ

街のオバケはんらん度が高まり、PKエネルギーが9000になると巨大なマシュマロマン出現。街中を歩きまわり、ビルを壊していってしまうゾ!!

マシュマロマン

セーラー服着たってかわいくないってば!!

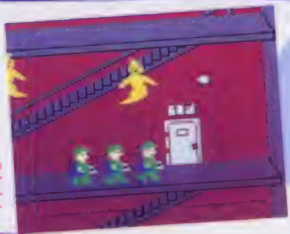


あらあらあら、街をどんどん壊していっちゃう

街がすべて破壊される前にZUULに入りこめ!!

シーン5
ZUUL侵入成功 ゴーザを探して 階段をかけのぼれ!!

ZUULの中は、はてしなくつづく階段。宙に浮いているオバケに注意しながらどんどん上にのぼっていこう。最上階には、伝説の魔王ゴーザが待ちうけているゾ!!



このとびらをあけてみよう。何かがある!?

途中のオバケには、ふれるなヨ!!

エッホエッホ、えーい、つかれるゼイ!!

次号ではもっとくわしく、イロイロ見せちゃう!!

今回はザっとゲームの全体を見てもらったけど、どうだったカナ!? 次号の特集では、もっと奥深いとこまで紹介!! お楽しみに……ネ!!

いつかきっと、力を合わせ…

新次元、フォーメーションロールプレイング。勇者たちは、今旅立つ

KING'S KNIGHT キングスナイト

9月中旬発売予定
スクウェア
4900円
カセット

○友情を大切にする不死身の戦士。4人のリーダー的存在である。武器は剣

○カリー、ナビー、バルーサの勇姿。レイジャックを助け、暗黒時代に終わりを告げるため立ち上がった

そしてレイジャック

太古の昔、人類はまだ文明を持たず、世界は暗黒のやみに支配されていた。

そんな世界に大帝国を築きあげ、人類を支配する者がいた。それがドラゴン一族だ。彼らは、また時の支配者でもあった。歴史は時によって止まり、時によって動き始める。時の作るラインの中心には、現在・過去・未来の3本の剣が位置していて、その3本の剣を支配するものが、時を、歴史を、そして世界を支配するのだ。その支配者が、ドラゴン一族であった。

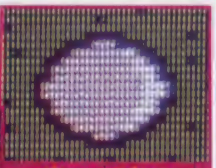
この物語は、かつては隆盛を誇ったドラゴン一族が、衰退し、暗黒時代に身につけた魔法で人間に姿を変え、各地の国王となることによって、かろうじて一族の命脈を保っているころに起きた、1つの事件から始まる。

ドラゴン一族の一員ではあるが、おごりのない寛容さで国民の信頼を得ていたオルセア国王の王女、クレア姫が、何者かに誘拐されたのだ。最高神バドムの神託により、クレア姫が、オルセアの隣国、イザンデ王国に捕らわれていることがわかった。しかも、姫を助けられるのは、勇者の称号を持つ4人だけだというのだ！　国王はじめ、国中の期待にこたえるべく、いま4人の勇者たちは立ちあがった。姫の命、そして世界の平和をとりもどすために……。

○ドラゴン一族による大帝国の復活を夢み、野心に燃える皇帝。レイジャックたちがめざす、イザンデの魔城に待ちかまえている

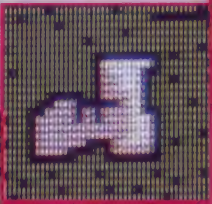
©スクウェア

戦士の基本だ



○剣、ナイフなど4人の持つ武器がパワーアップして連射もできるようになる

○勇者たちの防御力がアップする。必ず取りたいアイテムだ

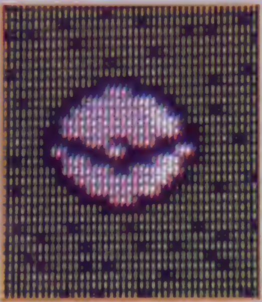


○歩くスピードが速くなる。これは便利だ

○ジャンプ力がアップする。穴にはまった時などには早く脱出できる

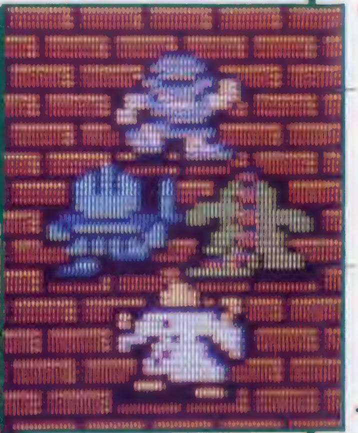
このパワーアップアイテムは、取ればすぐに役に立つものだ。それぞれ3段階にアップする。1～4各ステージだけでなく、5ステージに入っても確実に楽になるはず。取ったアイテム数がそのまま4人のレベルになるよ。

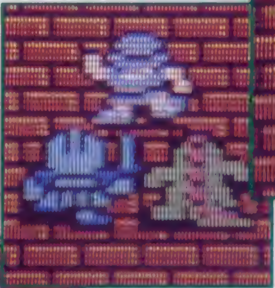
おや？



これは何だ？　正体は秘密だけど、すっごいパワーだよ。

心強い味方たち


○4人そろったフォーメーション。見るからに心強い

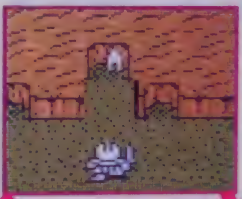

○3人しかいないけどこれでもなかなか面白い

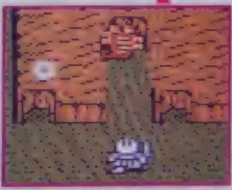
○2人だとやっぱり心細い

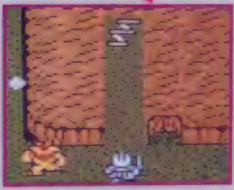
「キングスナイト」では、最初の4つのステージで、4人のキャラクタがそれぞれ別の場所から戦いに旅立つ！　それぞれのステージをクリアした真の勇者のみガステージ5で出会い、フォーメーションを組んで、ドラゴンに戦いを挑むのだ。

くずさにゃならん

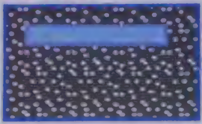
すべてのアイテムは、山や森などをこわすと、その中から出てくるんだ。でも、敵も同じように出てくるから、気をつけて近づきすぎないようにしよう。道ばたにころがってるわけじゃないよ。


○こうやって山や森を撃っていると……


○こんなこともある。敵が出てきたら、すばやく連射してやっつけよう


○ほーら、こんなふうにいろんなアイテムが出てくる。しっかりパワーアップだ

体力、体力、

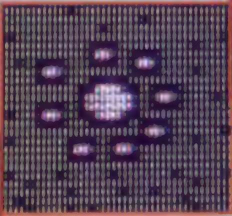

○これが体力ゲージ

○この矢印が、勇者たちの命のみなもとだ

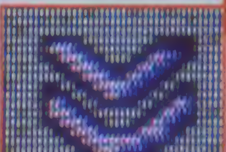
上向き↑が体力アップ、下向き↓が体力ダウン。体力がなくなったら、そのキャラクタはおしまいになる。

いつか、必ず役に立つ

○三角形には、不思議な力が宿っているのだ


○太陽のようであり、古代の遺跡のようでもあり

○ふたつの大陸か、あるいは山脈なのか


○古代象形文字のようにも見えるが……

ここに並んだ必殺のアイテムについては、まだまだ秘密が多いぞ。でも、ゲームが進んでいくにつれて、その大切さが必ずわかってくるはずだ。他のアイテムにくらべて、取りにくいところにあることが多いけれど、取りにくいからこそ、その力は大きいと思っていい。ぼんやりしていると取りそこなうこともあるから十分気をつけよう。

それぞれのアイテムの持つ効き目については、まだあかすわけにはいかない。なんとかして、自分の力でがんばってみつけてみよう。きっと、おどろくほど便利なものだよ。

1 STAGE

愛のため友情のため、戦い続ける

レイジャック

○Aボタンを連打して山を崩し、木を倒せ！ 魔法の森を裸にするのだ

○海を渡れば、もうステージクリアもまぢかだ

○Bボタンを連打してジャンプ！ 山の上を走れ！

レイジャックは、オルセア王国の片田舎、貧しいながらも平和な村で生まれ育った。騎士たちの冒険物語に胸をときめかせていた純朴な少年が、彼自身、王国の未来をになって、一人、戦いの旅に出ることになろうとは……。

いま国王より授かったヨロイに身を固め、魔物どもが巣くうという魔法の森を前にすると、胸によぎるのは、王宮で目にした王女クレアの絵姿である。レイジャックは、剣を抜いた。

「やってやるぜ！」

ステージ1では、キミはレイジャックだ。アイテムをそろえて、ドラゴンの待つ魔城にそなえよう。

うるさいぞ邪魔者たち

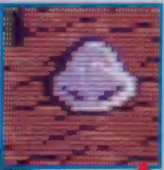
うわ

▲ゴーレム

○全身、岩でできている山の守護神。ゆっくりと歩く

▲ビッグマウス

○体のほとんどが口という貪欲な魚。動きは鈍い



▲ロックスライム

○山の上をはうように動くゼリー状のモンスター

▲ウィットネス

○ホーキに乗り空を飛ぶ魔女。3匹つながって来る

▲ウェアウルフ

○草原のしげみや山の陰に隠れながらおそってくる

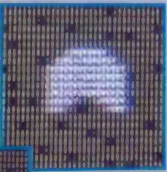
▲ゲム

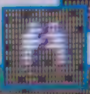
○巨大昆虫。刺激を受けるとまっすぐに攻撃してくる

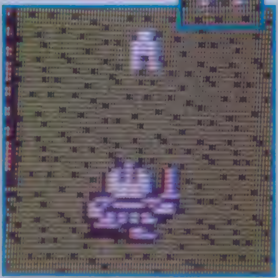
魔法の森のモンスターたちをけちらすことは、たいして難しくないのだ。ウェアウルフは地形にそって歩いているし、ウィットネスは単純な飛び方しかしないので、動きを見切れば着実に倒せる。ロックスライムとゴーレムは動きが遅い。ビッグマウスは、よけて通れば大丈夫。

ただし、アイテムを手に入れようとして、ゲムの大群を招かないように注意！

ドドドッとパワーアップ

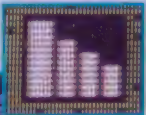






熱い思いを胸に秘めた騎士レイジャックの剣の、まばゆいばかりの輝きは、白熱光となって離れた敵をなぎ倒す。アイテムでパワーアップ！

これが地下迷宮



各ステージに1つずつワープホールが隠されている。アイテム同様、山や森に隠されている秘密の階段をおりると、そこは地下迷宮だ。

3画面分の縦スクロールの最後には、迷宮の主が待ちかまえていて、こいつを倒さないと、地上へ戻れない。

キングスナイト

STAGE 2

白いマントに魔法のつえ、敵をけちらせ

カリパ

めずらしく、カリパのほおに赤味がさしていた。
「これはひどい」
思わず、つえを握る手に力がこもる。目の前に広がる惨状は、物に動じぬはずの孤高の魔術師をして、顔色を変えさせるに十分なものであった。
カリパは、しわの中に埋もれそうな目を細め、あたりを注意深く見まわした。
「ふむ、これはただならぬ妖気じゃわい。けんのん、けんのん」
すでに引退して久しい魔術師カリパは、この戦いに参加するつもりなどまったくなかったのだが、ドラゴンに荒らされた街を目にして、重い腰をあげた。

かつては、偉大な魔術師としてその名をとどろかせたカリパも、昔のカンを取り戻すまでは不利な戦いが続く。
ことにたつまきは気まぐれに動きまわるので、倒すのが難しい。敵とぶつかると、相手は倒せるが、こちらの体力も、ひどくダウンしてしまう。たつまきには近づかないのが賢明だ。早めに地下へ入り、パワーアップしてしまえば、あとがラクになる。

○ドラゴンによって廃墟とされた町並みだ。モンスターがひそんでいる

○入り組んだ町並み。壊した方が通りやすいか……

○屋根の上を歩くというテもあったな。ジャンプ!

どいやつ 消え失せろ

▲ゲム

○S1と同じ巨大昆虫。ふだんは暗い所にひそむ

▲ゴブリン

○頭に角をはやし、歩きまわっている鬼型モンスター

▲オーク

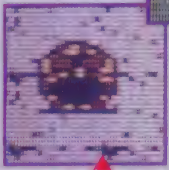
○ひとつ目でこん棒を持ち、街づたいに歩いてくる

▲たつまき

○ある程度の知能を持ち、人間をおそうたつまき

▲ビッグアイ

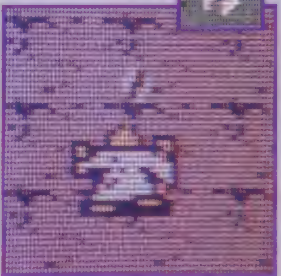
○赤い街道のみ歩く、ドラゴンの偵察モンスター



▲ボルダー

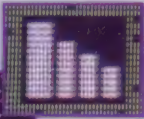
○口から炎を吐き、空を飛ぶ人面型モンスター

バババッと パワー アップ



長年のブランクは、魔術師カリパの魔法の切れ味を奪ってしまった。だが、アイテムを取り、経験を積むことで、往年の技を取り戻せるぞ。

ここにも地下迷宮



ステージ2のワープホールは、スタート地点の近くにあるぞ。地下では、地上とは一味違うモンスターどもがおそってくるが、なに、恐れることはない。太陽を嫌って、地上に出ることもできないひ弱なモンスターなど、正義の一撃の前ではたわいないものだ。

STAGE 3

ステージ

正義に目覚めた、スーパーモンスター

バルーサ

いつまでも、こんなことが続くわけがない。心優しい一角獣バルーサはそう思っていた。ドラゴン一族の復興のためとはいえ、モンスターと比べてあまりにひ弱な人間たちを、無差別に攻撃するのは楽しいことではない。再び正しい秩序が回復されるまでの、ほんの一時のことだ、と思えばこそ、イヤなことも命令どおりに行ってきたが……、

「もういやだ」

バルーサは、イザンテ国王の言うことが信じられなくなった。人間を下等と見下すなんて、間違っている！

いまや、裏切り者のらく印を押されてしまったバルーサには、戦うしか道はない……。

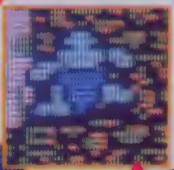
◯真中を歩くか、左を崩すか、それとも右を崩すのが正しいのか？

◯夜の湖に、美しく月の影。しかし、ここにも敵が…

◯藪の中は歩きにくくて不利だ。よこっとびっ！

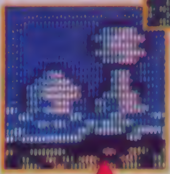
裏切り者

友よ、静かに眠れ



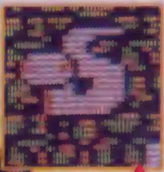
▲一角獣

◯バルーサと同じ種族、火の玉を吐くドラゴンの手下



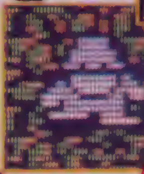
▲ネオサウルス

◯水中にひそみ、突然火の玉を吐き、おそってくる



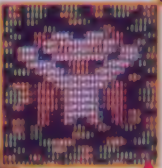
▲スネーク

◯やぶの中にひそみ、攻撃を受けるとおそってくる



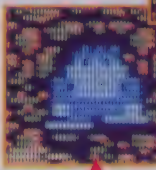
▲ゾンビ

◯ドラゴンによってよみがえった死人、地面をはう



▲デビル

◯背中の大きな羽で空を飛んで、おそってくる悪魔

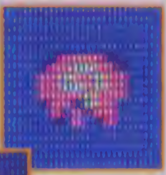


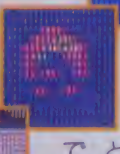
▲フランケン

◯知能は低く、フラフラおそってくる人造人間

バルーサは、ともにイザンテ王国の繁栄のために戦ってきた仲間を、敵にまわして戦わなければならない。昨日の同胞が今日は敵。非情な運命が、心優しいバルーサの胸を痛めつける。お互い、手の内は知り尽くしているが、敵は多勢、バルーサは1人。敗色は濃厚だ。ステージ前半のパワーアップアイテムを、確実に取れるかどうかで、勝負が決まるだろう。

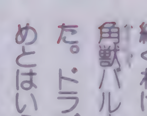
せっせとパワーアップ

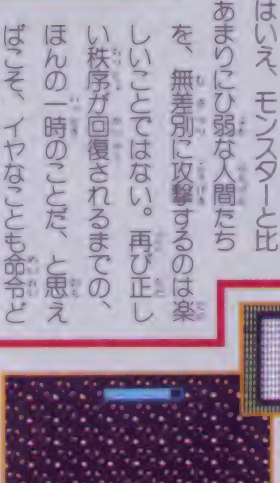




一角獣の火の玉は、もともとさほど強力なものではない。が、バルーサの正義の目覚めとともに奇跡が……アイテムでパワーアップできるのだ！

またかよ地下迷宮





ステージ3のワープホールは、ほかのステージよりクリアが難しいかも知れない。だが、地下への階段に入る前に、取れるだけのアイテムを取っておけば、おそいかかってくるモンスターを、片っ端から倒すことも不可能ではないはずだ。

キングスナイト

STAGE 4

子どもだからって、甘く見るな

トビー

トビーの手の速さといったら、有名なもんだ。手クセが悪い、と言う者もいる。だが、生まれたときから、たった1人で生きてきたたくましさには、誰もが一目置いていた。

クレア姫がさらわれたと聞いても、

「へっ、関係ねえや」

トビーには、日々の生活の方が大切だったのだ。

しかし、ドラゴン一族の脅威が増すにつれて、世の中が暗くなり、人の心もすさんでくると、子供1人で生きていくのは容易でなくなってくる。

「しかたねえなあ」

自分の生活を守るために、ドラゴン退治を決意するトビーだが……。

○まず、この砂漠を無事通り抜けられるかで、力量が問われるのだな

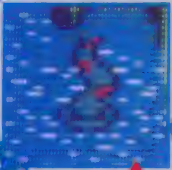
○海はキライだけど、島を崩さなきゃアイテムが……

○やっぱり、陸の方が好きだね、オイラは。ジャンプ

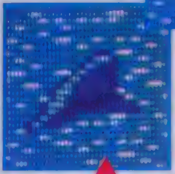
なんだ 手加減しないぞ

意気込みばかりは一人前に飛び出してしまったトビーだけれど、ドラゴンの手下たちと実際にぶつかって、その鼻っ柱もへし折られてしまった。

砂漠で群れをなしているスコーピオンを倒すのが一苦労だ。毒液をかわしながら、1匹ずつ確実に倒すしかない。海に入ると、流されてしまい思うように動けない。島崩しは最小におさえ、必要なアイテムだけをそろえろ。



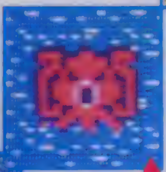
▲海ヘビ
○島かげにひそんでいて、刺激を受けると直進する



▲ジョーズ
○すばやい動きでおそってくる人喰いザメ

▲スコーピオン
○群をなして砂漠をはっているモンスター

▲スネーク
○S3と同じへび。刺激すると直進しておそってくる



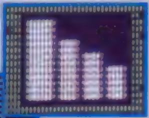
▲オクトパス
○海面にときどきあらわれ、火を吐いてくる

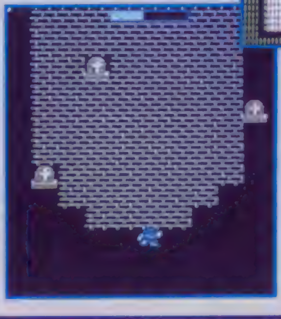
▲ポセイドン
○島の上を歩きまわり、人をおそう海の守護神

小さいからこそパワーアップ

得意のナイフ投げ程度では、押し寄せる敵を防ぎきれやしない。あわやというとき、アイテムを手に入れたトビー！おおっ、ナイフの威力が！

最後も地下迷宮

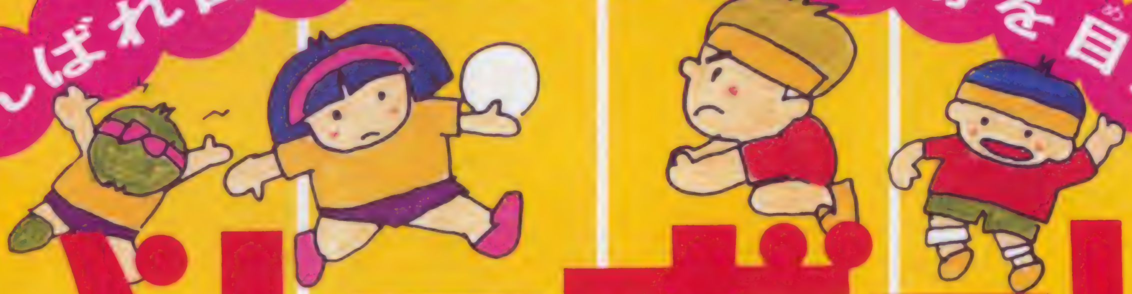




ステージ4では、地下への階段は後半部にある。アイテムを着実にそろえてあれば、ワープホールのクリアはカンタンなはず。でも、そこまで行くのがターイヘンなのだ。地下には、重要なアイテムが隠されていることが多い。これを見逃すテはないぞ。

ソ〜レ★ファイト

がんばれ日本♡連日連勝で優勝を目指せ!!



バレーボール

任天堂のスポーツものの戦列に、いよいよバレーボールが仲間入りするぞ。レシーブ、トス、スパイク! 技を磨いて国際試合にソ〜レ、アタック!!

BOM

任天堂
7月21日発売
2500円
ディスク

テクニックと頭脳でゲームに迫力が……

なじみの深いバレーボールが、なんとディスク版でデビューすることになったぞ。久々のスポーツものの登場だけど、スポーツ大好きの人にとっては、涙が出るほどうれしいことだね。

さて、このバレーボールだけど、わずかばかりの点を除いては本物とルールは同じ。スパイク、トスといった基本テクニックはもちろんのこと、選手の動きも思いのままに操れるんだ。

さらに、キミの腕と努力しだいでは、Aクイック、Bクイック、時間差攻撃などの高度なテクニックが十分に発揮できるぞ。

とはいうもののスポーツの世界はえらく厳しい。ましてや、世界の強豪を相手にするとなると、楽勝というわけにはなかなかいかない。

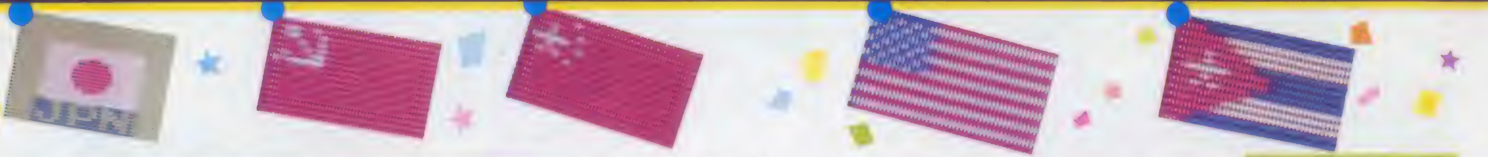
根性、根性、ド根性。毎日の汗と涙の練習がなくては、勝利の女神はほほえんではくれないぞ。まずは、たっぷりとトレーニングモードで練習を積んでから、国際試合へチャレンジしよう。

ボールの動きをつかみ、頭脳プレーを駆使すれば〝東洋の魔女〟だって夢じゃないぞ。

○スポーツファン待望のバレーボールは、迫力満点だぞ

○ホントの試合以上に興奮しちゃう

C 1986 Nintendo／T.Hashishita



試合のパターンはよりどりみどりなんだ

ディスクシステムにカードをセット。すると、テニス、サッカー、ベースボールでおなじみのテーマ音楽が聞こえてくる。

Volley Ballの横文字がチカチカと点滅するタイトル画面が現れたら、その下の選択モードに注目しよう。

GAMEとTRAININGの2つの文字が並んでいるね。

ここでセレクトボタンを押せば、文字の頭にあるバレーの球が動かせて、ゲームのやり方が選べる。

GAMEを選びスタートボタンを押すと国際試合への第1歩となるけど、もし腕にまだ自信がない場合は、TRAININGにボールを合わしてからスタートしよう。

これは、練習用のモードだから、ボールのスピードも遅いし、コントローラで操作できる選手が白いユニフォームから赤に変化するのでわかりやすい。ボールの落下点に入ることを練習しようね。

○しっかりとTRAININGで腕を磨いてから、世界のひのき舞台へと飛び出そう

男にするか女にするか、それが問題だ!!

練習が終わり、コツをつかんだら、GAMEモードでいよいよ国際試合だ。と思いきや、忘れてならじのプレイ・セレクト。1プレイヤー、2プレイヤーともに男女の選択ができる。

セレクトボタンで選ぶんだけど、女子よりも男子のほうがボールのスピードが速いから、慣れてない人は、まずは女子で対戦するといいんじゃないかな。

○対コンピュータ戦にするか、友だちとテクニックを競うか。楽しみ方はご自由に

対戦レベル表

1PLAYER WOMEN	対コンピ[illegible]ールのスピードは[illegible]
1PLAYER MEN	[illegible]
2PLAYER WOMEN	[illegible]
2PLAYER MEN	[illegible]

○男子の対戦は、ボールの速さのレベルが違うからね

好みの対戦相手国は本物と同じ強さだ!

次は対戦国のセレクトだ。1プレイヤーの場合は、キミが日本チームとなり、相手国のみを選べる。

対戦国にも1プレイヤーの場合は強さの順序があるんだよ。左上から、ソビエト、中国、アメリカ、キューバ、ブラジル、韓国、チュニジアの国旗が並んでいるでしょ。強さもこれに比例してるんだ。

この順序は、実際のバレーボールで4年に1度行われるワールド・カップの過去2回のデータから考慮されたものなんだよ。

う〜ん、ここまで来ると、本物とディスクゲームの差がないも同然だね。

○がんばれ日本! きょうのワールド・カップはどの国とする?

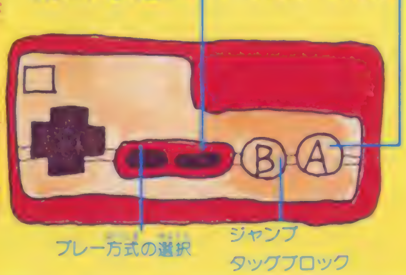
コントローラ操作をしかと把握しようぜ

コントローラの操作方法は実に多岐多様。はじめのうちは難しいかもしれないけど、しっかりコツを覚えこめば、あらゆるテクニックはキミのものだ。

まずⒶボタンは、サーブ、レシーブ、トスと前衛の選手の集合に使用。場面場面で、レシーブやトスを使いわけられるんだ。

Ⓑボタンはジャンプ。これを押せば、アタック、ブロックへと自動的になるぞ。

十字ボタンは、選手の移動とボールの方向、強さをカバー。そのほかは、左の図を見てね。



○十字ボタンは対戦国の選択、選手のコントロールなどが可能

基本的な動きは、全部で5つ。十分に練習を!!

本格的な国際戦に入る前に、まずはトレーニングモードで基本的なテクニックをマスターしておこう。

このモードだと操作できる選手のウエアの色が赤に変化するので、動きをつかむのにもってこいだぞ。では、練習開始!!

サーブ

試合の第1歩はサーブから。Ⓐボタンで、サーバーはボールを頭上に上げる。もう一度Ⓐボタンを押すとサーブ。上げたボールをたたく位置や2度目のⒶボタンと同時に扱う十字ボタンの方向によって、ボールの飛び方も変わってくるぞ。

まずはボールを構えて……

打つ位置をしっかり定めよう

サービス・エースだって狙えるぞ

レシーブ

ボールを受けることの基本はレシーブだ。すばやく落下点へ入りこみ、Ⓐボタンをタイミングよく押せばOK。同時に十字ボタンの対戦コート側を押せば、相手コートにボールは返る。上だとボールはコート内へ上がり、トスへとつなげられるぞ。

球影を見ると落下点がよくわかる

このままⒶボタンで大丈夫!

十字ボタンによって方向は自在だ

ファイト! 日本いよいよ本戦の開始だ

いざ、国際試合のスタート! 試合の流れを写真と目で追ってつかんでね。以下、実況ふうにお届けするからね。

ワールド・カップ第2戦・日本―中国女子の対戦も、いよいよ第2セットに突入。日本、第1セットを10対15で取られております。

このセットは落とすわけにはいきませんが、すでに中国に6点を奪われてしまいました。

おっと、中国の李、強烈なアタック。日本のフミエ、これをスライディングで受けとめた。ファインプレーです。

しかし日本、せっかくのファインプレーながらあとが続きません。

ここは各選手とも、フミエのファイトにこたえてもらいたいところ。

お、日本いいトスが上がった。エースのよー子アタックした。決まったかー。ボールは、わずかに左サイドラインの外側だァ。残念、残念、残念な一撃でした。日本、このセットも落としてしまいました。

こんなときは前進しながら、レシーブでナイス!!

2セット目もおよばず、コートチェンジ。勝算やいかに――

バレーボール Volley Ball

トス

コート内に高く上がったボールはトスへのチャンス。落下点へ入りこんで、Ⓐボタンを押せばトスだ。Ⓑボタンだと、クイック用の低いトスになるぞ。同時に押す十字ボタンによって球筋も変わるが、敵コート側だと相手に返せる。

絶好のボールが来たぞ

オーライ、オーライ!!

ナイス、トス!!

アタック

得点の決め手はなんたってアタック。いいトスが上がったら、Ⓑボタンでたたき出そう。同時に十字ボタンの相手コート側を押すと強いアタック、逆だとフェイント。また上だと左クロス、下だと右クロスが存分に狙えるんだよ。

こんなトスを逃す手はないぞ

よーし、ジャンプ!

得点のチャンスだ、ソーレ!

ブロック

ネット戦の決め手はなにを差しおいてもブロック。こいつを楽に使えるようになれば、敵の攻撃は水際で抑えられる。Ⓑボタンを押しっぱなしでブロックになる。同時に十字ボタンの相手コート側で2枚ブロックになるぞ。

こんな場合Ⓐボタンで前衛は集合

さあ、ブロックの体勢に……

グッドタイミングで阻止!!

よー子、再度アタック! が、中国の華に返され得点ならず。中国のみごとな連係プレーに歯がたちません。日本、あせりを隠せない。

Ⓑボタンを押しっぱなしでアタック!

日本、ムラ田監督、タイムを取ります。このタイムで、日本の流れが変わることを祈るのみです。立ち上がれ、日本!! ファイトだ。

試合の途中、ボールが死んでるときならタイムOK

試合再開。しかし、マッチ・ポイント。日本あとがありません。中国、アタック!! 決まった。中国の勝利、日本負けました。残念です。

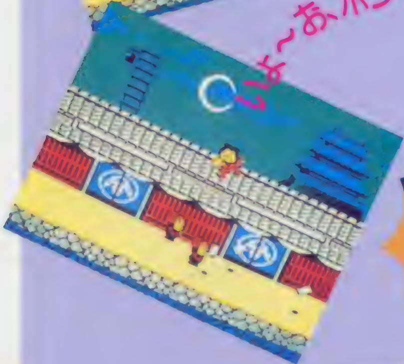
痛烈な一打に手も出ず、ボールはコート後方へ

あっぱれ中国。日本、まったく無念の限り。——というわけで、本日は日本の負け。こんなふうにキミも国際試合を楽しんでね。

喜びのあまりバンザイする中国チーム!

御用だ御用だ！

われらがヒーロー〝ゴエモン〟様が、諸国世直しにと、とび出した珍道中。さてさて何が起こるやら



ひょ〜い、ポン！

それやっと！

ピースだぜい！

奇想天外お楽しみだらけのからくり道中

いつの世だって、貧富の差別はあるもんだ。貧しい長屋の人たちを苦しい生活から救うため、2メガROMからさっそうと現れ出でたるゴエモン君。幸せばらまく世直し仕掛け人ときたもんだい！

諸国を舞台に暴れまくるゴエモン君の動きは、8方向に自由自在、また画期的な立体ジャンプとバツグン。まさしく、2メガ大容量のたまものだ！登場するキャラ数も、隠れキャラだけでも約20種類、盛りだくさんなことこのうえなし。また、江戸城までの諸国道中は全部で8ラウンド。1ラウンドは13のステージからなっており、その中には多くの〝からくり〟がしくまれていて、アッと驚くことだらけのゲームなのだ。その名のとおり、奇想天外のからくり道中に、さあ旅立とうよ！

しあわせバラマキ人
ニクイぜ！ゴエモン

これが2メガの動きだ！スゲッ

ピョン、ピョンと、自由自在に動けるゴエモンくん。ちょっと下ぶくれの顔は、とってもカワイイね。操るのはキミだからなっ！

©コナミ

ちょっと待って！ 旅立つ前の重要項目（チェックポイント）、大公開だ！

通行手形を探し出して、関所突破（クリア）だ

ステージをクリアするには、関所を通過しなければならないってわけで、関所の前まで来てみた"ゴエモン"くん。あれっ、門が閉じてるぞ。さあ、困った困った。取った小判をあげれば開けてくれるかな…って無理なお話さ。ステージのどこかにある通行手形を3個探し出してきなさい！ ありかは秘密だよ。

○ありゃあ、閉じてら。なんでや、アネさん！

○へへェ、苦労したぜ。あばよアネさん

商店（おみせ）にて買物（ショッピング）。これ、とっても重要

ステージ途中にあるお店。おいらは男だ、買物なんて……。そんなこと言ってるようじゃ、まだまだだぞ"ゴエモン"くん。お店で売っている物は、み〜んなキミに役立つものなんだし、中には、通行手形も売ってるらしいからね。さあ、小判をたくさん集めて、買物上手の奥様、いや、男になろうじゃないか！ ねっ"ゴエモン"くん♡

○あれもいいけど、これもいい。う〜む、迷っちまうぜ。おい、ご主人さん！ あれ、何でふるえてるんだい？

○小判も貯まったし、ちょっとのぞいてみよか

注視（るっく） 画面表示（がめんひょうじ）だよ

□とったアイテムがすべて表示される

生命力の減退に注意しようぜ

点数表示だな

残り時間表示なのさ

集めた小判の数だい

Look! よくみてね

おいらを強めるパワーアイテムだい

おいら、普段は動きもノロいし、おまけに武器は愛用のキセルだけ。これじゃ、先は辛いぜ。ブツブツ…。とグチル"ゴエモン"くんを元気にさせるアイテムが植えこみや玉手箱の中に隠されてるヨ♡ 探し出そうね！

○道中にある壺や玉手箱！ コインをとびこしゃ元気になれるんだな。本当だな！

○強くて敵も、倒せるぜい！

○白い衣で小判投げができる！

○おいらを、満足にさせるゾ！

○これを取れば数秒間無敵だ！

あちらこちらで大判小判がザクザク

道中で、やらなきゃならないこと、う〜んとあるが、その中でも重要なこと、そう、小判を集めなきゃ。小判がなければ、買物できない、出世、おっとちがった、貧しい人々を救えない、ってなわけで、とび越せ壺を！

○跳ねても、跳ねても、まだまだ出るな。こいつぁもうかる。でもどっかで見たぞ、これ？

○おいら、ジャンプは得意中の得意だい！ ピョン、おろ？ 壺に小判、こいつぁイイや

ゴエモンの舞台は千変万化、見どころがいっぱい

2メガROMだけあって、ゴエモンの舞台は限りなく広いぞ。江戸までの8カ国のそれぞれが、スタートの町からゴールの城内まで13のステージからなり、その各ステージは画面数にして12画面から36画面以上、しかもひとつひとつが驚くほど変化に富んでいるんだ。登場するキャラも、人物キャラだけで、敵キャラ・ボーナスキャラ・おじゃまキャラなど約30種類！ とても紹介しきれないけど、今回はその一部をチラッと見せちゃおう。

男ゴエモン、カゴ屋でどこゆくの

ホイッ、ホイッとカゴ屋がやって来たぞ

おいらをどこへ連れて行く気だよォ

きゃわいい町娘にドッキリだい♡

町

道中のスタート地点。御用ききやスリなどおじゃま虫だらけ。町娘はボーナスキャラだゾ

行きかうは、カゴ屋か旅ガラスか

村

カゴ屋や渡世人が行ったり来たりで、村というよりも街道って感じなんだけど

コエタゴかついでタゴサクが通る

田

タゴサクの相手をしているヒマなんかねェやい！ 小判探しに忙しいんだい！

町 海 山 村 町

山賊や天狗がウロウロ、やばいぜ

山

険しい山道は、そとも一歩足を踏みはずせば、奈落の谷底へズボッ

テカイ屋敷だ、ここは田園調布!?

屋敷

ただっ広い屋敷だぜ、まったく。小判の取りがいがあるってもんだよなあ

城下では敵がゾロゾロ出てくるゾ

石垣

ここまで来りゃあ、めざすお城は目の前。武士も足軽もへっへへのへ〜っだ！

ありゃりゃ、ゴエモンでモモタロウ!?

海

ぴょんぴょんと飛んで島を渡っていくのは難しいなあ。鬼が通せんぼするし！

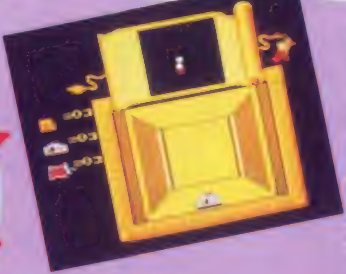
侍も忍者も何のそのコリャコリャ

城内

フスマを開ければ城内へ突入。バカ殿様をこらしめて、ラウンドクリアだ

この他にも、からくり㊙ステージがあったりして…

これらの〝表〟ステージ以外にも、ナントからくり仕掛けの隠れステージがあったりして、もうビックリ。どんなステージかは、まだヒミツだけどね。おあとのお楽しみ!!



何やら通行手形が落ちているよな。隠れステージの1つ3D迷路

なんてったって
ゴエモン
ワールド
すごいぜベイビー

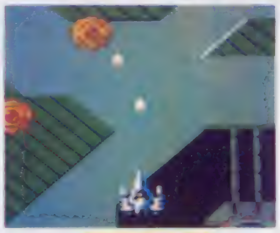
このままじゃあぶない!!

ある銀河系で自分達の星を滅ぼした連合軍が、新たな故郷として地球を求めてきた。キミは戦闘機SYDに乗り込み、連合軍から地球を守るのだ。パワーアップアイテムを集め、強力な武器であるアーマーを使いこなして、敵連合軍を全滅させよう!

敵をたおしてパワーアップだ!!

キミの乗り込むSYDは、Ⓑボタンで対空攻撃レーザーを、Ⓐボタンで対地攻撃ミサイルを発射できる。地上物のピラミッドをたおし、中にあるパワーアイテムを取れば、SYDの性能を2段階にパワーアップすることが可能だ。

Ⓑボタンで空中攻撃

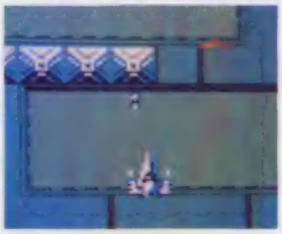


●ノーマル状態では、頼りない単発レーザーしか発射できない

パワーアップ

●2段階パワーアップで数倍の威力を持つ連射レーザーになる

Ⓐボタンで地上攻撃



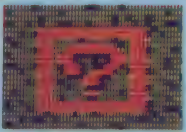
●ミサイル自体のスピードも、パワーもなさけない単発だ

パワーアップ

●3連になった強力ミサイルを連射できるようになる

©SNK ELECTRONICS CORP.

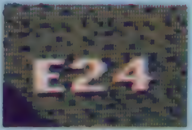
何だこりゃ



○見てのとおり、なぞのアイテムだ

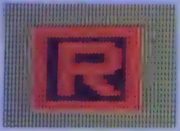
○怖がらないで取ってごらん。ナント…

○○このようにキャラが全部そろうとE24と出るのだけど…



ワープ

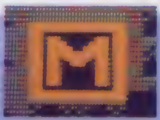
○なぜか3画面分逆にワープしちゃうイヤなアイテムだ



○3画面分先にワープできるぞ。便利、便利！

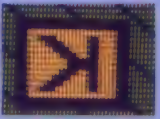
損得計算、アイテムいっぱい！

地上物のピラミッドを攻撃すると、パワーアップアイテムが出現！ 中には取っちゃダメなものもあるからご注意。

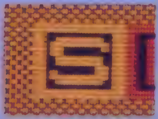


○ミサイルのパワーがアップ

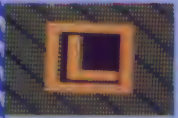
○次機にも能力が維持されるよ



○SYDのパワーがダウンする

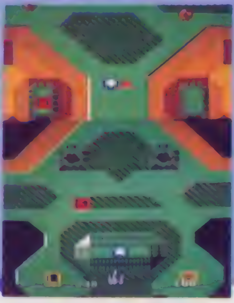
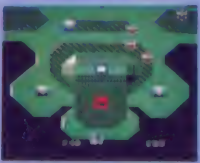


○SYDのスピードがアップ



○レーザーのパワーアップ

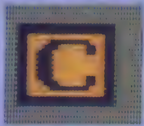
○…全部…♡ …ありがたい！

○敵は少ないが、確実に取ろう。ずいぶんラクできちゃうからネ

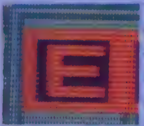
○このアイテムをとれば、ピラミッドが一定時間すべて開いてしまうゾ！

エネルギー



○エネルギーがゼロになり、パワーをダウンしてしまう

○これはマイナスアイテム。取るとエネルギーが2減る



○このアイテムをとると、エネルギーが2増える

敵キャラだ!!!!

これがキミの行く手をはばむ敵キャラの顔だ。どいつもこいつもやっつけてやる〜！

200点

○コロス114
決まったコースを多数飛ぶ、偵察機

120点

○ヴォルフ545
反転して攻撃してくる。あまり強くはない

50点

○ドロフ
開いたときに撃ってくる。ブラムより手ごわい

50点

○ブラム
SYDをねらい地上から攻撃してくる

120点

○アモン006
円をえがきながら攻撃してくる戦闘機

100点

○ヤクート551
無人攻撃ミサイルだが、フェイントに注意

300点

○メッタ028
ジグザグに動いて攻撃してくる。注意が必要だ

50点

○ピラミッド
エネルギーやパワーアイテムをかくしている

800点

○テラノア
動きは速くない

600点

○オバノン
頭を攻撃しないと、ダメージにならない

600点

○モルトガンデ
耐久力がある。

300点

○ノボ133
後ろからあらわれて、SYDへ急降下してくる

300点

○845
撃破すると3つのミサイルに変わる

200点

○ヴァリス
フォーメーションを組んで、攻撃してくる

200点

○タガミ633
キリモミ攻撃機。うしろにさがって撃とう

アーマーをおさえろ!!

スタート時にはアーマーを2つ持っている。エネルギーを8以上にしてセレクトスイッチを押すと、アーマーを選べるんだ。SYDを十字ボタンで使いたいアーマーに重ね、もう一度セレクトを押すと合体できる。はずしたり、使わない時は、何もない画面の黒いところでセレクトを押そう。種類は全部で8種類、それぞれ能力が違うから、気をつけようね。

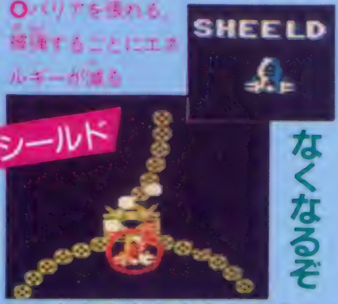
オレンジの光に誘われて……。

[illegible]オレンジ色のアーマーを見つけたら、迷わず取りに行くべきだよ。

○これがオレンジアーマー。面によってどのアーマーが取れるのかが決まっている

○○ひとつずつふやしていけば下のようになる

弾に当たるとなくなるぞ



○バリアを張れる。被弾するごとにエネルギーが減る

時間がくるまでは頼もしい

○8方向に破壊力の大きいレーザーを発射することができる

キャノン CANON

○[illegible]ーザーを発射することができる

ファイアー FIRE

○[illegible]の敵を焼きつくすことができる

パラライザー PARALYSER

○小型機の動きを止め体当たりで破壊できる

エネルギーが続く限り役に立つ

サンダー THUNDER

○イナズマで画面上の全敵を破壊。エネルギーが8も減る

ニュークリアー NUCLEAR

○核弾頭つきミサイルを発射。1発でエネルギーが4も減る

ホーミング HOMING

○対地誘導ミサイルを発射。1発うつとエネルギーが2減る

やっぱりいたか、敵のボスたち

1〜4の各エリアの最後には、大型の要塞がキミを待ち構えている。攻略法にも少し違いがあるから注意、注意。

エリア1 2000点

○ヘカテリアン　中心部が弱点だ。ノーマルレーザー48発で撃破することができる

エリア2 4000点

○ハノマススイ　発射口が弱点だがレーザーはきかない。ノーマルミサイル48発で撃破

エリア3 6000点

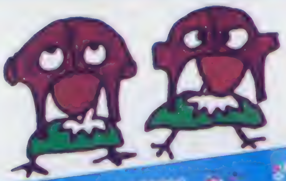
○シャリプトラ　手を広げたときにノーマルレーザーを48発うちこめば倒せるよ

エリア4 8000点

○ボンボネラ　頭の部分にノーマルレーザーを48発うち込めば、撃破できるよ

戦闘機

○敵の主役はやはりコイツラなのだ。前から後ろから宙がえりしたりイロイロな手を使って機銃掃射してくるのだヨ



MISSION 2 スタート

トラック

○何を運んでイルのカナ？ ブブブと走ってる

戦車

○正面にしか弾を発射しない。上から狙おうぜ

対空戦車

○砲台を上にむけ、バロンとマックスを狙ってくるのだ

対空戦艦

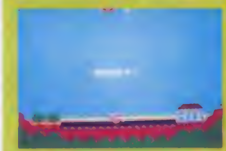
○海の上には海軍がいるゾ。正面にまわりこんで撃つのがいいけど、海におちないように気をつけなきゃダメヨ！

バクダン補給

爆撃目標へは、このバクダンを取ってぶつける。でも持つと宙がえりができなくなる。

さあテイクオフ！

ミッション2はメカズキン軍の巨大戦艦が爆撃目標。まずはバクダン補給せよ！敵キャラの姿を横目に紹介しながら実地訓練といこう。



○風向きヨォシ。いざ出発なのダ

○つづき

ナムコ　8月下旬発売予定

3900円 カセット

平和なバードランドの空の下、黒い軍団・メカズキンがやって来た！　むかえうつのはバロンとマックス。きびしい任務を果たすべく、ブルルン空中戦の大活劇!!

スカイキッド

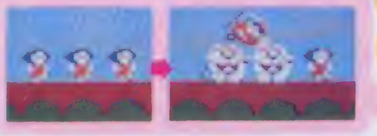
クルリヒラリと身をかわす

バロンとマックスの空中戦！

つづく

おや、女の子？

バロンとマックスを声援するカワイイ3人の女のコ。パパパッと機銃掃射してみると、ナンとまねきネコに変身しちゃった。



目標を狙え！

コイツがこのミッションの目標の巨大戦艦。バクダンをⒷボタンで落下させ、中央部に命中させればOKだ。でもⒷボタンは宙がえりのボタン。まちがえて押さないでネ。

巨大戦艦A

⬆コイツは機銃じゃやっつけられない。四方に撃ってくるからヤラレルナ!! よォ〜く狙えヨ

高射砲

⬇高空飛行をしていても、コイツの弾にはかなわない。ドカンと四方にはじける弾に注意

高射砲戦艦

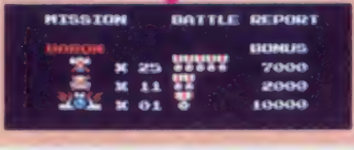
⬅やっぱりはじける弾を撃つ。巻き込まれないように宙がえりして身をかわそう

潜水艦

⬅海面にヒョッコリ出る。1000点だ

ミッションクリア！

LAND HEREの表示が出たら、滑走路に着陸だ。キミの戦果が報告され、それに応じた勲章とボーナス得点がもらえる。キミはいくつもらえるカナ。



MISSION	BATTLE REPORT	BONUS
BARON		
	× 25	7000
	× 11	2000
	× 01	10000

⬆着陸完了！ さいごにクルリと宙がえりでもしよう

⬆エライ！とほめてくれる

ヒラリと夜に変身

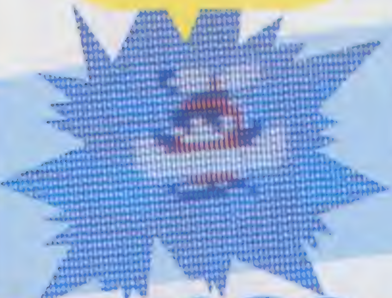
さてさてミッション2には、ちょっとした秘密が隠されている。オメメが＋のひょーきんな太陽の前で、ヒラリと宙がえりをすると、パッと画面が暗転して夜になってしまうのだ。ナ〜ンタ！なんて言っちゃいけない。ボーナスが1000点オマケで入っちゃうからゼヒやること！

⬆⬇ヒョーキン太陽はボーナス点なのダ

Ⓒ㈱ナムコ

クルリと宙がえりで身をかわせ！

墜落したらAB連打で体勢の立て直しができるゾ



バロンとマックスの必勝技はクルリと身を返す宙がえり。バクダンを持っているとき以外は、このテクニックで攻撃をかわしたり、まわりこんだりできるのダ。右はそのまわりこみの写真だよ。十字ボタンで方向も変えられるのだ。うまく使って勝ち抜こうネ。

⭘これはナニカ空母のようだネ、中央からハズレると目標を破壊したことにはならずに500点だけもらえる

⭘ナーンかコワめの要塞だ。爆撃目標は全て、中心部爆破で1000点だ

⭘メカズキン軍のマークがあざやかな地上要塞。攻撃をくぐってバクダンで撃破するのだ

⭘1か所を上下しながら4方向に弾を撃つ。気球と砲撃部と両方撃つと500点が入るよ

⭘上空を横切りながら、パラシュート爆弾を落としてくるぞ

自由の女神

いい女の子

パックマン

おかしなキャラたちもいっぱいだヨ！

ミッション2の太陽のように、スカイキッドのゲームの中には、ちょっとオモシロイ現象がたくさん起こるんだ。どこでナニをすればいいかはもう見当がつくよネ。ここでは何かが隠されている(?)3つのキャラを紹介してみたゾ。手を振るカンバンのパックマンや女の子、自由の女神にはどんな秘密が？

町あり谷あり…攻撃をくぐり、目標をめざせ！

というわけでまずは実地訓練をめでたく終了。このあとはイヨイヨ戦闘にキミが飛び立つ番だヨ。他にも左のように市街地やら峡谷やらで、メカズキン軍との戦いがくりひろげられるんだ。2人協力して、メカズキン軍をやっつけろ!! 勝利は目の前、行け行け「スカイキッド」!!

男いっぴき旅道中、ドカーンと一発かんしゃく玉で
大あばれ!
"花のお江戸の隅田川で、新式花火を打ち上げてえ。"と
職人カン太郎の長い旅が始まった。男いっぴき旅道中、ゆく手をはばむは、
にっくき極悪・剛左衛門、そして浪人・とうぞく・ゆうれい・ぼうず………
無数の敵もかんしゃく玉にはかなわねえ。
さぁ、君のするどい頭脳とテクでお江戸の空にきれいな花火をみせてくれ!
標準小売価格 4,900円
かんしゃく玉なげカン太郎の
東海道五十三次
SUNSOFT第5弾
好評発売中!!
こてしらべにごろつきどもをやっつけろ!
あぶない!しごとにんがひそんでいる。
おふだをとって、ゆうれいをかわせ!
おっ、ごようせんだ!富士山もちかいな。
あさくさだ。すみだ川まであといっぽ!
東海道五十三次
早いもの勝ちプレゼント
エリアごとに現れるキーワードを書いて応募しよう!!
先着順で下の賞品をプレゼント!!
★1等賞 SUNSOFT オリジナルロボット時計 ……300名様
★2等賞 SUNSOFT オリジナルテレホンカード ……1,000名様
※プレゼントの詳しい内容や応募方法は、カセットの中に入っている応募用紙をご利用ください。※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、500名様にサンソフト・オリジナルテレホンカードをプレゼント(但し8月末までに応募していただいた方)
いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!
第1弾 スーパーアラビアン
第2弾 ルート16ターボ
第3弾 いっき
第4弾 アトランチスの謎
ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
SUNSOFT
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

夏の主役、「キングスナイト」が今、そのベールを脱ぐ！

変化に富んだ世界が、次々とスクロール！スタジオ録音による高感度BGM！ 他に類を見ない想像を絶する数の隠れキャラ／ そして、第5ステージでの4勇士たちによる、様々なフォーメーション・パーティ／ どれをとっても、今までに経験できなかった、ゾクゾクするほどの緊迫感が、PLAYERをとらえて、離さない。
PLAYをするたびに、のめり込んでしまう——。
今、ファミコン界に、新たな衝撃波を投げかける。それが
「キングスナイト」だ!!

ホーキに乗った魔女たち。

第1ステージ▶
不気味に鎮まりかえった魔法の森。

◀第2ステージ
ドラゴンの手でゴーストタウンと化した街。

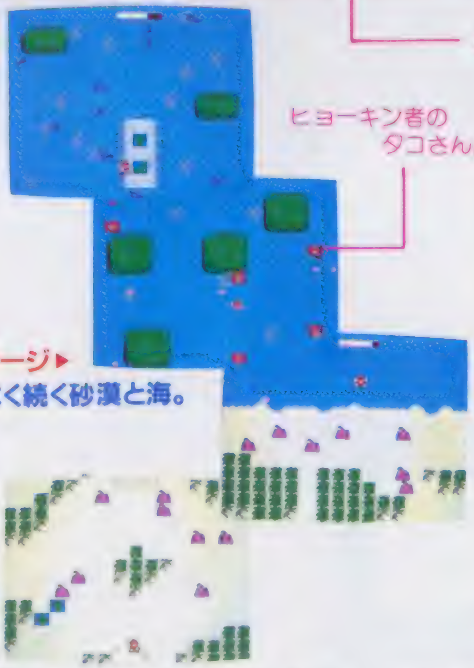
横向きカリバ、かわいい！

▼第5ステージ ドラゴンの居城。

これが噂のフォーメーション・パーティだ!!

フランケンシュタインみたいなヤツ。

◀第3ステージ
魔物うごめく夜の森。



ヒョーキン者のタコさん。

第4ステージ▶
果てしなく続く砂漠と海。

同名タイトルゲームブック「キングスナイト」爆発的大ヒット!! より、「キングスナイト」の世界を壮大なものとするべく、先行発売されたゲームブックは、大好評発売中／まだ知らないキミは遅れてるゾ。 定価 680円

発行 スクウェア　発売元 扶桑社

「キングスナイト」価格4,900円（ロムカートリッジ）　スクウェア　〒104 東京都中央区銀座3-11-13 TEL 03-545-3519

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

"Help me ―― クレア"

いよいよ本命、「キングスナイト」の登場だ！

あの「Will」「BLASSTY」のスクウェアが、新たな神話を生み出した。その名も「キングスナイト」／9月より全国一斉TV CF放映〃今回は、特別大サービス〃放映に先がけて、「ファミマガ」読者のキミたちだけに CF フィルムを見せちゃおう／

ストーリー

限りなく神話に近い、ヨーロッパの中世。世界は、「現在」「過去」「未来」の時を示す三本の剣により、バランスを保っていた。この三本の剣を有する君こそ、古えより世の覇者となるのである。

物語は、北欧の小国オルセア王国のクレア姫が、ドラゴンにさらわれた事からはじまる。国全体が勇士を求めている。"KING"と印した剣を下げ、杖を持ち、ナイフを腰にさし、鎧をまとった、伝説の英雄たちを――。

トビー／ カリバ／ バルーサ／ そして、レイジャック〃

それぞれの必殺ワザに磨きをかけ、それぞれのステージより登場する勇士たち。4人の勇士たちが出逢う時、新たなる闘いの幕があがる。

大敵ドラゴンの手から、クレア姫を奪い返すことができるのか?!「現在」「過去」「未来」の三本の剣が時を折りなし、4人の勇士たちの宿命へと流れていく。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
namcot
ワルキューレの冒険
時の鍵伝説
プログラム256Kビット、キャラクター256KビットROM搭載。
8月上旬
新発売
17 ワルキューレの冒険
君の知恵と勇気が戦力だ!
女戦士ワルキューレよ、悪の化身ゾウナをやっつけて平和をとりもどせ!究極のアドベンチャー＆ロールプレイングゲーム。
¥3,900
好評発売中
BABEL
プログラム256Kビット、キャラクター256KビットROM搭載。
16 バベルの塔
インディーよ、君にこの謎が解けるか?!
正統派パズル＆アクションゲーム。
¥3,900
2001年の大人たちへ。
クリエイター
THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?
ファミリー コンピュータTM用
カセット好評発売中。
04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ
10パックランド 11バーガータイム
14ディグダグII 15スーパーチャイニーズ
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください
*ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。
01 ボードゲーム
『ザ・タワーオブドルアーガ』
黄金の騎士「ギル」となって盤上に次々と出現する魔物と戦うのだ。ボードゲームならではの魅力満載だよ。
¥3,600
02 ボードゲーム
『パックランド』
2~6人(5人は除く)までみんなでプレイできるよ。ゲームに参加した君がパックマンとなってモンスターと戦いながらボードの上をかっとぼう!!
¥3,600
はげまし人形 龍馬くん
さみしいとき、ちょっと気分が落ち込んだときは龍馬くんの言葉に耳をかたむけてみよう。元気つけてくれるよ。
¥2,300
心はいつも太平洋ぜよ。
「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL.03(756)7651

アタマが北極しそうな冷たさだ。
Capri-Sonne
カプリソーネ
New
凍らせたら、不思議がおいしい。
ひと口だけでもゾクッとする。ぜんぶ食べてしまうとカラダまで凍りそう。冷たさもおいしさも不思議な、凍りカプリソーネ。フリーザーにポイッと入れるだけで、すぐ北極マインドに。アウトドアにも連れだしたい新しい食べ方です。さあ、フルーツを凍らせるか、コーヒーにするか。
グリコ カプリソーネ
フルーツドリンク 標準小売価格80円　コーヒー〈ブレンドコーヒー・カフェオーレ〉標準小売価格100円
イエローミックス
レッドミックス
オレンジ
アップル
グレープ
レモン
ブレンドコーヒー
カフェオーレ

アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ

新発売

海底救助船

SQOON スクーン™

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オトト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 急げ「スクーン」! 魔の手は君のそばにも迫ってきている。

スクーン IF-04 希望小売価格 4,900円

好評発売中

ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円

10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円

スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
© 1986 IREM CORP. Licensed from HOME DATE

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 © IREM CORP.

ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミコン用ゲームソフト

初の2Mビットでござる。

面白さ、手ごわさはナミではござらぬ。

がんばれゴエモン！からくり道中™

容量は、あの「グーニーズ」の何と4倍!!

お待たせの新作「がんばれゴエモン！からくり道中」の登場だ。主人公は「ゴエモン」。住みにくい世の中を直すため、長い旅にでる。七つの国を通り、庶民に小判をわけあたえながら江戸をめざす。途中には、さまざまな困難やジャマ者が待ちうけている。登場人物やキャラの数、そしてステージの数は、ナミじゃない。なんたって2Mビットなのだ。夏休み中に、すべてクリアできるかな。

7月下旬発売予定――面白さ乞ご期待。

¥5,300

大好評発売中

グラディウス™

¥4,900

●「毛利名人のウルテクを盗もう!!」

いま、全国の有名デパート・オモチャ屋さんで、ファミコン界のスーパースター「毛利名人」のウルトラテクニックをVTRで公開中。じっくりと見て、君もそのテクニックを盗んじゃおう。

●「6周をクリアして認定証をもらおう!!」

グラディウスを6周目までクリアすると、1文字のアルファベットがでる。その文字と、その時の点数を送ってくれ。先着1,000人に認定証を発行する。さらに抽選で100人に、話題のグラディウス「バッカンボーイ」をプレゼント。

エンドレスキャンペーン'86実施中

Tシャツでバッチリ。夏、期待できるゾ。

いま新製品(1月以降発表)を買うと、スピードくじがついてきます。当たりなら、オリジナルグッズをプレゼント。ハズレても、リンゴがでると、集めたリンゴの数で希望のグッズがもらえます。

KIDS CLUB

■コスロットゲーム得点表

★Tシャツ……リンゴ4点 ★腕時計(ペラ)……リンゴ7点
★[illegible]……リンゴ6点 ★ヨットパーカー……リンゴ8点
★ウエストバッグ……リンゴ6点 ★ウインドブレーカー……リンゴ10点
★トレーナー……リンゴ[illegible]点 ★スタジアムジャンパー……リンゴ12点

※ご応募いただいてから発送まで、約1ヵ月ぐらいかかります。
※住所、氏名、電話番号などは忘れずに、正確に書いて送ってください。

Konami® SOFTWARE

コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号靖国九段南ビル
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。
●[illegible]
※ファミリーコンピュータ用カセットは、通信販売していません。

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-6344

見たか やったか はなれ技。

スゴイはなれ技を持ったヤツが出た。その名はジョイレーダー。これを君のファミコンにつけるだけで、なんとテレビへ電波がピッピッと飛ぶのだ。もうファミコンとテレビの間にコードはいらない。めんどうな配線もいらない。いつでも好きな時、好きな場所でゲーム開始。これで家中のテレビで興奮できるぞ。見たか、やったか、ジョイレーダーのはなれ技。家族もよろこぶ、カンゲキものの新登場だ。

君のファミコンとテレビがワイヤレスになる!!

任天堂ファミリーコンピュータ™専用

JOY RADAR

ワイヤレスパック《ジョイレーダー》¥5,500 新発売

●UHFがついていないテレビには使用できません ●テレビはUHFの13または14チャンネルでご使用ください ●ジョイレーダーは任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています ●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です ●特許 意匠登録 商標登録申請済 改良のため製品の仕様を予告なく変更する場合があります

(8月5日発売予定)

アンケート当選発表 ●山口県 北村研二様 ●宮崎県 木切倉正文様 ●東京都 小泉孝則様 ●愛知県 鬼頭和彦様 ●福岡県 新納哲也様

PONYCA
大冒険が始まる。
洞くつはワンダーランドだ。
8月下旬
発売予定
ポニーのファミリー コンピュータ用カセット
スーパーピットフォール
¥5,500(予価)
ペルーにある古代の地下迷宮「失われた洞くつ」にかくされた「ラージのタイヤモンド」。キミは探検家ハリーを操作して、その秘宝を発見しなければならない。
しかし、巨大な洞くつのあちこちにはたくさんのシカケがあり、狂暴な生物がひそんでいる。
「失われた洞くつ」に迷いこんだ姪のロンタと、臆病なネコのクイック・クローを助けて、「ラージのタイヤ」を手に入れろ！
巨石のとびらがひらくとき、そこでキミを待つものは……。
株式会社ポニー
©ACTIVISION/PONY
PONYCA PERSONAL COMPUTER SOFTWARE

ファミリーコンピュータ™ 用カセット

お知らせ

情報電話開設

SNKテレホンサービス

7月1日より、新製品のあんなこと・こんなことが聞ける情報電話を開設します。内容は担当者の気分でコロコロ入れ換えますので意外なコトが聞けるかもよ! くれぐれもマチガイコールだけは気をつけよう。

電話番号

06-338-2570

あっ!そう(ASO)キャンペーンに参加しよう。

ついにゲームセンターからワープしてファミコンカセットになったASO! ただファミコンになっただけじゃなかったんだ。ビックリ! ハラハラ♥アレーッ♡の隠れキャラ・スーパーアイテムがドッサリ10個。これ全部見つけた人に無条件であげちゃうSNKグッズ。10個ぜんぶ見つからなくても5個以上見つけたら迷わず応募しよう。抽選で当たるかも(先着3000名)。ただし、ゲームセンターのASOになくてファミコン版にあるものだから、もとのASOを知らないとキビシイね。

【応募の方法】答えがわかったら官製ハガキのうらに、ファミコンASOの使用説明書の最後のページにあるブクマークを貼って郵便番号、住所、名前、年令、答えを書いて下のSNKエレクトロニクス広報課まで送って下さい。しめきりは10月10日、当選したらSNKグッズが届きます。

〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号
丸萬ビル602号
株式会社SNKエレクトロニクス 広報課
ASOキャンペーン係

株式会社 エス・エヌ・ケイ(旧社名 株式会社新日本企画)
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル602号
TEL.(06)338-7007(代) FAX.(06)338-7150
東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル3F
TEL.(03)356-9361(代) FAX.(03)356-9365

SNK
SNK GROUP

★サッポロボーイ★〈複合商品〉

おもしろカップ

★ファミコン ソフト プレゼント★

合計3,900名さまに当る!

毎週毎週300名さま

6月1日(日)~8月31日(日)

〈応募方法〉サッポロボーイおもしろカップの上ぶたならどれでも、3枚を1口として、封筒に入れご応募ください。(①スーパーマリオブラザーズ ②ハイドライド・スペシャル ③スターソルジャー ④アーガス ⑤バイナリィランド ⑥影の伝説)ひとつを明記のうえ、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号を忘れずお書きください。

〈送り先〉〒100-91 東京中央郵便局止め
サッポロボーイ「ファミコンソフト」プレゼント係

〈実施期間〉昭和61年6月1日(日)~8月31日(日)当日消印有効

〈抽選・発表〉厳正な抽選のうえ、毎週300名さま、13週合計3,900名さまにご希望のファミコンソフトひとつをプレゼントいたします。
なお、当選者の発表は景品の発送をもってかえさせていただきます。

上ぶた3枚でOK!

パート1・パート2でもご応募できます。

サンヨー食品株式会社

ファミリー コンピュータ™は、任天堂の登録商標です。

抽選で、いまキミがイチバン欲しいTVゲームカセットをプレゼント

●応募方法／対象商品についている250mlカンのPEPSIマーク入りプルトップを1点、300mlボトルのボトルラベルを1点とし、合計3点で1口。1.25lボトル・2lボトルの品質表示部分は1枚で1口(3点)とします。※商品の種類とプルトップ・ボトルラベルの組合せは自由です。1口分(3点)を応募用封筒または封筒に入れて、住所・氏名・年齢・職業・電話番号とご希望のTVゲームカセット名(3種類まで記入できます。メーカー・ハードの機種を限定しません。)を明記のうえご応募ください。抽選でご希望のカセットのうち1点をプレゼント。何口でも応募できますが、封筒1枚を1口とします。●送り先／東京、神奈川、千葉、埼玉(朝霞、志木、川越、所沢、狭山、飯能、入間)の方は〒104東京都中央区築地京橋郵便局留め。上記以外の埼玉地域と、群馬、栃木、茨城の方は〒371前橋市元総社町3686-2 ペプシコーラ北関東飲料株式会社の、それぞれ「ペプシTVゲームカセットプレゼント」係へ。●締切／毎月末日。最終締切は8月31日(当日消印有効) ●発表／賞品の発送をもって、かえさせていただきます。

★賞品価格は5,000円(メーカー希望小売価格)以内に限らせていただきます。★写真のゲームはNAMCOTのスーパーチャイニーズ／タッグチームプロレスリング／スターラスターです。©MICRO ACADEMY／DATA EAST CORP／NAMCO　(ご応募は、関東地区にお住まいの方に限らせていただきます)

本格的熱中思考型ゲーム
BANANA
バナナ
9月上旬発売予定！
発売元：ビクター音楽産業株式会社
頼りになるのは君の頭脳だけ
気が遠くなる程の多くの面
たまには頭も使いたい。
時間に追われずに楽しめるゾ
ボーナス・キャラ、隠れキャラも一杯
ここは楽しいモグラ・ランド。
仲良く暮らしているモグラの親子。
ところがある日突然、大きな地震に見舞われた。
大地に鋭い亀烈が走り、親子はそのなかに
吸い込まれてしまった。さぁ！大変。
お父さんモグラは、行方不明になってしまった
奥さんのキーコや可愛いい子供のナビを
助け出さなければなりません。
お父さんモグラの命がけの冒険は、こうして始まった。
ビクターファミコン専用電話開設：03-236-5200
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
画面は開発中のものです。

待ちに待った
この1冊!

高橋名人の本が出るゾ〜!!

7月下旬発売予定

キミだけに教えよう。

どんな強敵もやっつけちゃう

超㊙のスーパーテクニック・ブック!

ファミコン戦士に告ぐ
名人はキミだ!

定価750円〒250円

○オレの秘技をまるごと初公開

- ◆裏ワザ本が出るまえに征服せよ
- ◆集中力こそ上達のカギだ!
- ◆作ったヤツと知恵くらべ
- ◆名人といわれるまでの道のり
- ◆ゲームソフトはこうして作られる
- ◆スターソルジャー
  キミは全ステージをクリアできるか

ファミコン名人

高橋利幸

初めて書いた本

＊今すぐ本屋さんに予約しよう!

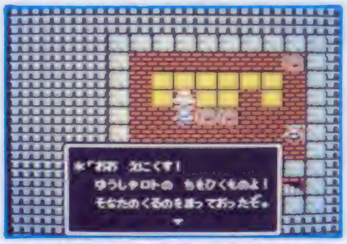
祥伝社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-6-5
☎03(265)2081(代表)

ファミリーコンピュータ
超本格大冒険ロールプレイングゲーム

ドラゴンクエスト DRAGON QUEST

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって、2つの城と6つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上、そして、いろんな個性を持つ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった！

★お城を出たら、町で武器をそろえ、いよいよ冒険の旅に出発！★



↑主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ！

↑戦いで傷ついたら、町の宿屋に泊まろう。「ウーン！」一晩寝たら、身体は完全回復したぜ。

↑キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利のカギを握る。

ローラ姫

★登場人物100人以上との楽しい会話型ロールプレイングゲーム！★

公表！
おもしろ
会話集

登場人物の言葉には、かならず、耳をかたむけよう！

ナゾあり、笑いありの愉快な会話が存分に楽しめるよ。では、ここで、そのいくつかを紹介しちゃうぞぉ！
- ローラ姫を助けたなら、そのまま、宿屋に泊まってみよう。
- リムルダールの女の人に話かける。おもわずニヤッとしてしまうぞ。
- リムルダールの宿屋の下の方にいる戦士と話す。戦士の指輪をはめている時とはめていない時と両方ためしてみよう。

この他にも、まだまだいっぱいあるぞ。あとはキミの力でさがそう！

ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円

c1986 エニックス
c1986 アーマープロジェクト
c1986 バードスタジオ
c1986 チュンソフト

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい
◆ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
「ご注意」違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
アイリスビル7F
TEL03－371－5581

注意：ファミリーコンピュータ用では発売されておりません。
——ザナドゥ
脱
お子様ランチ
XANADU
A new type real time role-playing game by Falcom
PC-8801
Falcom
——お子様ランチで満足している君達には、無理かもしれないけどネ。——
このごろ、何を食べても、同じような味がすると感じていませんか？
それに気が付いたら、今までの君たちには想像もつかない、
素晴しい次の世界をあげよう。
●ハイパーロール・プレイング・アドベンチャーゲーム“ザナドゥ”……定価¥7,800
Falcom
日本ファルコム株式会社
NEC
PC-8000シリーズ
PC-8800シリーズ
PC-9800シリーズ
SHARP
X1シリーズ
X1turboシリーズ
FM7/77
シリーズ

ハドソン・ゲーム・ミュージック

これを聴けばパワーアップだっ!

◎スターソルジャー収録!
◎初回プレスのみ両面ピクチャーディスク!

お待ちかね、GMOレーベル第3弾! 7月25日発売。

ご存知「スターソルジャー」をはじめ、「チャレンジャー」「ボンバーマン」「ロードランナー(チャンピオンシップ)」など、ハドソンのゲーム・ミュージックが満載。しかも片面はオリジナル7曲、片面はアレンジ・バージョンが5曲も入っている。過激にアレンジされたスターソルジャーも聴けるぞ! その上レコードは"初回プレスのみ両面ピクチャーディスク"片面にキャラクター・イラスト、片面にあのビックスターブレインがデザインされているぞ! (カセット・CDには初回特典としてピクチャーディスクA面と同じデザインのイラストステッカーが付きます)

Alfa

アルファレコード株式会社 販売:ワーナー・パイオニア(株)

▲これがピクチャーレコードA・B面だ!!

収録ゲーム・ミュージック!

●オリジナルサイド ① スターソルジャー ② ナッツ&ミルク ③ バイナリィランド ④ ボンバーマン ⑤ バンゲリングベイ ⑥ チャンピオンシップ・ロードランナー ⑦ チャレンジャー ●アレンジサイド ① ボンバーマン ② ナッツ&ミルク ③ バイナリィランド ④ チャンピオンシップ・ロードランナー ⑤ スターソルジャー

LP:ALR-22903 ¥2,200 カセット:ALC-22903 ¥2,200

CD:28XA-87 ¥2,800 (CDのみ8月25日発売)

HUDSON SOFT

小4、小5のキミに大ニュース!
すぐでんわしよう!
03(237)7700
「ファミコン&勉強・研究本」プレゼント!
〒102
東京都千代田区九段南2−3−28
福武書店スタディボックス
「研究本プレゼント係」
「研究本」希望
名まえ
住所
生年月日
学年・学校名
小5の
ファミコン&勉強
研究本
けんきゅうぼん
おとうさん・おかあさんにも読ませてあげようね!
夏休みスタート特別号
ぐんぐんかしこくしてくれる!?
マル秘新作ソフト先取り情報
ファミコン世代の学習法はこれだ!
わくわく、スタディボックス!
マル秘最新ソフト情報や
ソフト制作会社のたん険レポート、
これからの得する勉強の秘けつなど、
楽しくって役に立つ記事がいっぱい!
電話かハガキで申し込めば、
もれなくプレゼント!
小4・小5講座開講中!
「画面」と「声」で、めきめきわかる!!!
ただいま電話申し込み受付中!!!!
03(237)7700
スタディボックスの装置は便利なレンタル!
テキストもあるから実力2倍!
学費は月々3,500円(お徳な一括払いも)
装置は初年度一年間レンタル費15,000円
キミの操作で画面が進んだり、戻ったり!
毎月、毎月、4教科(算数・国語・理科・社会)のソフトが送られてくる!
キミもここへ行って、
スタディボックス体験イベントに参加しよう!
〈東京〉
西武百貨店池袋店(7月26日、27日)
西友OZ大泉店(7月26日、27日)
青山子どもの城(6月17日〜8月17日)
小田急新宿店6階催事場(8月15日〜19日)
〈千葉〉
船橋そごう(7月26日、27日)
〈名古屋〉
名古屋松坂屋駅前店(7月24日〜30日)
名古屋三越本店(栄町)(8月1日〜8月6日)
名古屋三越星ヶ丘店(7月24日〜7月30日)
〈兵庫〉
西武百貨店つかしん店(8月2日、3日)
〈愛媛〉
愛媛テクノピア(7月20日〜8月17日)
福武書店のまったく新しい学習システム
スタディボックス
STUDY BOX MODEL 1000
福武書店

ドキドキ
ワクワク
ビデオは夢の探険隊!!
おまちかねグーニーズ　7月25日発売　定価14,800円
fantastic fantasies
スピルバーグが贈るファンタジック・アドベンチャーは夢と驚きのスペクタクル！莫大な財宝の謎を追って"グーニーズ"活動開始！
レーザービジョンディスクも同時発売！
WARNER HOME VIDEO
グーニーズ
STEVEN SPIELBERG Presents
THE GOONIES
A RICHARD DONNER Film
DIGITALLY PROCESSED
DOLBY SURROUND
STEREO
アトランチスの謎
恐竜時代
WHEN DINOSAURS RULED THE EARTH
アニメーション・ニムの秘密
夢のチョコレート工場
サバイバル・ファミリー
ハックルベリーの冒険
ニューヨーク・ニューヨーク
NEW YORK, NEW YORK
ウエスト・サイド物語
WEST SIDE STORY
エクソシスト
THE EXORCIST
エクソシスト2
フランケンシュタインの逆襲
キャリー
地獄のモーテル
恐竜グワンジ
THE VALLEY OF GWANGI
タイム・アフター・タイム
TIME AFTER TIME
宇宙の7人
BATTLE BEYOND THE STARS
8月25日発売新作ビデオのお知らせ
「リトルドラマーガール」「栄光への脱出」「レマゲン鉄橋」
「暁の7人」「エンテベの勝利」「戦場」「大脱走」「若き勇者たち」「空軍大戦略」「バルジ大作戦」「グリーンベレー」「ライトスタッフ」「バリー・リンドン」「針の眼」「カサブランカ」「三つ数えろ」
全16強力作品をうご期待。
WARNER HOME VIDEO
ワーナー・パイオニア株式会社
Allround方式

★SAPPORO
いま、1本に1冊 もれなく ついている!
★サッポロ
TVゲーム必勝本
プレゼント
8月20日まで
スーパーチャイニーズ
スターソルジャー
© 1986 HUDSON SOFT
魔界村
©CAPCOM
ソロモンの鍵
©TECMO
きみの攻略したいゲームはどれ!?
「必勝」を、必ずモノにするチャンスだね。
どれもみんな最新の人気ソフトの「必勝本」だよ!
たっぷりと楽しもう! ★サッポロの1.5ℓ大入りシリーズ。
新登場
各300円 標準的小売価格
★サッポロビール株式会社
グレープフルーツ果汁10% リボングレープフルーツ
オレンジ果汁10% リボンオレンジ
シトラス
アップル果汁10% リボンアップル
キャンペーン実施地区:東京/千葉/埼玉/神奈川/茨城/栃木/群馬/長野/山梨/静岡/愛知/三重/岐阜の各都県。

ファミリー コンピュータ™

ゴーストバスターズ™

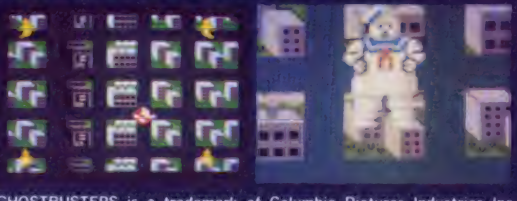
主人公は君。まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。
お金をためてSHOPへ行けば強い武器を買うことができるぞ。
PKエネルギーが増えすぎると……恐怖のマシュマロマンアタック!

君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?

これが噂のマネーアドベンチャーゲーム,
ゴーストバスターズ!

商品番号 GTS-GB
標準小売価格 5,200円
8月下旬発売予定

※画面は開発中のもので変更する事があります



GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Radiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision, Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

ファミリー コンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

★好評発売中★

超浮遊要塞 EXED EXES™ エグゼド エグゼス
商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

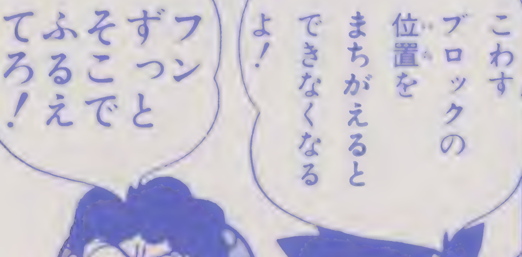
Lot Lot™ ロットロット
商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…株徳間書店 ●販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

SHARP
これが、
合体ファミコンだ。
カセットもディスクも、
両方、楽しめるぞ！
ついに出た、シャープの合体ファミコン。
これなら、ディスクカードがいきなり使えます。
これから出てくる新しいソフトがますます楽しみだ。
デザインもすっきりコンパクトでかっこいい。
ビデオ端子につなげるから
画面が鮮やかだ！
ゲームの背景も大好きなキャラクターも、
くっきりはっきり。テレビのアンテナ端子に
つなぐより、きれいな画面で楽しめます。
もう、隠れキャラだって、見のがさないぞ。
高橋名人
新発売
シャープ twin FAMICOM
ツインファミコン
標準価格 32,000円
「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
シャープ株式会社

てる子大はしゃぎ
ウル技DJ
ハイキング ハイキング 楽しいな
弁当 キャラメル チョコレート
てるちゃん ハイキングじゃないわよ これから スーパーマリオブラザーズ2の ウル技を紹介するのよ
これで ピーチ姫に 会える かもね
ほんとは ぼくも 7−4を クリア できないんだ
第9回
スーパーマリオ2にも ウル技じゃんじゃん!!
まんが/山田ゴロ
©Nintendo



小結技

左の写真の場所でパタパタが来る前に右から6番目のブロックをこわすと、そこをパタパタが通って右へ行き、ブロックにはさまってブルブルふるえる。

山形県／落合正弘クン

おしゃベリDJクイズ

〈スーパーマリオブラザーズ2だ!!〉あの超スーパーウルトラ大人気のゲーム「スーマリ」の続編がついに出たのだ!! 大魔王クッパにとらわれているピーチ姫を救うために冒険するという内容は前作と同じだけど、ムズカシサはグーンとアップ! 9面やA面まであってサイコー!（任天堂・2500円）

〈てる手〉はりきってめいっぱい元気よくめだってますな〜!?

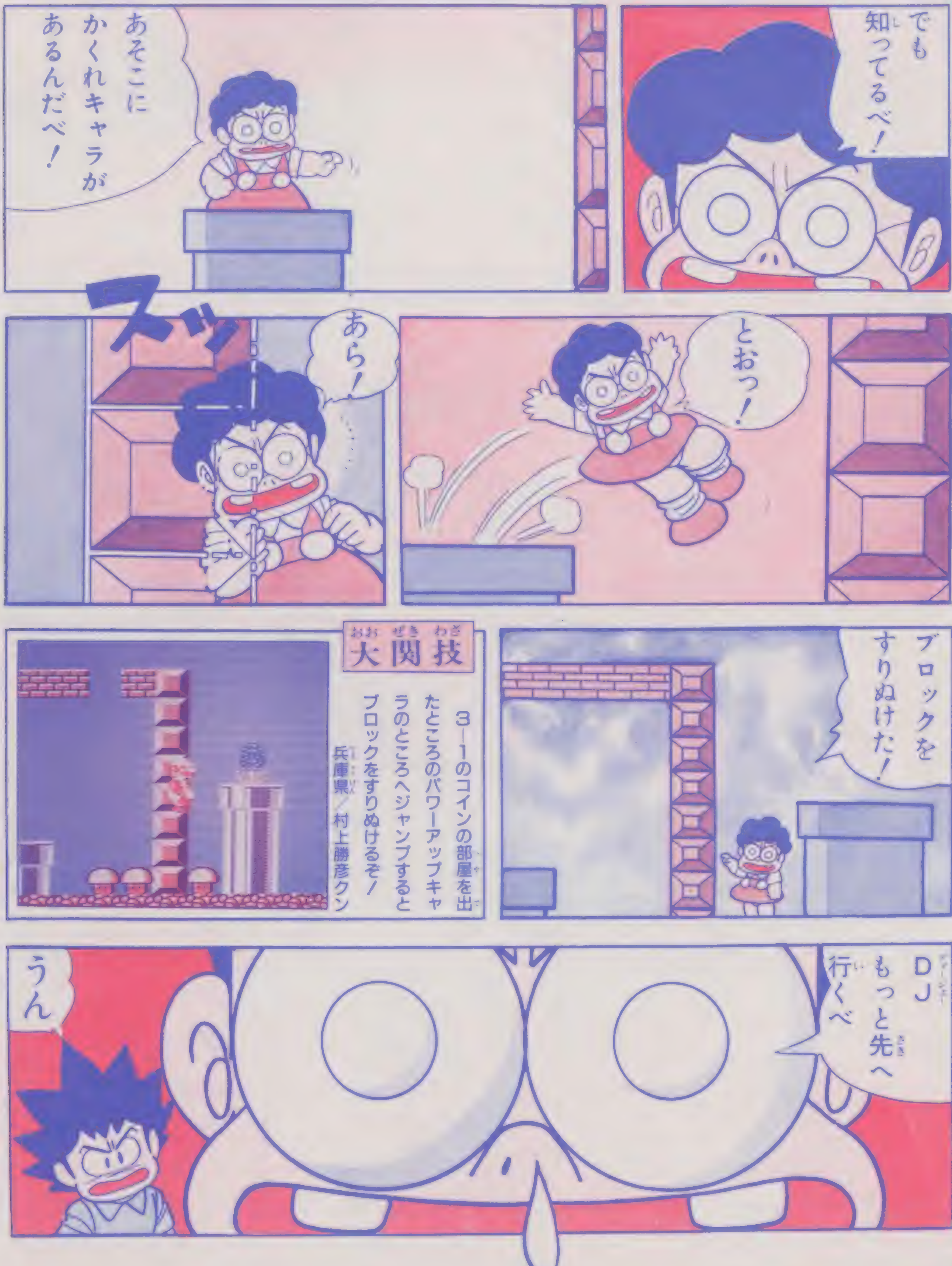
どけどけ
てるちゃんそうとうあれてるわね
でもおかげでもうすぐ2―1だよ
DJたいへん!
どうしたんだ?
わっ!

〈ミコ〉うううう美しいなー！ ちょっと罪なくらいカワイイね!?

おしゃべりDJ

〈おたよりだい〉レッキングクルー、ピンボール、スーパーマリオブラザーズ……マリオっていつも女ばっかりたすけているけど、てる子でもたすける気になるのかなあ。（佐賀県／ハッパフミフミ）☆DJ、まさとし、西沢の似顔絵をくれた山口県の田中智紀クンは「てる子は気持わりいのでかけない」といってたよ

〈DJ〉もっちろん主人公だから、めだつはずなのにおかしいなあ!?



おしゃべりDJ

〈おたよりでごわす〉ボクはファミコンをもっていないので、紙に絵をかいた〝紙コントローラ〟で練習していたら、ママが本物を買ってくれました。カセットはスーパーマリオです。ルイージって隠れキャラじゃなかったんですね。「千葉県／哀しみのミル貝」☆マリオブラザーズは友達とやるとかならずケンカになるね

〈謎の人物〉わざとらしいけど、いったいだれなのでしょ～か!?

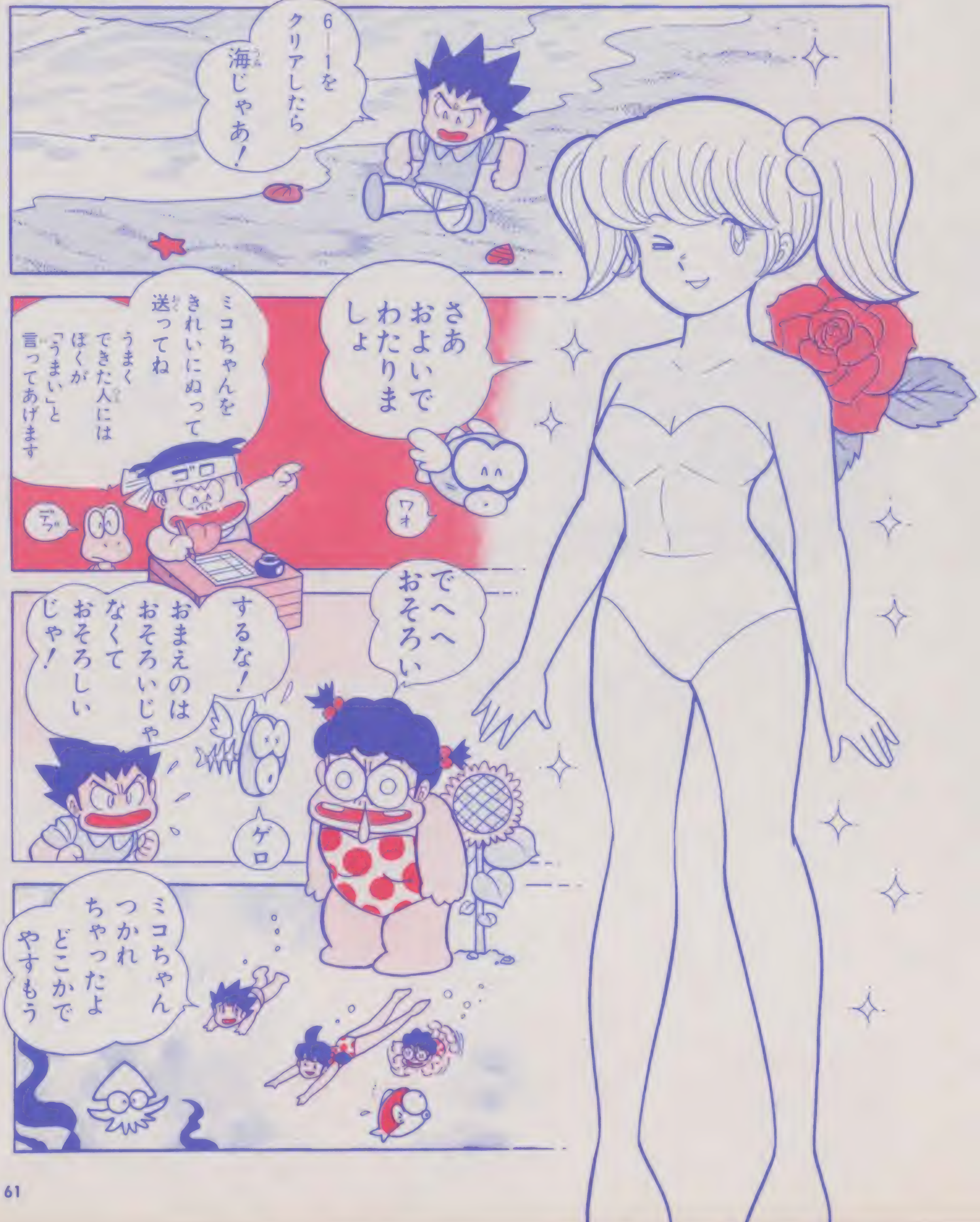
おしゃべりDJ

〈いっぱいお手紙ちょ〜だいね!?〉ウル技を発見したよ〜んというキミはP106のお知らせをよく見てウル技のコーナーに送ってほしい。ミコちゃんやDJへの励ましのおたよりまたは苦情のあるキミはP106と同じあて先で、ウル技DJ係へ送ってね♡　ウル技を採用されたキミには技に応じた認定証をあげるよ

5―1で1番目のかいだんブロックの途中で鷹になったら、十字ボタンの左をちょんちょんと押すとかいだんブロックにもぐりこむぞ！

福島県／江尻敦史クン

横綱技


6—1を クリアしたら 海じゃあ!
さあ およいで わたりましょ
ミコちゃんを きれいにぬって 送ってね うまく できた人には ぼくが 「うまい」と 言ってあげます
ワオ
デブ
でへへ おそろい
するな! おまえのは おそろいじゃ なくて おそろしいじゃ!
ゲロ
ミコちゃん つかれ ちゃったよ どこかで やすもう

※次はドラゴンクエストだよ～ん！

ワルキューレの冒険
時の鍵伝説
8月上旬発売予定
ナムコ
3900円
カセット
ワルキューレの冒険。速報第2弾！
時のはざまに閉じ込められていた、魔王ゾウナが復活した。
ゾウナは手下の魔物を操り、人々を苦しめていた。
そしてワルキューレはゾウナを倒しに旅立ったのだ!!

魔王ゾウナを倒すために大冒険へ旅立とう!!

今回の特集は、はじまりの国とアファ大陸を、マップで詳しく紹介しているぞ。そして、持ち物と魔法もどこで使えばいいかを、写真と表で大特集しているぞ。

時のはざまに閉じ込められていた魔王ゾウナは、時空を支配できる時の鍵を手にしたまま、マーベルランドのどこかに隠れている。

その隠れ場所を捜し出し、ゾウナを倒して混乱している時空を元に戻すのが、地上に降りてきたワルキューレの使命なんだ。

でもゾウナの所へたどりつくまでには、いろいろな冒険が待ちかまえているんだ。

でも、この特集を読めば、冒険にもグッと力がつくぞ!!

さあ、伝説めざし旅立とう。

○これは冒険が始まったばかりのワルキューレ

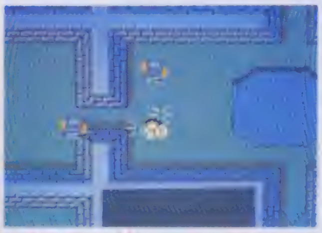
○ゲームをいつ始めてもこの場所から始まる。キミは何回見るか?

地下迷宮は地上と違う世界だ!!

地下迷宮は太陽の光が届かない。だからランプの灯りだけが頼りなんだ。

もしも地下迷宮でランプが消えてしまうと、まわりに何があるか、見えなくなるぞ。

敵も、地上と比べて強そうな奴がうようよしているぞ!!



○地下迷宮は広く、そして謎とやみに包まれている。謎を解くのはだれか?

冒険を続けるコツを教えよう!!

ワルキューレは、ゲームを最初に始めたときには、あまり強くないんだ。

だからといって、敵と戦わないで逃げてばかりいても、全然強くなってくれないよ。

ワルキューレを強くするには、戦って経験を積み、レベルを上げて集めた金貨でいろいろ持ち物を買うことだ。

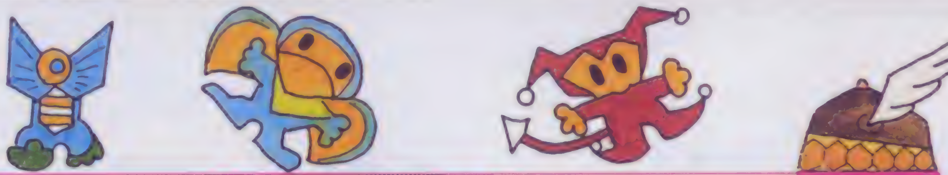
ある程度経験をつんでいれば、宿屋で休んだときに、経験に応してレベルが上がるからね。

レベルが上がれば新しい魔法を覚えたり、体力が増えたりするんだよ!!

○宿ではゆっくり休息を。外では戦いが待ち受けている

○たまった金貨は、サンドラの店で欲しい持ち物を買うのに絶対必要だ!!

○敵と戦い、敵を倒すと金貨を落とす。それをたくさん集めよう!!



これが、魔王ゾウナに操られる悪の手下どもだ!!

敵はだいたい出現地点や性格が決まっている。たとえばシーザスのように、重大ポイントの番人をしているヤツもいる。左の表を読みポイントを押さえよう。

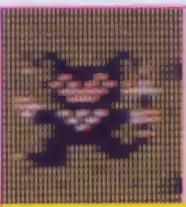
表のみかた

敵の名前と色

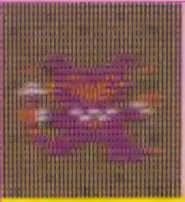
体力 丸半分が最低レベルだよ

いろいろなデータが書いてあるよ。よく読もうね

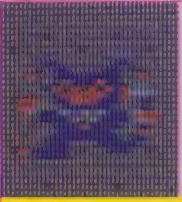
ズール
体力 ●
砂漠で急に襲いかかり持ち物を奪っていく



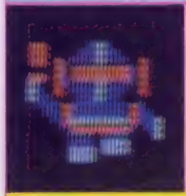
コアクマン(黒)
体力 ●●◐
体当たりをしながら毒針で攻撃をしてくる



コアクマン(赤)
体力 ●◐
周りを回ってるが急に体当たりをすることも



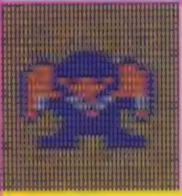
コアクマン(青)
体力 ◐
ぴょんぴょん跳ねながら周りを回っている



ロボティアン(青)
体力 ●●
腕を上下に振りながら火の玉攻撃をしてくる

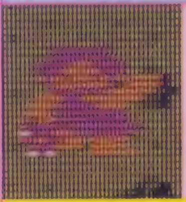
フライドリル(黒)
体力 ●◐
周囲を飛び回りながら火の玉で攻撃してくる

フライドリル(赤)
体力 ●
近づくと1匹ずつ一直線に突っ込んでくる

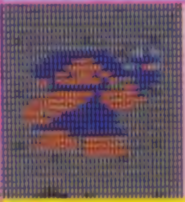


フライドリル(青)
体力 ◐
上下に羽ばたきながら周りを回っている

タッタ(黒)
体力 ●◐
こん棒を振りながら火の玉を射つ変なヤツ

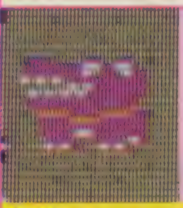


タッタ(赤)
体力 ●
しだいに包囲の輪をせばめこん棒で攻撃する

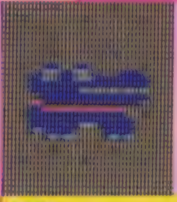


タッタ(青)
体力 ◐
こん棒を振りながら集団で迫ってくるぞ

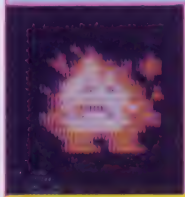
ソーチキス(黒)
体力 ●●●●●●
普通の強さだが火の玉の攻撃はキツイぞ!!



ソーチキス(赤)
体力 ●●●●
ジグザグに走り回り急に突っ込んでくるぞ



ソーチキス(青)
体力 ●●
歯をガチガチ鳴らしながら突進をしてくる



ホノーリアン
体力 ●●
カベでも何でも通り抜けて体当たりしてくる

ダダッタ(青)
体力 ●●
地下迷宮で上下左右から火の玉を撃ってくる

ブラックサンドラ
体力 ●●●●
いつもは踊っているが攻撃は直線的で手強い

シーザス(赤)
体力 ●●●●●●
シーザスは火を吐くが倒すとカギになるぞ

シーザス(青)
体力 ●●●●
シーザスは足もとより上半身が攻撃しやすい

カオック(青)
体力 ●●●
口をパクパクしながら火の玉を吐いてくるぞ

先は長いぞ。ゆっくり行こう!!

血液型と星座で、ワルキューレの成長度が決まるんだ。でもキミの選んだワルキューレが、なかなか成長しなくても、あきらめてはいけない。
ある程度まで素早く成長しても、それが最後まで続くとは限らないからね。写真で代表的な例を3つ紹介しているから、参考にして!!

○私は青いカメです
○全然成長しないです
○やっと魔法を覚えた

○私は普通の女の子♡
○なんでも一応OKよ
○ほら成長もこの通り

○私はウサギの女の子♥
○なんでも素早くOK
○今は私が一番強い!!

険攻略マップ

ゾウナを倒すために、大冒険を繰り広げるワルキューレ。

このポイントマップをうまく利用して、マーベルランドに早く平和を！

○ワープゾーンは強力な敵キャラがいつも番をしているよ

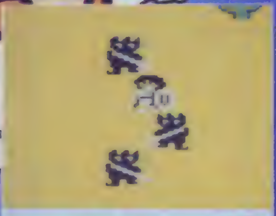
○砂漠の落とし穴にはまると体力が減るから注意しよう

○ズールは人の持ち物を盗っていくが、ズールを倒したら…

○あまり持ち物を持っていると、重みで橋が折れてしまうぞ

○ここへワープしてくる前に、マントをちゃんと用意しよう

○ピラミッドの入口に体当たりをしたらサンドラの像が…



○ブラックサンドラには重大な謎が隠されているらしい

宿ってとってもコンビニエンス

戦っているうちに体力が残り少なくなったら、宿で休もう。目が覚めたときには体調も元通りに回復するし、経験値が一定値増えていればレベルアップもするぞ。コンティニューするときも宿は必要なんだ。宿を見つけたら、場所は完ぺきに覚えておこう。

○コアクマンの群にやられた。顔色が悪い！

○必死の思いで宿へたどりついた。もう一安心だね！

○ベッドに入ってひと眠り。どんな夢を見るのかな？

○さあ元気。行く手に何があってもまけないぞ！

開いててよかったサンドラの店!!

敵を倒し、ある程度金貨や持ち物を集めたら、サンドラの店で、冒険に必要な持ち物をそろえよう。もし宿に泊まるお金が無いときには、持ち物を売って宿代を稼ぐこともできるんだよ。でも持ち物の持ち過ぎや、売り過ぎには十分注意しようね！

○まずは敵と戦って、金貨をたくさん集めよう！

○ある程度金貨をためたらサンドラの店へ行こう！

○冒険はまだまだ続く。先のことを考えて買おう！

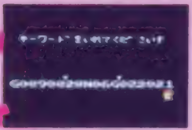
○いらない持ち物などを手に入れたら、お金にしよう

2モードあるぞコンティニュー！

宿に入ると、キーワードがカベ紙に書いてあるね。これをメモしておくと、一度電源を切っても、また同じレベルからはじめられるよ。ゲームオーバーになったときにコンティニューを選ぶと、最後に宿へ入ったときの状態でスタートするよ。

○宿に入ったら、キーワードをメモっておこうね！

○あっ！やられてしまった。今日はもうヤメ



○次の日続きがやりたければキーワードを

○さあ、きのうのレベルからスタートだ！

ワルキューレの冒険
時の鍵伝説

○船ではここからしかアファ大陸には上陸できないぞ!!

○ここまで冒険をしてこれたんだ。タゥタなんてラク勝さ!

○ワープゾーンを出ると、タックが火の玉で攻撃してくるぞ

○砂漠にポツンと建っているピラミッドにはどんな謎が…

○海でも敵は襲ってくるぞ、油断せずに慎重に戦おう

○塔を守っているシーザスを倒して未知の砂漠へと旅立つぞ

○サンドラの店で、冒険に必要な持ち物をそろえよう

○マントを着ていないと、砂漠の熱で体力が奪われてしまうぞ!

○箱に入っている持ち物は普通の物より良いものが多いよ

○毒の沼を越えるまで、ただ1つの休息ポイント

○この井戸から、地下迷宮への冒険がはじまる。持ち物は?

○シーザスを倒せば、そこから本当の大冒険が始まるぞ!

○岩に囲まれた井戸。岩をどうかしないと地下へ行けない

○ここには回復薬が落ちている。拾っておくと便利だよ

○地下の敵の攻撃は激しいぞ。低いレベルでは脱出不可能!!

○このシーザスは船の番人だ。倒して船を手に入れろ!

○いつもスタートはここからはじまる。冒険のはじまりだ

○はじまりの国でただ一軒の宿。疲れたらここで休息

○砂漠には、砂漠に必要な持ち物が隠されている…?

○ここはワープゾーン。この近くには隠れアイテムが…

○始まりの国で経験値を増やし、レベルを充分上げておこう

○こんな小島にも宝箱がある。中身は何だろう?

持ち物(アイテム)を詳しく徹底紹介するよ

持ち物(アイテム)は、ワルキューレが旅をするためには、絶対必要な物なんだ。
でも、持ち物(アイテム)はただ持っているだけでは、役に立たない。ちゃんとセレクトして使うように、いつも気をつけよう!

おの

○木を切って近道をしたり、鍵の代わりに宝箱も開けることも……

長剣

○サンドラの店では金貨160枚で売っている。攻撃力が強くなる

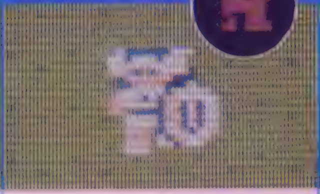
短剣

○旅のはじめは、武器はこれしか持っていないぞ。威力は弱いよ

解毒剤

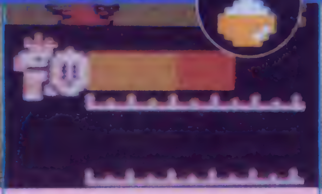
○サボテンや、地下の毒キノコやコアクマンの毒を中和できる

ヘルメット



○敵の攻撃によるダメージが、少し軽くなる。ある場所にしかない

回復剤



○減った体力を、一定値回復させる。店では金貨64枚で売っている

良いサンドラ

○ブラックサンドラを倒すと、現れることがある。使用方法は謎

船

○海でしか使えないみたいだが、毒の沼でも役に立つときがある

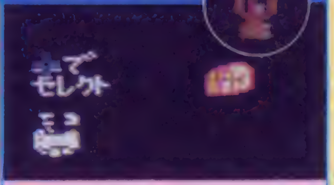
カギ

○シーザスを倒すと必ず出てくる。4回使うと無くなってしまう

マント

○砂漠の熱さから身を守る。敵の攻撃で破れる。金貨240枚

ランプ



○地下迷宮を冒険するには、絶対必要な持ち物。金貨32枚で買える

魔法が全てそろえば旅は終わる

ワルキューレはレベルがある程度上がることに新しい魔法を覚えていくんだ。
でも魔法ばかりに頼っていると、すぐに知力が無くなってしまう。普通はアイテムを使い、大事なときに魔法を使うほうがいいよ。

星笛の術

○敵を動けなくして、そのスキに行動をとるとき使う

解毒の術

○持ち物の解毒剤と同じ効果。薬がいらなくなる?

薬の術

○体力をある程度回復できる。集団と戦うときに有効

火の玉

○遠くの敵には有効だけど近すぎる敵には無効な魔法

○また次号で会おうね!

いなづま

○一度に多くの敵をやっつける。敵が多いとき有効

ガラスの術

○敵に自分の姿が見えなくできる。ズールに有効だよ

透視術

○隠れている持ち物が目に見えるようになる

ワルキューレの冒険 完全攻略本

第8弾

予価300円

8月中旬発売予定

ますます ますます 充実

元祖 完全攻略本シリーズ

定価350円

第7弾

魔界村 完全攻略本

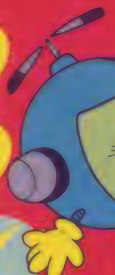
好評発売中

完全マップ
敵キャラ攻略法
ステージ別攻略法
大公開!!

徳間書店

ファミリーコンピュータ Magazine

編集部・編著



特集 アドベンチャーゲームQ&A

ウイングマン2／アルファ／は〜りいふぉっくす雪の魔王編／北斗の拳／アリオン／カーマイン／アグレス／エリカ／コスモエンジェル／聖女伝説

これが解けない!☆

とゆーキミに

特集 がんばれMSX!!

パートIII ゲーム編

魔城伝説／ツインビー／忍者プリンセス／ウィズ／アラモ　ほか

It's NEW 特集

X1G・77AV・88FR

有名マシン㊙カンタン解読法

ゲームコミックSpecial BY 佐藤元

ゼルダの　新たなる　伝説

有名ゲーム㊙カンタン改造法

ゲーミングワールド

ザ・必勝法

困ったときのテクノポリス

パソコンゲーム情報Magazine

徳間書店

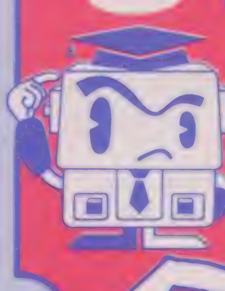
定価480円

テクノポリス 8月号は好評発売中です!!

若先生の自作面コンテスト

これが解けるか?

ロードランナーの巻



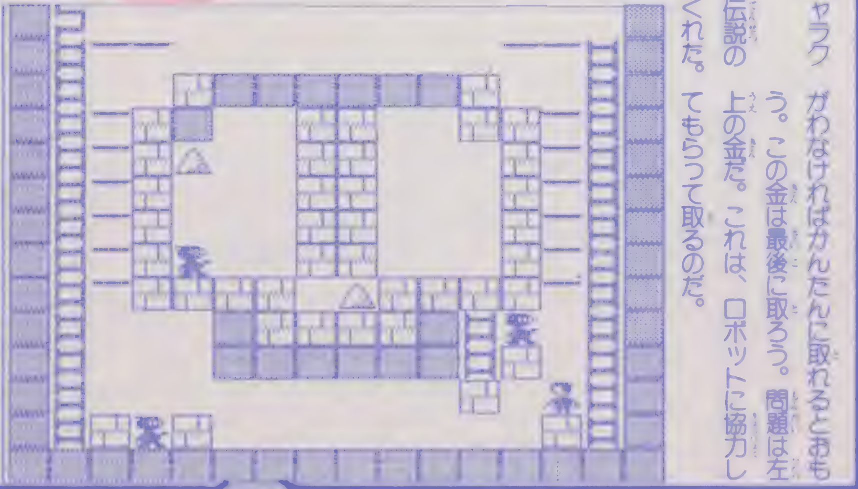
ジャン、ジャン、ジャーンと元気よくはじまる自作面コーナー。今月はページのつごうでクイズはお休みだけど、ロードランナー6本、[illegible]チャレンジ!!

おなじみキャラクタデザイン面

ロードランナー
作・石川貴大

まずは初級面。おなじみ、キャラクタデザイン面のコーナーだ。作者の石川クンは、ゼルダの伝説のデスマウンテンをデザインしてくれた。金は2つしかなく、すっきりしていてとてもよくできている。

さて、この面は初級面なので、くわしいヒントを出そう。金は2つあるが、右下の金は、レンガの掘り方さえまちがわなければかんたんに取れるとおもう。この金は最後に取ろう。問題は左上の金だ。これは、ロボットに協力してもらって取るのだ。



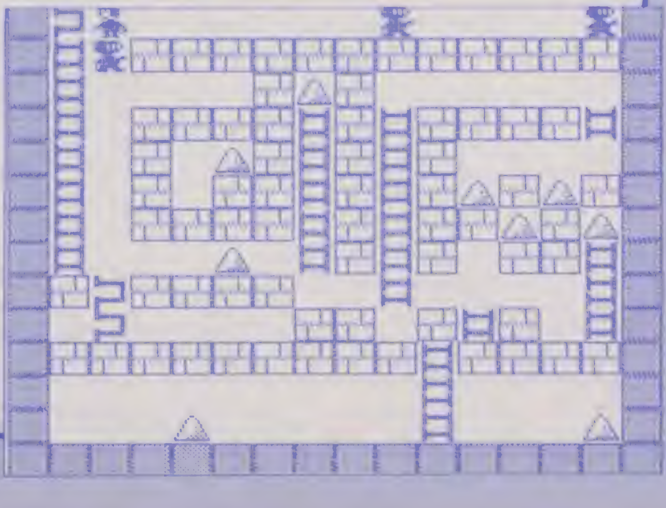
時間差掘りを練習しようぜ

ロードランナー
作・小林政晴

この面は一言でいうと、時間差掘りの面だ。時間差掘りには、単純な時間差掘りだけでなく、逆転時間差掘り、リアルタイム時間差掘り、ロボットを利用した時間差掘りなどいろいろ種類はあるけど、この面はそれらを組み合わせてあそぶ時間差掘り練習面ともいえるね。

とくにロボット時間差掘りは、スタート時に点々とセットされたロボットを、まるでハシゴのように使って、金を取っていく。下の金は、リアルタイム時間差掘りで取る。

この面は脱出にもひとひねりしているからそのつもりで。



新登場コンクリートランナー面

ロードランナー
作・林浩樹

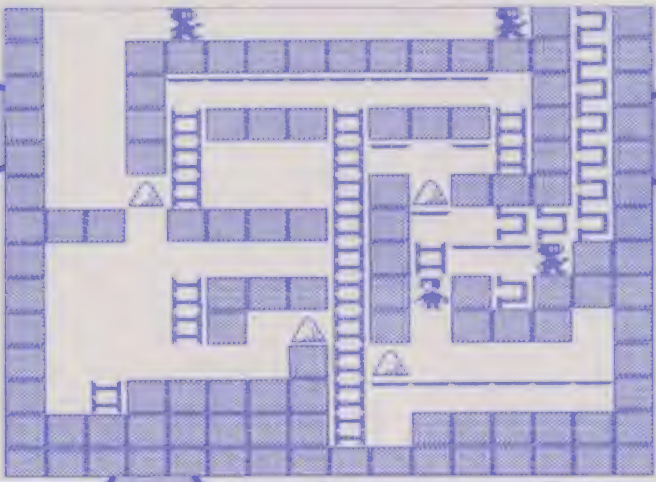
今度は少し変わった面を紹介しよう。レンガをまったくセットしない「コンクリートランナー」面だ。

これまで、ロボットをセットしない「レンガ掘りパズル」面は2〜3回紹介したけど、この、レンガをセットしない面ははじめてだ。

画面を見てみよう。レンガ掘りのパズルがないのでかんたんにクリアできそうだが、一方でロボットも埋めることができないのだ。そのため、けっこうむずかしくなっている。そのため、この面ではロボットの誘導が最大のポイントになっている。

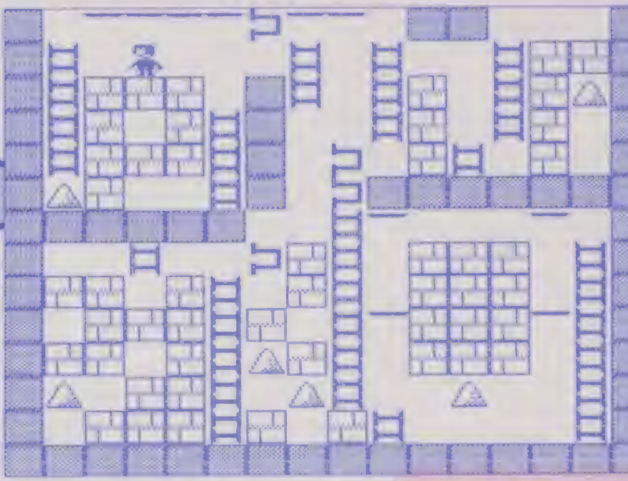
左上の金は比較的かんたんに取れるとおもうが、あとの3つの金はなかなかむずかしい。そこで、とりあえずロボットを1匹、右側のほうに誘導しよう。これがヒントだ。

あとは自分の力でチャレンジしよう。



今月も詰めロードランナーの面

ロードランナー
作・れふとあんず



3作目は、おなじみ詰めロードランナーの面。ロボットをセットしないこのタイプの面は、純粋なパズルとして根強い人気があるようだ。

さて、この面も、今まで紹介してきた「詰めロードランナ」の面と同様に、5つのパートからできている。このなかでとくにむずかしいのは、左側上下と、右下の3個所だろう。

左側上下は、まえの面で紹介した逆転時間差掘りなどを複雑に組み合わせたパズル技が必要だ。何度もトライして自分で見つけよう。

さて、残るは右下の金。4段にかさなったレンガの下の金だ。この部分は、他の雑誌の自作面コーナーでもときどき見かける形によく似ている。でもよく見るとレンガの厚さが1段多い。そのため、その程度も、他の3段のものより「いちだん」とむずかしくなっているのだ。

よく考えて解いてみよう。

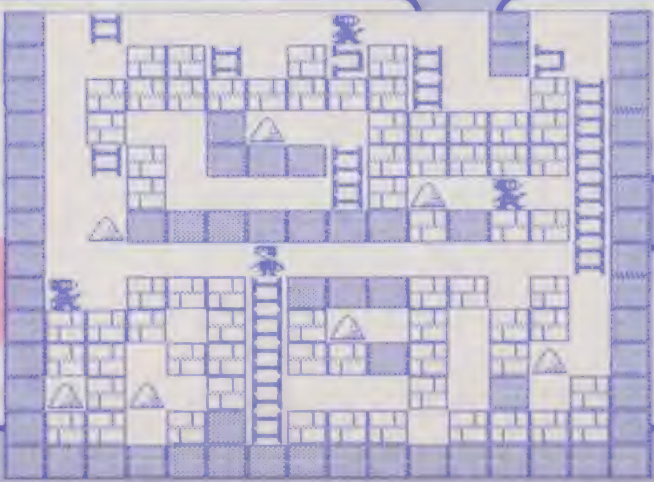
ワナが仕かけられたプロ級面

ロードランナー
作・千葉&清水

さて、いよいよ傑作面、プロ級面の登場だ。

今月は2つある。しかしこの2つの面は、程度は両方ともむずかしくプロ級だが、そのむずかしさの性格はまるでちがう。

一方は、どの順番に掘ったり取ったりするか、じっくり考えないと解き方



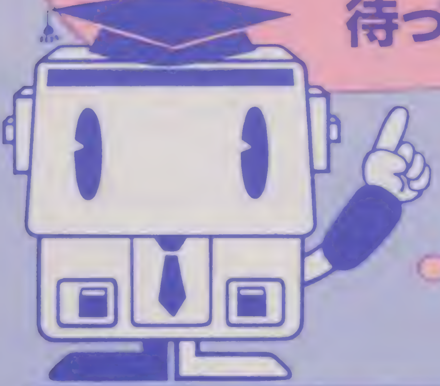
自作面大募集！

おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、

〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店

ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係まで送ってね。

待ってるョ！



じつにきびしいリアルタイム面

ロードランナー

作・松崎清司

プロ級面の2作目は、きびしいリアルタイムの面だ。

まえにも書いたとおもうけど、リアルタイムがきびしいだけの面は、解くおもしろさがないため、あまり採用しないことになっている。しかし、この面は、実際にプレイしてみると、単純にリアルタイムでむずかしいというだけでなく、金を取るために、さまざまなパズルも仕組まれていて、なかなかおもしろい面だ。リアルタイム面大好き人間は、ぜひチャレンジしてほしい。

さて、ヒントを少し出そう。

まず左側にある2つの金を取るために、ロボットを3匹とも左側に誘導しよう。そして左上の金をとったら、3匹のロボットのうち1匹を画面中央のある地点に誘導して、右側の金2つを取る。どの金を取るかは、重要なポイントだ。よく考えよう。

8号のクイズの答え発表

本誌第8号（6月6日号）で実施した第1回自作面クイズの結果の発表でーす。応募総数553通、うち正解はわずか38通でした。この出題図には解答が何通りもあって、応募者のほとんどは解いていましたが、お約束どおり、編集部であらかじめ解いていた答えと同じものを正解としました。はずれた人は文句をいわないよーに。当選された次の皆さんには、ファミマガ特製の電卓を贈ります。

（北海道）野崎仁・村田守、（栃木県）保坂祐介、（群馬県）水沢浩一、（埼玉県）井伊悟史、（千葉県）井原宏・奥山茂之（神奈川県）山下聡、（東京都）石原大介・岩沖健二、（長野県）野口尚吾、（富山県）吉村雄治、（石川県）千田泰弘・杉浩明、（愛知県）川村史朗・川井康彦、（大阪府）戸田修、（兵庫県）橋本里佳、（愛媛県）杉原光和、（福岡県）井口満寛

敬称略

が見えてこない面であるのに対し、もう一方は、ただもうきびしいリアルタイムの連続で、解き方がわかっても、なかなか完走できない面なのだ。

これから紹介するプロ級面は、むずかしいことはむずかしいが、その解き方がわかってしまえば、だれでもかんたんにクリアできる、はじめに紹介したほうの面だ。

この面で気をつける必要があるのは、右上の金だ。

一見すると左側から取るのは不可能で、右のタテ5段のレンガを掘って取るしかないように見える。しかし、これがワナなのだ。それは、全部の金を取ってみればわかるよ。

1位の人には認定証をあげるヨ！

ファミマガ認定 ハイスコアルーム

なんと！ ハイスコアルームに挑戦状が届いたのだよ。78、79ページを良く読んでね♡

初 スーパーマリオブラザーズ2

マリオ編

1位 999万9950点
京都府Ⓟじょうだんじゃないョ！
大阪府・佐々木一幸タン
東京都Ⓟ中村哲也こと中界村
東京都・岡田浩司クン
秋田県・嵯峨逸人クン
大阪府・長野昭巳タン
大阪府ⓅEKAchan
大阪府・槻宗幸クン
北海道・瀬中宏之タン
大阪府Ⓟ大商普1B9鬼丸様
三重県・久保博靖クン
大阪府・大井敏雄クン
千葉県Ⓟまみちゃん！
神奈川県・播間進クン
神奈川県・入船歩クン
大阪府・宇井俊博クン
神奈川県・有沢貴浩タン
埼玉県・VIMAX
埼玉県・松本直弘タン
富山県Ⓟ亀仙人

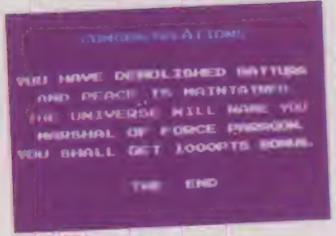
ぷにゅにゅ！ 初登場のゲームはどうばん20人いっきょに紹介するんだけど、あまりのスゴさにあーこりゃこりゃしてしまった！ まさか最初から最高得点がこんなにくるとはねぇ。マリオ2はマリオ編とルイージ編別々に応募してね。とくにルイージの応募をまってるヨ。

○東京都・岡田浩司クン

スターラスター

◇暗黒星雲撃破成功!!
大阪府Ⓟエキサイトバイク
岡山県・村上大郎クン
長野県・田中宏明クン
千葉県・石本健クン

1位～5位までは、今回変動ナシなので〝送ってくんなくっちゃだわ〟のコーナーにいってしまいました。



○千葉県・石本健クン

スパイVSスパイ

1位 1分08秒（神奈川県・平浩司クン）
2位 1分13秒（東京都・岡田浩司クン）
3位 1分14秒（①愛知県Ⓟ裕美）
4位 1分16秒（大阪府Ⓟオーシ、オーシ何か皆せ前田より）
②（神奈川県・松岡宗タン）
②（東京都・美濃部由香チャン）

レベル8でコンピュータと対戦してね。タイムトライアルなんだよ。

セクロス

1位 999万9900点（東京都・笠原貴之クン）（東京都・中村哲也タン）
3位 39万2700点（①兵庫県・森田明彦タン）
4位 20万1300点（東京都・正村明浩タン）

ダウボーイ

1位 422万5740点（埼玉県・鈴木昌之タン）
2位 90万7070点（②栃木県・鈴木徹クン）
3位 87万3550点（③千葉県・小森康弘クン）

謎の村雨城

1位 3600万点以上（群馬県・角田光久クン）
2位 2071万5750点（①埼玉県Ⓟ市川智）
3位 1753万1400点（京都府Ⓟケムチャン）
4位 1214万8400点（②三重県Ⓟほあのまじかな）
5位 1031万3700点（③愛知県・榊原央晶クン）

無敵技公表前に送ってくれたヒト達です。今号でサヨオナラ。

パチコン ～タイムトライアル～

1位 1分46秒（大分県・首藤俊裕クン）
2位 2分19秒（①山口県・近藤康弘クン）
3位 2分28秒（②宮崎県・福沢大三郎クン）

○神奈川県・山崎一朗タン

○埼玉県・鈴木昌之タン

○東京都・中村哲也クン

米丸とパポのおたよりコーナー その1

おたよりコーナーができてとってもウレシク思っています。パポさん、米丸さん、ハイスコアに送ってくる人で、困った人、いやな人なんかいませんか？

東京都・津村耕介クン

米「うーんやっぱりパポみたいなのが送ってきたとき！」
パ「そうさねえ、若いくせにもみ手をする米丸をイヤとはいわないけど、（変わるかったなあ！）例えばペンネームだけあって名前がないとか」
米「X1で画面をつくるとか（Ⓟフォフォフォ）」
パ「でも一番困るのは写真がない、ボヤケてる」
米「応募のきまりをしっかり読むといいョ！」

パックマン

1位 999万9980点 (広島県Ⓟあったたたた)
①(群馬県・金井史行クン)
①(広島県・西直人クン)

パックランド

1位 999万9990点 (神奈川県・山崎一郎クン)
2位 999万9560点
①(愛知県Ⓟゲクソン・ゴー)
3位 255万5510点
②(大阪府・橋本直樹クン)

初 B-WINGS

1位 108万2680点 (京都府Ⓟじょうだんじゃないヨ！)
2位 51万3370点 (兵庫県Ⓟマイティキング)
3位 11万4490点 (東京都・石田健クン)
4位 10万1120点 (和歌山県Ⓟマーボー)
5位 8万7060点 (神奈川県Ⓟ国生&桃子♡命)

○京都府Ⓟじょうだんじゃないヨ！

○大阪府Ⓟゴクウ

ぺんぎんくんWars

1位 1677万4750点 ①(熊本県・柳井和也クン)
2位 360万2400点 (愛知県・西元大輔クン)
3位 349万8350点 ②(群馬県・目瀬慶裕クン)

ポートピア連続殺人事件

1位 57コマンド ①(北海道・前田政明クン)
2位 58コマンド (岩手県・工藤昌貴クン)
②(長野県・小林貴史クン)
4位 59コマンド (青森県・島田小真士クン)
③(岐阜県Ⓟ兄の××は、殺人だ)
③(愛知県Ⓟカパエル)

マグマックス

1位 1125万8200点 ①(神奈川県・下村裕一クン)
2位 1030万8100点 ②(兵庫県・成田義晴クン)
3位 257万0500点 (大阪府Ⓟゴクウ)

○東京都Ⓟデビット

○神奈川県・[illegible]クン

マイティボンジャック

1位 偏差値100以上 (福岡県・田中清二クン) (千葉県・高井栄二クン)
3位 偏差値94
①(佐賀県ⓅYANGUCHI)
4位 偏差値88 (東京都・牛尼覚クン)
5位 偏差値87 (神奈川県Ⓟ石岡&三角)

10の位が9をこえて、数字でなくなったら、全て偏差値100以上とします。

ルナーボール

1位 29万4150点 ①(茨城県・仲上久智クン)
2位 27万5510点 ②(京都府・森本憲一クン)
3位 24万6170点 (東京都Ⓟデビット)
4位 24万1440点 ③(東京都・弘中智明クン)
5位 19万7060点 ④(山形県Ⓟ自動車ガソリン)

おたよりコーナー その2

マッピーの、スコアがぐんぐんのびるウル技というのは何ですか。やり方を教えて下さい。京都府Ⓟなんでなんで

米「この問い合わせはほんと多いネ」

バ「『ウル技』ってあるけど、これはカセットをななめざしの禁じ手なんだ」

米「スコアはふえてもカセットもこわれちゃうからやらないでね」

ちゃだわ!! だわ!! だわ!!

送ってくんなくちゃだわ！

新記録のでないゲームがこんなにあるなんて、う〜んいけないコ♡ 1度でもこの表のお仲間入りをしてしまうと、4位以下は判定の対象外になっちゃうんだヨ。もっと応募してくれなくちゃだわ。

ゲーム名	1位	2位	3位	ゲーム名	1位	2位	3位
エキサイトバイク	17秒88	19秒82	24秒99	ちゃっくんぽっぷ	974万7200点	869万5510点	828万4800点
エレベーターアクション	84万1950点	71万4000点	51万7800点	超時空要塞マクロス	8億0210万点	2億2947万1200点	2億2635万1900点
ギャラガ	4000万点	1103万4140点	1051万4690点	ディグダグ	2742万2420点	1283万9040点	1000万3290点
ギャラクシアン	1545万点	1362万点	442万点	10ヤードファイト	68万4560点	65万5350点	――
キン肉マンマッスルタッグマッチ	2475万9203点	2085万8468点	1677万7155点	ドンキーコングJR	85万4000点	78万6600点	68万2300点
けっきょく南極大冒険	97万7330点	73万2900点	38万6180点	パチコン 個数トライアル	1万2623個	1万1419個	1万1155点
ゴルフ	28ストローク44アンダー	44ストローク28アンダー	48ストローク24アンダー	バトルシティー	178万8400点	107万1200点	99万9300点
スーパーアラビアン	97万9800点	61万2700点	55万3400点	麻雀	87万4800点	38万8100点	27万5400点
スペースインベーダー	5万1520点	3万7480点	3万6460点	4人打ち麻雀	33万9000点	33万5800点	22万6590点
スパルタンX	153万1150点	148万8100点	131万2480点	ルート16TURBO	1000万点	――	280万1440点
スターラスター	4万3760点	2万7011点	2万3495点	ロットロット	1158万2160点	128万5820点	98万4410点
スペランカー	8428万9600点	1677万7130点	1615万9820点	ワープマン	80万1500点	61万点	49万2000点
ゼビウス	2億0020万2220点	1億4000万点	1億点				

ハイパーオリンピック ハイパースポーツ	110メートルハードル 7秒29	100メートルダッシュ 7秒20	やりなげ 137m65	ロングジャンプ 14m66
	トリプルジャンプ 23m41	ハイジャンプ 2m44	アーチェリー 5800	クレー射撃 4万0300

最高得点なんだわさ!!

最高得点のでたゲームは先着30人まで認定。30人認定したら打ち切り切りになるから大急ぎで応募してね。

アストロロボ・SASA
最高得点
999万9990点
あと30人

アトランチスの謎
最高得点
999万9999点
静岡県PCP・ファミリー
愛媛県Ⓟファミコンチャンプ
静岡県Ⓟ南高の「ドラ」と呼ばれる男
埼玉県・星野竜一クン

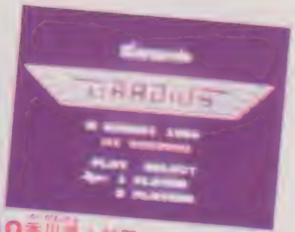
やられてもウインの数がへらないウル技があるため、打ち切りとなります。

影の伝説
最高得点
999万9950点
あと30人

グラディウス
最高得点
999万9990点
東京都Ⓟわゾ
奈良県・相沢隆之クン
新潟県・中野健一クン
千葉県・長島功クン
三重県ⓅJJ2QAU
北海道・柳津恵吾クン
埼玉県・石川裕之クン
広島県ⓅZZMIT
青森県・対馬忠郎クン
岐阜県ⓅDath
愛知県・樽田典講クン
神奈川県P鶴巻究極のゲームバカ
愛知県・森下和則クン
香川県・林照二クン
東京都・波見宗一郎クン
熊本県・林和彦クン
兵庫県・川島貴裁クン

前号と合わせて計30名。定員いっぱいになったので、今号でおしまい。ところで東京都Ⓟわゾくん、岐阜県ⓅDathくん、カードにペンネームだけ書いても、氏名がわからないと認定証を送れないのヨ! ハイスコアルーム、「それはわたしです係」まで氏名を書いたカードを送ってね!

○愛媛県 Ⓟファミコンチャンプ


○香川県・林照二クン

サーカスチャーリー
最高得点
99万9999点
あと29人

サッカー
最高得点
99対0の99点差
あと30人

バーガータイム
最高得点
99万9950点
あと30人

このスコアが写っているもののみ認定だよ。ムズカしいけどがんばって。

バルトロン
最高得点
3599万9990点以上
北海道・佐藤隆博クン
茨城県Ⓟ天才エナゴン
あと26人

1千万の位が"Z"をこえて、変な模様になったら全て最高得点として認定するヨ。

本将棋
最短詰め
15手
あと8人

本当は14手詰めなんだけど、画面には15手と表示されるので、15手とします。

○茨城県 Ⓟ天才エナゴン

○北海道 佐藤隆博クン

がんばりなはれコーナー

がんばりなはれというのはいわゆるがんばりなさいということで、がんばるというのは努力するということなワケで、あー何はさておき、アトランチスの謎の宝箱を100個あつめよう! ただし少ないスコアで100個あつめたヒトがいちばんなんさっというのがNo.8の宿題。

でもって世の中にはがんばろうと努力しても"そりゃあかんでよ"ということがよくあるものネ。フッ。

あっ9ワールドがはじまった!と思ったら、うーんいたのねクッパさん☆テクマクマヤコンあなたはだあれ? やっぱり出たのねマリオ2♡

〈通訳〉スーパーマリオブラザーズ2で、ワールド9-3のクッパの正体は、いったいなんなの?

というのが今度の宿題よっ。9-3のクッパを倒した!と、思ったらいそいでPAUSEボタンを押してシャッターを切りませう。夏の大特売で、先着20名は全員認定。

結局No.8の宿題は、1枚も応募がなかったので、またまたババがががんばった。"宝箱100個以上とったよ写真"を公開するでよ。まあ見てやって♡

がんばりなはれの応募方法は、応募のきまりをよく読んでね。しめきりは7月25日。9月5日発売のNo.14で発表よ。

○この画面なら認定できるよ!

おたよりコーナーその3

米丸とパポって一体何者なんですか?

福島県Ⓟおさむはおさむ

パ「えっと米丸っていうのは落語家で——」

米「うー、パポってのは、バレーボールのようにまん丸だってことでぇ」

パ「……そういうわけで、悪いのはみんな米丸なのよ!」

米「なーんのこったい」

電話でもきいちゃおう☆ハイスコア情報

毎週水曜日と木曜日は電話で最新ハイスコア情報がきけるヨ! くわしくは105ページにあるテレフォンサービスのコーナーを見てね。

03-459-8000

ホェ〜 おわっちゃったのだわ

ホエ ホエ ホエ

最高得点で30人認定したゲームや、無敵技が公表されちゃったゲームの一覧表です。残念ながら、ここにあるゲームでハイスコアルームに応募してもムダだったりするわけで、他のゲームで頑張ってほしいわ。

ゲーム名	最高得点	ゲーム名	最高得点
アーバンチャンピオン	Z9→359	ドンキーコング	99万9900点
アイスクライマー	99万9990点	ドンキーコング3	99万9900点
イー・アル・カンフー	99万9999点	ドンキーコングJR.の算数遊び	1000点
1942	99万9950点	忍者くん	65万5350点
いっき	9万9900点	忍者じゃじゃ丸くん	65万5350点
エクセリオン	99万9900点	忍者ハットリくん	9999万9900点
F1レース	99万9990点	バイナリィランド	999万9900点
グーニーズ	99万9999点	バルーンファイト	99万9950点
グラディウス	999万9990点	バンゲリングベイ	99万9950点
クルクルランド	99万9900点	ピンボール	99万9990点
ゲイモス	99万9990点	フィールドコンバット	99万9900点
ジッピーレース	65万5300点	ブーヤン	999万9900点
シティコネクション	99万9900点	フォーメーションZ	99万9900点
スーパーマリオブラザーズ	999万9950点	フラッピー	65万5350点
スターフォース	999万9900点	フロントライン	9万9900点
ダックハント	99万9900点	ホーガンズアレイ	99万9900点
チャレンジャー	655万3500点	ポパイ	99万9900点
チャンピオンシップロードランナー	999万9900点	ポパイの英語遊び	1万点
超浮遊要塞エグゼドエグゼス	999万9900点	マリオブラザーズ	99万9990点
ツインビー	9999万9900点	レッキングクルー	99万9900点
デビルワールド	99万9900点	ロードファイター	99万9900点
ドアドア	99万9900点	ロードランナー	9999万9900点
ドルアーガの塔	999万9990点	ワイルドガンマン	99万9900点

ゼルダの伝説	認定者が規定数に達したため
タッグチームプロレスリング	自由にRセレクトできるウル技があるため

カラテカ テニス ドラゴンクエスト ハイドライド・スペシャル ベースボール ボコスカウォーズ	判定が困難なためハイスコアルームでは対象外とします
ナッツ&ミルク ボンバーマン マッピー	だまっていても、スコアがぐんぐんふえてゆくウル技があるため

以下のゲームは無敵技やフリープレイ技が公表されたため打ち切りとなります

おにゃんこTOWN　ジャイロダイン　ディグダグII　ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境　オバケのQ太郎ワンワンパニック　アトランチスの謎　スカイデストロイヤー　高機動戦闘メカヴォルガードII　テグザー　アーガス　ソンソン　マッハライダー　謎の村雨城　頭脳戦艦ガル

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをかならず守ってね。

①スコアがはっきりわかる、画面全体が写っている写真をとる

②左下の図のようなカードを作る

①、②をかならず封筒に入れて、

③封筒のウラに、赤ペンでゲーム名とスコアを書く

④ペンネームは使わないでね

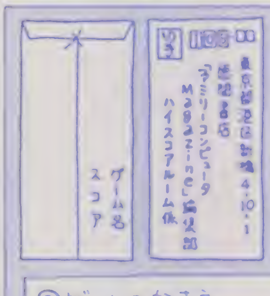
合成写真、合成画面などの悪質なインチキをした人は、ビシバシ除名してしまうゾ。

以上のきまりをキッチリ守ってくれないと、せっかくの記録も、ボツになってしまうからね。

ねえねえ、聞いて、聞いてってなノリで、みんなに伝えたいことがあったら、30字以内にまとめて、②のカードの裏に書いて欲しいんだわ。面白いものを選んで発表しちゃいまっす。ハイスコア達成のコツなんかを聞かせて欲しいな。

がんばりなはれコーナーに応募するときは、封筒の表に「がんばりなはれコーナーNo12係」と書いて、ウラにはゲーム名と記録を書いてね。

しめきりは7月25日(必着) 9月5日発売のNo14で発表します。



①ゲームのなまえ
②得点(　　　　)点
③〒ゆうびんばんごう　住所
④なまえ
⑤でんわ
⑥がっこう

ノート半分くらいの大きさでね!

えい大サービスだ!!

ほれっ夏ってなもんで、新作もどぴゅっといっぺんに出てうん、あなたってきもちいい

スーパーチャイニーズ
チョップリフター
スクーン
東海道五十三次

は、すべてスコアで判断

それにもうひとつ! ※のページを見てごらん。持ってない人はソンをする。持ってる人には幸せがやってくる

バベルの塔

以上の新作がファミマガNo.14ハイスコアルームに登場するヨ! 7月25日までに応募してくれれは、上位20人まで名前を発表、待ってるわ♡

の塔クイズ

インディーよ、君には解けない最後の謎！

挑戦状

ハイスコアルームに集う、ファミコンファン諸君！どんなゲームでも、アッというまに完全攻略してしまう、諸君のお手並みには、常々感服している。

だが、今回ばかりはそうはいくまい。「バベルの塔」を、ただのゲームと思ったら大間違いだ。諸君に、この謎が解けるかね？ ハッハッハッハッハッ

ナムコ

ハイスコアルームに挑戦状が届けられた！

ビッグパスワードが解けるかね？

うぇーんこわいよオ。突然届いたこの挑戦状を手にしたときは、思わず3秒金しばりになってしまったのダ！ いやしかしみんな！ みんなはこの挑戦をうけずにいられるのか!? 今こそハイスコアだけでなくテクニックも備えていることを証明するときだろーガ。バベルの塔？ ケケッただのゲームじゃねぇか。キミ達に解けないはずはない！

左ページの3問を解いた人は、9月19日発売の№15で名前を発表のうえナムコからのプレゼントがある。さあキミはインディーとなってビッグパスワードを解くのだ！

▼塔の中は64フロア。8フロアごとに壁画が現われるが、そこであることをすると「謎の絵」が出現！ 最終フロアまでにあつめた8つの"謎の絵"が、実はビッグパスワードとなる。8つの壁画の部屋で"謎の絵"を出さなければ一生ビッグパスワードは解けない。

Ⓒ(株)ナムコ

挑戦！バベル

Q1 24面に隠された謎の絵とは？

A ティクタク
B パックマン
C マッピー

24面

○"謎の絵"を出せなければこのクイズのことは忘れていい

Q2 40面の謎の絵はどうすれば出せる？

十字ボタンの○を押す。
――○の中にあてはまる言葉を入れよ――

40面

○ナムコの挑戦におびえてはいけない！ がんばるのだよ

Q3 64面の4番目のパスワードはどれか？

A ツタ
B 石
C 出口

64面

○とうとう最終フロア。キミはバベルの塔の頂上へ行けるか!?

応募方法

下の応募用紙を(記入の上)切りとってハガキにはり、〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine ハイスコアルーム「バベルの塔クイズ」係まで。しめ切りは8月15日（消印有効）。正解者の中から抽選で100名様にナムコ特製キーホルダー+Tシャツプレゼント。

○この特製キーホルダー(シルバー)と、Tシャツを100名にプレゼント♡ これでモテモテ――かもネ

応募用紙

バベルの塔クイズ 応募用紙

住所 ＿＿＿＿＿＿＿＿
＿＿＿＿＿＿＿＿

氏名 ＿＿＿＿＿＿＿＿

年齢 ＿＿＿＿

解答 1＿＿＿＿
2＿＿＿＿
3＿＿＿＿

きりとり線

ットを作ろう！

遊ぶメカから役立つ電化用品まで、ICを使った電子工作がやさしく覚えられ、応用自在！

今、人気急上昇のホビーといえば、なんてったって電子工作。小型で高性能のIC（集積回路）を使えば、何でも作れてしまえる。たとえば光センサ内蔵のメカアニマルやロボット、ウソ発見器といった遊びメカから、デジタルロック、インターホン、お風呂の湯沸し報知器といった役に立つ家庭用品までラクラク。あとは、きみのアイデアしだいで、応用自在。自作マシンが続々誕生する。こんな面白くて、役に立ち、しかも勉強にもなるホビー、それが電子工作なのだ。

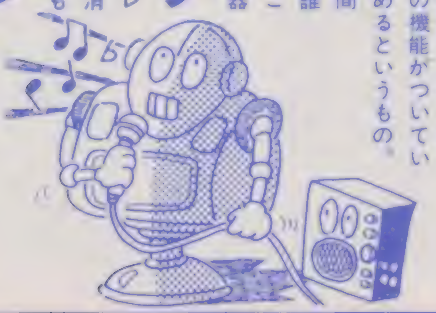
たとえばこんなものが作れるんだ！

ICマルチボード まず本格的な実験回路基盤「ICマルチボード」を組みたてよう。これには、防犯断線センサ・時限タイマ・電子メトロノーム・温度センサ・光センサ・電子サイレンなどいろいろの機能がついていて、これだけでもたっぷりと楽しめるというもの。

ウソ発見器 人間は誰でも緊張したりすると汗をかく。これをキャッチするもの。愛情測定器としても使えそう。

カラオケ工場 お父さんが喜びそう。レコードのボーカル音を消して、カラオケテープを作ることもできる。

デジタルク



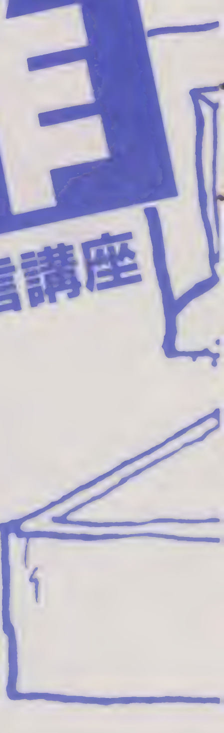
IC工作でロボ

遂に誕生！

コンピュータエイジのためのホビー

電子工作

通信講座



案内書 無料贈呈

左のようにハガキに書き今すぐポストへ！

お急ぎの方は電話でどうぞ!!

■ハガキのかきかた■

〒164
東京都中野局
私書箱6号
日本ホビー協会
電子工作683G係

「案内書送れ」
住所
氏名(年令)

東京都杉並区
高円寺南1の33の3
日本ホビー協会
電子工作683G係
☎03(318)0111

ロック

大型LEDで文字を光らせ、夜でもくっきり見えるIC時計。

FMミニ放送局

きみがDJになって電波をとばせる。法律の範囲内の弱い電波だけど半径30m以上は十分にとぶ。

ライントレーサ

太目のマジックで描いた線を光センサがキャッチ。右に左に軽快に前進するロボット。

ナウビス

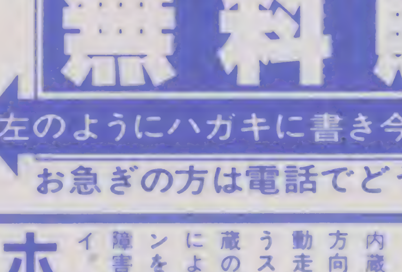
これも光センサを内蔵したロボット。ティクス盤に走る方向を書きこんでいけばその通りに自動走行するというスグレもの。

ワオ

なんとコンピュータ内蔵の高性能ロボット。プログラミングによって動作がきめ細く指示でき、ペンを付ければ絵も描く。触覚センサで障害物もスイスイ。スゴイゾ!!

インターホン

実用性満点。屋内配線すれば、例えば台所と勉強部屋とでいながらにして会話が可能。



電気の知識がなくても大丈夫！

「でも、むずかしいんじゃないか」だって?大丈夫。電気の知識がなくても、理科が不得意でも心配はいらない。好奇心と遊び心さえあれば充分。電子工作のABCから、ハンダコテの使い方、組み立てのしかたなど、全部ていねいに教えてくれる。それに材料付きだから、その気になれば始めたその日に一気に作りあげてしまうこともできる。とにかく楽しい電子工作。さっそく詳しい案内書をとりよせよう！

超(ちょう)

単行本(たんこうぼん)第(だい)2弾(だん)

大(だい)好(こう)評(ひょう)発(はつ)売(ばい)中(ちゅう)

品切(しなぎ)れのときは本屋(ほんや)さんにたのんで取(と)りよせてもらいましょう

ー コンピュータ™

ウルトラ技(テクニック)

決定版 2(パート)

おもな内容(ないよう)

スーパーマリオ●マイナス面(めん)で鳴(な)りわたる100発(ぱつ)花火(はなび)/ゼルダの伝説(でんせつ)●いきなりウラゼルダからはじめる方法(ほうほう)/ボンバーマン●シークレットコードつきウラ面特集(めんとくしゅう)/オバケのQ太郎(たろう)●やられても減(へ)らないフリープレイのやり方(かた)/マッハライダー●いきなりハイスコア/ツインビー●スタート時(じ)から自機(じき)を10機(き)にする方法(ほうほう)

ほかほか

徳間書店(とくましょてん)/定価(ていか)480円(えん)

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50+(プラス)1

ホンモノのウル技(テク)たち

ニセモノのウル技(テク)

またしても強力な負技を15本も集めたぞ。トンカツ・技なんか目じゃないのだ！

今回のウルトラテクニック

ウル技番号	内容
①スターソルジャー	〈優勝技〉バリバリのレーザー砲をあっという間に発見だ!!
②魔界村	タイムが減らなくなって、どんどん点数かせぎできるようになるぞ！
③魔界村	アーサーが土手にひっかかってしまって、敵にもやられなくなるのだ
④魔界村	スタートボタンを押して、静かな画面に音楽を流してしまえるのだ！
⑤魔界村	アリ？　マー不思議な事もあるもんだ！　消えるレッドアリーマー!?
⑥魔界村	キョキョキョーフ!?　バックジャンプしてしまうアーサーの謎だい??
⑦魔界村	秘技！　アーサーがカメレオンアーミー半透明になってしまう術だ！
⑧魔界村	2人用でコンティニューすると、見なれないものが出てきてしまうぞ
⑨スターソルジャー	すぐに行きたかった裏スターソルジャーに行けちゃうのだ
⑩ゼルダの伝説	リンクが、木にめりこんでしまうなんてとっても信じられない
⑪スターソルジャー	チャレンジャーに出てきたクジラが帰ってきたのだよ〜！
⑫スターソルジャー	ワープだワープだ!!　ワープを発見してもうおお喜びです
⑬影の伝説	蝶がひらひらと舞い、この世の天国だ!!　敵一段と弱くなりにけり
⑭スーパーマリオブラザーズ2	クッパを金しばりに！　ザマ〜ミサラシヤガレ
⑮スーパーマリオブラザーズ2	またまた新たな1UPの方法を7－2で発見した
⑯マイティボンジャック	ブロックをすりぬけてラウンドの外へ出ちゃったり!?
⑰マイティボンジャック	宝箱を開けずに中味を出してしまうマジック技だね〜
⑱マイティボンジャック	ジャックが、またもや行方不明になってしまったのだ
⑲マイティボンジャック	ジャックは兄弟が多いから無限1UPもできちゃうのだ
⑳マイティボンジャック	1枚のEコインで2度おいしい1UPできる方法がある
㉑マイティボンジャック	連射機能の付いたジョイスティックで水平移動だ〜い
㉒マイティボンジャック	音楽が消えてしまってまったくシ〜ンっとしてしまう
㉓マイティボンジャック	ラウンド3では敵を壁ぬけさせることもできるのさ！
㉔マイティボンジャック	ジャックとガーメイドを追っかけっこさせて遊ぼう
㉕B－ウイング	3面の最後に現れる重機動要さいでいろいろと遊んでみよう!!
㉖B－ウイング	面もウイングも自由に選んでしまえる強力な隠しコマンドだ!!
㉗B－ウイング	あれまっ！　こんなトコロにお馬さんが出てきて1UPするぞ!!
㉘ドラゴンクエスト	裏切り者は裁かれる!?　竜王のワナにはまるとヤミの世界
㉙スパイvsスパイ	ワナまで、一緒に地獄に行くとはとってもワンダフルやなあ
㉚スパイvsスパイ	ビバ！　ないはずのドアがあらわれるが通れないのであった
㉛アトランチスの謎	ボンがヒュルルルル〜と上に行って爆発するとはおもしろい
㉜チョップリフター	助けそこなった捕虜をパラシュートでなんとかしてやろう
㉝アトランチスの謎	ウインが右向きか左向きかを調べるのは便利な技なの〜？
㉞ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	地獄の謎がわかった！　スペシャル技に秘密が！
㉟グラディウス	スロー＆コマ送りがファミコンでもできるなんて技術の進歩ね
㊱本将棋	2枚落ち最短の17手詰みは相手の角を成らせて桂を打たせるのがミソ
㊲マッハライダー	とってもサイケなモザイク画面が美しい技はウソ技じゃない
㊳アトランチスの謎	ザバーンとのくちうつしがきもち悪くてウキョキョレルぜ
㊴魔界村	あっ頭にヤリがぐっさりとはまっちまってとっても痛いのだよ〜ん！
㊵スパイvsスパイ	あっとオドロク動けない。スパイが金しばりになってしまう
㊶ドンキーコング3	ケバいゲームに磨きのかかる究極の負技は画面が変なのだ
㊷スターソルジャー	永久パターンになると思いきや!?　誘導弾に攻められる!?
㊸バルトロン	フーイチの反射弾にやられるとはな〜んてバリアなんだろうか!?
㊹マグマックス	勝ったはずの1プレイヤーが2プレイヤーに負けるなんてイヤ
㊺スーパーマリオブラザーズ2	土管の中までハンマーは追ってきてほんとヤダ
㊻魔界村	鎧を捨てて1段上へ進むのも、意外といい手ではないかと思います!?
㊼マイティボンジャック	行ってみなけりゃわからない。天国か地獄か——!?
㊽スーパーマリオブラザーズ2	ワープ禁止！　リフトがなくなってしまったぞ
㊾スパイvsスパイ	とってもナーンセンス！　武器が消えてしまって悲しいのだ
㊿マイティボンジャック	敵が4匹のところをまとめて5匹出しちゃえるのだ!?
51魔界村	アーサーがいきなり消えてしまって無敵になるけど動けないのだった

技(わざ)のレベル

幕下　いまひとつってところ

十両技　まあまあいいってところ

小結技　なかなかよいところ

大関技　わりとすごいってやつ

横綱技　とってもすごいもの

1 優勝技(ゆうしょうわざ)

ウルトラテク

スターソルジャー

バリバリのレーザーでつっ走りなのさ!!

東京都／中込輝夫
千葉県／坂田ハジメ

スターソルジャーで、うわさの最強兵器、レーザーの出し方がわかった。方法は2通りあるのだ。

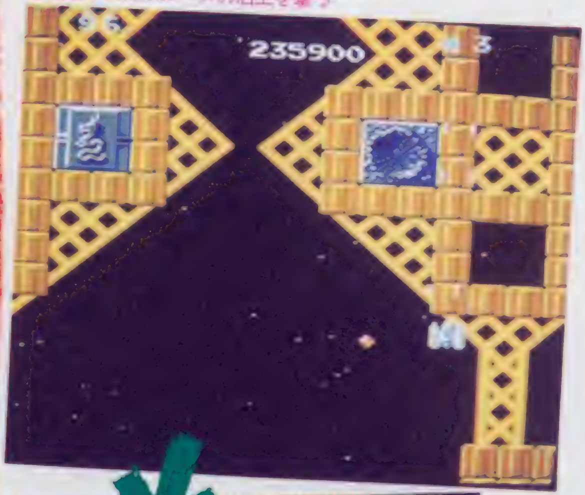
1つ目の、正統派のやり方は、ステージ6で、ボルベスがポイントだ。

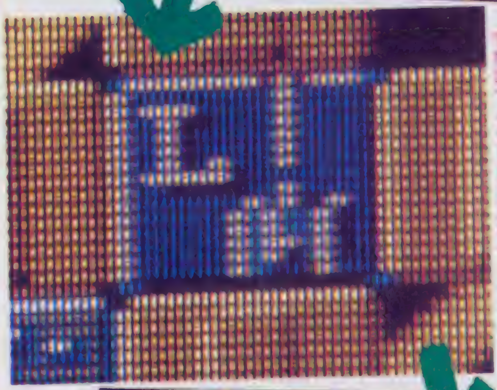
ステージ6がはじまったら、ボルベスに注目しよう。はじめから数えて4つ目のボルベスが出てきたら、その右側のものの、右ナナメ上のパネルを、セレクトボタンを押しながら撃とう。すると、青いパネルが出てレーザーが使える。

このあと、レーザーの効力は、自機がやられても変わらず、ゲームオーバーになるまで続く。また、セレクトボタン1つで、ビームとレーザーが切り換えられるようにもなる。

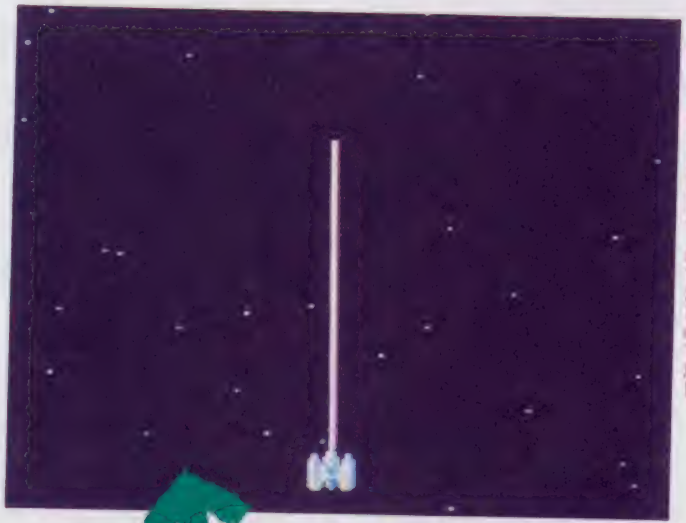
もう1つはズル技。これはステージ1からできる。タイトル画面が出ているうちに、セレクトボタンを10回、コントローラーⅠの左上とAボタン、Bボタン、Ⅱの右下を押したままスタートボタンを押し、もう1度スタートボタンを押すだけで、いきなりレーザーが。

○破壊されたボルベスの右上を撃つ

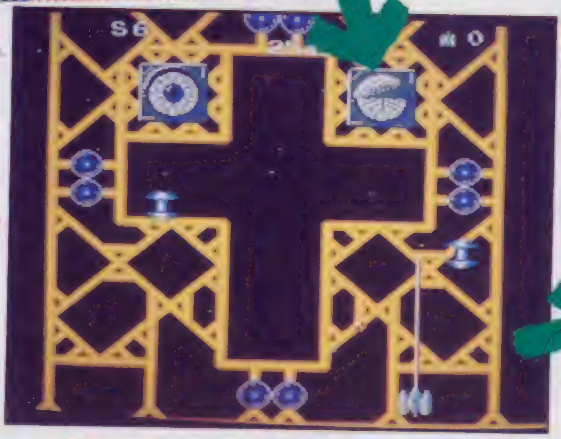




○これがうわさのレーザーパネルだ。出すだけで40000点のボーナスだ



○バビューンとレーザーになっているので次のステージへと進んでしまいましたとさ　めでたしめでたし



○見よこのすばらしい線を。これがレーザーがザッザーと発射しているところだ

○左右に散らばって出てくる敵などのときにはレーザーよりビームがいいネ　だからセレクト

©HUDSON SOFT／MOMO

超ウルトラ技50+1

ほんまかいな、そうかいなのまかいむらやで

ウルトラ技 2

横綱技

魔界村

あれっ? アーサーがタイムスリップ!?

山形県 三角野郎クン

◯ヨシッ！ ここでしゃがんで弥七を出してっ、と

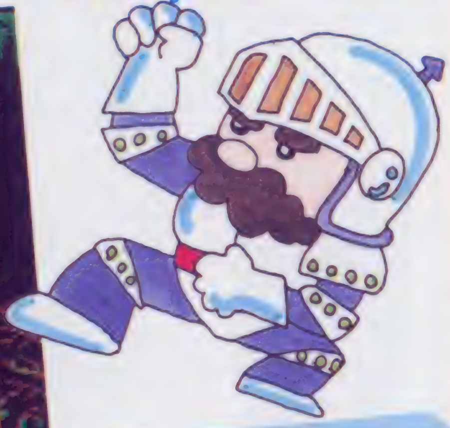
◯残り時間が10秒になったら、さて、弥七を出すか

ウケケケ――ッ。ついに出てしまった。タイムが0になっても死なない技だ。

やり方はカンタン。1面の池がある所で、タイムが30秒減る弥七を出したら、ウロチョロと時間をつぶしていよう。そうして、残り時間が30秒を切ったら弥七をとってみるんだ。

すると……タイムは0になるけど、アーサーは平気な顔で歩き回っているゾォ。これ以上タイムが減る心配もないから、楽々点数を稼ぐことができるってわけ。

ただしダヨ、1つだけ注意しておくことがあるんだ。アーサーは、鎧を着ていても一度敵の攻撃を受けると、骨になってしまうんだ。



◯[illegible] タイムが0になっているのに、生きてる。時間を気にせず得点を稼げるなんて……[illegible]

☆編集部が夏休みに入るため、この号のウソ技に関することは7月26日～8月4日までのテレフォンサービスをお聞きください。

©CAPCOM

魔界村
アーサーが土手にひっかかってしまっちゃうぞ

ひとりでデキちゃうワザ 3

大阪府／佐古田寛太クン　小技

○ブクブク！ めりこんじゃったよ～抜け出すには右にジャンプだ

2面の大男の館の手前にはお堀があるよね。そのほんの少し前でジャンプして堀を飛びこそうとした時、タイミングが合えば、土手にひっかかってしまうんだぞぉ。大男の攻撃は受けないし、カラスにもやられにくいんだ。抜け出すには、右にジャンプするだけでいいのだ。

魔界村
スタートボタンを押して、静かな画面に音楽を流そう

ひとりでデキちゃうワザ 4

小技

東京都／田村英二クン

○ヨレヨ！ 門番をやっつけてこの面をクリアだっ フアーーッ

○鍵が落ちてきたらポーズをかけて音楽が聞けるゾ

各ステージの門番をやっつけてステージをクリアすると鍵が空から降ってくるね。

この時、スタートボタンを押してポーズをかけてみよう。そして、すぐに解除すると……ホラ、ゲーム中のBGMが流れてくるんだ。いつもなら流れないけれどちょっとした工夫で聞けちゃうのだ。

©CAPCOM

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が絶賛発売中なのだ!!

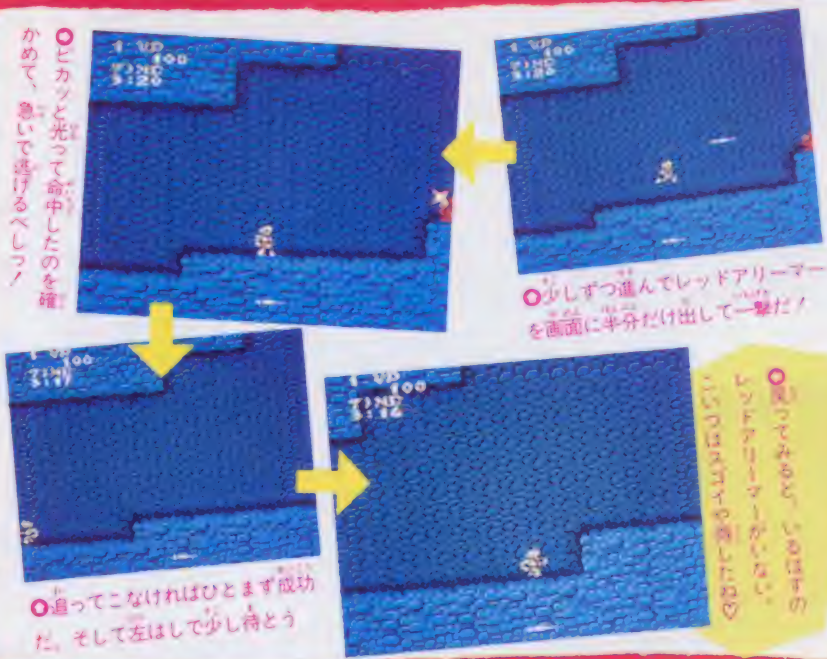
5 大胆技

魔界村

アリ？ マー不思議!! 消えるレッドアリーマー

北海道／みかんちょクン

しつこいレッドアリーマーに手こずっているキミ、これさえ知っていれば安心だぜ。
どの面でもいいから、レッドアリーマーを画面に体半分だけ出して、一発命中させてから左へ向かって走り、画面をスクロールさせよう。また戻ってみると、レッドアリーマーがいなくなっているよ。



○少しずつ進んでレッドアリーマーを画面に半分だけ出して一撃だ！

○ピカッと光って命中したのを確かめて、急いで逃げるべしっ！

○追ってこなければひとまず成功だ。そして左はしで少し待とう

○戻ってみると、いるはずのレッドアリーマーがいない。こいつはスゴイや得したね♡

6

魔界村

キョ、キョーフバックジャンプアーサーの謎！

群馬県／大武誠クン

電源を入れてスタートボタンを押したら、もう一度スタートボタンを押しっぱなしにしておこう。ゲームがはじまってポーズを解除するとアーサーが左にジャンプをする。

○これがスタート画面なのだ！ アーサーが少し右にいるぞ

○ところがポーズを解除したとたん、アーサーが左に跳ぶんだぞ！

7 十両技

魔界村

秘技！ アーサー、カメレオンアーミー半透明の術

埼玉県／メンツユマンクン

ゲームがはじまったら、その場所からあまり動かずにゾンビをやっつけていよう。そうすると、アーサーのまわりにいろんなアイテムが出てくる。そのまま続けていくとだんだん画面がチカチカしてきて、アーサーの体がすきとおって背景が見えてくるよ。

○このあたりにいれば、ゾンビがどんどんやってくるぞ！ Bボタンの嵐だ

○うわあ！ 石兵の大群だあ！ うわあ！体がすけていくよ！

©CAPCOM

超人気ゲームの秘孔をつんつんつっつくのだ

8 ウルトラテクニック 小技

魔界村
なんだか見慣れないものが出てきたようだなあ

千葉県／竹原篤史クン

2プレイでゲームをやって2人ともゲームオーバーになったとしよう。
コントローラⅠの十字ボタンの右を押しながらAボタンを3回押してコンティニューしてみると、見たこともない文字が出てくるのだ。
いつも1プレイしかやったことのない人には新鮮だね。

●1だけ、2だけ、それとも2人とも？

●2プレイのときのコンティニューは

●2プレイヤーだけを選ぶといきなり

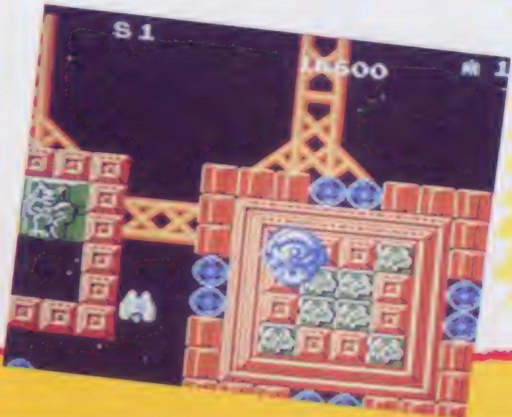
●こうなっちゃいます

9 ウルトラテクニック 大技

スターソルジャー
いきなりウラスターソルジャーをプレイできる!!

東京都／ナニカアル！クン

スターソルジャーは16エリアをクリアすると裏スターソルジャーがはじまるんだけど、最初から裏をプレイすることもできるよ!!
タイトル画面で、まずセレクトボタンを4回押し、次にコントローラⅠのセレクト・A・Bボタン・十字ボタンの右とコントローラⅡの十字ボタンの左を全部押したまま、コントローラⅡのマイクに向かって何か叫びながらスタートボタンを押すんだ。
うまくいけばタイトル画面が出てくる。スタートボタンを押せば、表よりずっと難しい、そして敵キャラクターの不気味な裏の始まりだ。
レーザーコマンドを先に入力して裏を最高パワーでプレイすることも出来るのさ！



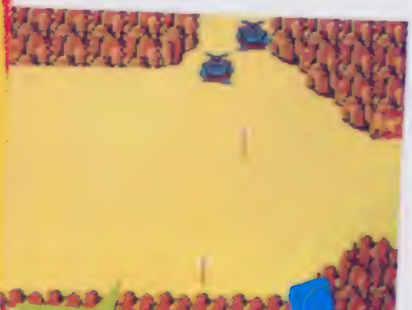
●ほら、ラザロだってこーんなに不気味なんだ。早く倒したいね

10 ウルトラテクニック 小技

ゼルダの伝説
リンクが、木に、めりこむなんて、信じられない!?

埼玉県／達巻ことぶきクン

レベル3から、左に3つ行った森を抜けた岩場のところへ行こう。右側の岩場に立ち、画面を右にスクロールさせよう。すると、リンクが、木にめりこむんだよ。とっても、不思議な、おじさん、おばさん、お医者さん、歯医者さん、高尾山も、おどろくウル技だ。



●ここかあります…ん？ その岩場で…どうですか

●はい、リンクです。木にめり込むとゆーより、重なっています

© CAPCOM・Nintendo・HUDSON SOFT・MOMO

超ウルトラ技50+1

超過激の5方向連射で宇宙が加速するぜっ!!

11 ウルトラテクニック 大関技

スターソルジャー

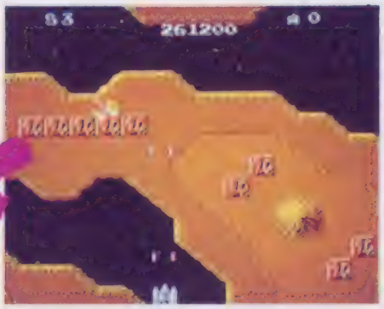
チャレンジャーのクジラが帰って来たのだよ〜！

東京都／西山久弥クン

ステージ3で少し進むと左の方にグラディスが5コ並んでいるところがあるはずだ。

一番右のグラディスの右のあたりを撃ってると弾が止まらないかな？　弾が止まったら、とにかく撃ちまくるのだ。うまくいけばクジラマークが現れて4万点のボーナスが入るぞ。

もし現れなかったら、すぐ敵にやられ、もう一度チャレンジだ！



◎ここだ！　撃ちまくれ！　たくさん撃たないと現れんぜ

◎マイ、早目に撃ち始めたから間に合ったぜ！　メデタシメデタシってなワケだ!!

12 ウルトラテクニック 横綱技

スターソルジャー

ワープだっ！　ワープを発見したのだっ!!

静岡県／フレディクン

やったね！　スグに先の面へ行けるワープを見つけちゃったよ。

1面ならガイ骨のトルードがずっと並んでるところ(Ⓟマークが2コある場所ではないのだよ)の少し後の…（言葉じゃ説明しにくいナ。写真を見てっ！）

5面はボルベスが画面の左端と右端にあるところの…（これも写真を見てネ。

それから5面のマップは1面と同じだから、ファミマガNO10号に載ってる1面のマップをよーく見て！）

2、3発この場所を撃つとワープパネルのWが現れる。これに触れれば3面先にワープできるってワケさ。

でも百の位と千の位の数字を合わせなきゃ出てくれないから気を付けて。

◎200点キャラで点数を合わせたら一番左の◎を撃つ！　どうなるかな？

◎ワープパネルの出現だっ！　これは取るっきゃないっ！

◎少し画面が左に動いて…そして4面へワープしてしまうのだ！

◎ほら、ボルベスの姿が見えるよ！　5面のワープパネルは左端のほうにあるんだ。ボルベスを撃つ前に点数を合わせよーね

とっても納得のいくすばらしいウル技だっ

大関技 ウルテクニック 13

影の伝説

蝶が舞いこの世の天国だ 敵一段と弱くなりにけり

和歌山県／井上羅雷クン

2プレイヤーでゲームスタートだ。そしてプレイヤー1は11000点ピッタリで霧姫を助け、すぐにやられよう。次にプレイヤー2もまったく同じように11000点でクリアしたらすぐにやられよう。これでタイトウの点になったってことだね。

すると次からはずっと蝶が飛んで、忍者の色が変わる。

もちろんこの蝶を倒すと敵はすっごく弱くなるので面クリアしやすくなるのだ。

○なんと白い忍者の登場だ

○バッチシ11000点もらったぜ!!

○バッチリ11000点いただきだ!!

小結技 ウルテクニック 14

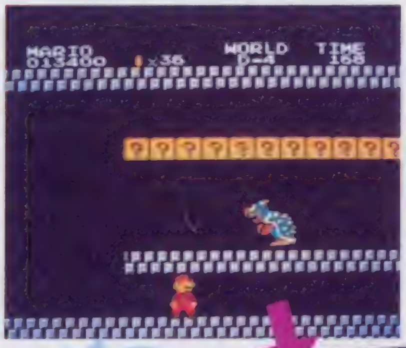
スーパーマリオブラザーズ2

わっはっは、クッパが金しばりになってしまうのだ!?

埼玉県／大顔面軍団国大クン

君はもう裏ワールドまで行けるようになったかな? がんばって最後まで行けるようになったら、このウル技をやってみよう。

D—4の1匹目のクッパのところで、下を通りぬけたあとでじっとしていると、クッパが金しばりになって、動かなくなってしまうのだ。



○ここのクッパは下面を通りぬければ大丈夫だよね

○マリオがここにいれば、クッパは動かないのだ

小結技 ウルテクニック 15

スーパーマリオブラザーズ2

ビシバシでてくるマリオの1UP。また新たな発見!!

東京都／鬼河原権三クン

5番目の1UP発見。今度のはノコノコを踏んで追いかける応用編なんだ。まず7—2の、ジュゲムとパタパタのでてくる所へ行く。この時下に、雲が1つ見えてるよね。この雲が写真の位置にくるようにして、パタパタを踏み、蹴とばそう。するとこのカメが、土管と階段の間を往復するのだ。ジュゲムがパイポを落として、下でトゲゾーになる。そのおかげで1UPとなるのだ。しかしマリオはスクロールできないので、上によけるしかないのだ。

○何回1UPできるかやってみよう。しかしこの技はちとムズイのだぞ

○この画面の3分の2以上右に行ってはいけないぞっ!

©TAITO CORP・Nintendo

超ウルトラ技50+1

今日も元気にマイティボンジャックなのだ!!

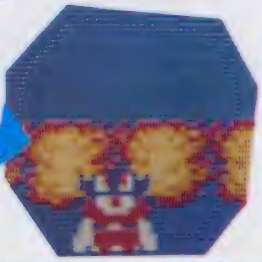
16 小結技
マイティボンジャック
ブロックをすりぬけてラウンドの外へ出ちゃう
福岡県／飯田長浜クン

ラウンド9の2番目か3番目の面が始まったらやってみようぜ。ジャックが出てきたブロックに斜めから降りてみるのだ。
うまくやれば画面のブロックの下に入れるよ。そして左右には動けるのだけど上へ行こうとすると、やられて金しばりになる。

○オロロロ？ ジャックはどこにいった？

○このように右上空より左下方向へ進ませてブロックの中

○なんだ火のブロックの下に隠れた


○ここでジャンプをするとナハハのジャックになる

17 大関技
マイティボンジャック
宝箱を開けずに中味を出してしまうマジックだよ
北海道／横山雅一クン

ラウンド2に風船の出てくる宝箱があるね。さあここでマイティパワー1にして青くなろう。そしたらⒶボタンを19回押してからこの宝箱の上でジャンプ!!
するとジャックは青から赤にもどっちゃう。そして宝箱はそのままで風船が出てくるのだ。

○この宝箱の上空でAボタンを19回押して…

○風船が出た。しかしこの宝箱は画面外に出ると消えちゃうのだ

○風船が出た宝箱はないのと同じで、このようにとおりぬけることができるのだ

18 幕下
マイティボンジャック
ジャックが、またもや行方不明になってしまう
岡山県／XYZクン

マイティコインを持って空の面へ行こう。
空の面、つまりラウンド9は背景が青いネ♡
ここでマイティコインを使って青くなろう。
ほらね。よく見ないと青いもんだからジャックが霧隠れの術を使ってハットリ君のまねっこしてるみたいでしょ。

○青い空に気分もルンルン

○ジャックの目とマントしか見えないゾ。なんともおかしい

ウル技場外乱
☆ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境・ぬりかべとエリートの相撲　マップ1の妖怪城でぬりかべを呼ぶ。そしてぬりかべと歩調を合わせて、少しずつ鬼太郎をエリートに近づける。わざとぶつかり自滅させると、しばらくの間、エリートとぬりかべが押し相撲をやっている。（鳥取県／杉本孝司クン）★ぬりかべは強そうだね

©TECMO

ウルトラテクニック 19

極秘技

マイティボンジャック

兄弟の多いマイティ無限の1UP!

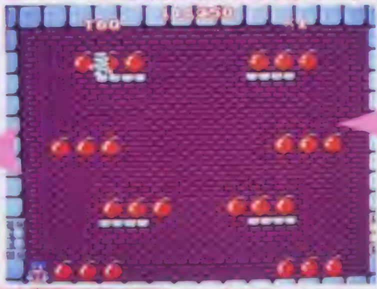
東京都／のさりんクン

普通、ラウンド3のお兄さんを助けてしまうと、もう同じ場所にお兄さんはいないけど、ワープを利用して何度もお兄さんを助けちゃおう。

まずお兄さんを助けた面の王家の部屋で、本誌8号で紹介した火のついた爆弾を最後に取るワープをやる。ワープした王家の部屋でやられると、またラウンド3になるけど、隠し部屋にいくとまたお兄さんがいるのだ。ラウンド5など他の1UPの出る面でも同じようにして1UPができるぞ。

◯勇敢なマイティが、兄を今救う!

◯合体して1UP。トレイも助けてね


◯火のついた爆弾を最後にとると、ワープ

◯ワープに失敗してもう一度1UPだ

ウルトラテクニック 20

大胆技

マイティボンジャック

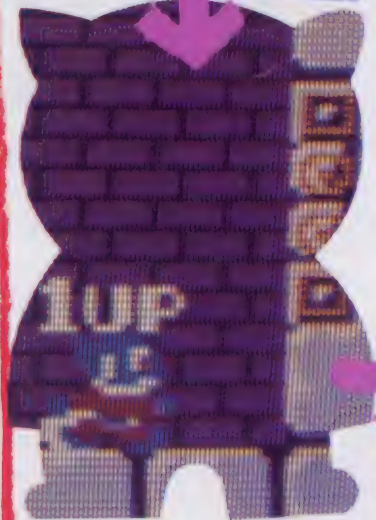
1枚のⒺコインで2度1UPできる方法がある!?

埼玉県／岩井芳夫クン

王家の部屋で爆弾を全部取ってⒺコインが出たら、出口の前で取って、1UPしたらすぐにクリアだ。

すると、次の面の入口に出てきたジャックの頭上にも1UPの文字があるけど、増えたのはひとりだけ、でした。

◯やったあ、Ⓔコインだ。しかし、まてよ、もっと右にくるまで待ってよー



◯よしよし、寄り道しないで、扉へ向かってまっしぐら、急げジャック!

◯おおっ!ここでも1UPか?しかし、ほんとは増えてない。

ウルトラテクニック 21

マイティボンジャック

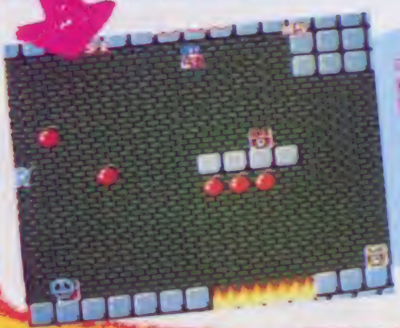
高橋名人もマッ青、連射機能はラクチンだね、の巻

神奈川県／N・Nクン

連射機能のついたジョイスティックで試して欲しい技だ。

やりかたは簡単、空中でこれ以上、下に落ちたくないときにジョイスティックのⒶボタンを押すのだ。すると真横へ移動できるのだ。

◯ビューン、Ⓐボタンと十字ボタンの上で最高級のジャンプだー


◯どうだ、ほとんど水平移動、すごいでしょ

©TECMO

超ウルトラ技50+1

☆編集部が夏休みに入るため、この号のウソ技に関することは7月26～8月4日までのテレフォンサービスをお聞きください。

ウルトラテクニック 22

マイティボンジャック

LET'S・STOP・THE・MUSIC!の巻

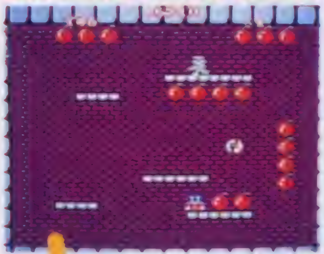
十両技

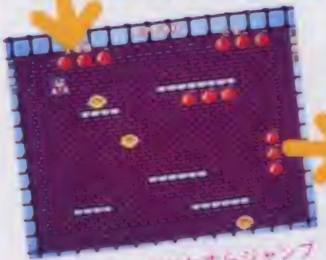
東京都／石井裕之クン

王家の部屋でパワーボールが出たら、ポーズをかけてみよう。5秒くらいたってポーズを解除すると、音が消えているんだ。

パワーボールの効き目が終わると、何もなかったようにゲームは続くのだった。

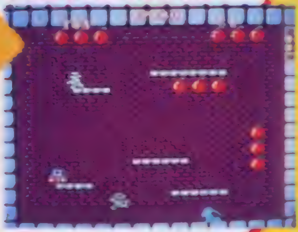
○待ってましたパワーボールちゃん。音楽もいつも通りだし、さあ、いくぞ





○音もなくただひたすらジャンプするジャック。さびしいなー

○やっと音が出た。うーん やっぱりこれでなくては



ウルトラテクニック 23

マイティボンジャック

壁ぬけすりぬけ やればできる オールマイティ

長野県／RYOKOクン

小結技

ラウンド3の木の間でジャンプを繰り返すと、上の段にいる敵が岩の中に入って、下のマイティめがけて攻めてくるぞ。岩の中に閉じこめることもできる。デス・ファガー番反応してくれるみたい。

○ジャンプ! ジャンプ!! ジャックはジャンプがいのちです。ジャンプは[illegible]だからです

○みんな[illegible]ここでホルスとジャックは[illegible]

ウルトラテクニック 24

マイティボンジャック

ちょっと遊んでジャックとガーメイドの追っかけっこ

小結技

千葉県／根本隆司クン

まず1面の初めから階段までの宝箱を全部取って、階段の下でガーメイドを待つ。他の敵が出たらスクロールする。ガーメイドが出たら自分の方に引きつけておいて、ガーメイドが画面から消えないように入口に向かって走ろう。そしてジャックが扉に触ったらジャンプ! するとガーメイドはブレーキがきかずに扉をすり抜けちゃったのだ。

○もしもしガーメよガーメイさんよ つかまらないように誘導して、と

○あっ危ない! 扉寸前でジャックはジャンプしたけれど……

○ひたすら追いかけてくるガーメイド。かわいいとか思ったりして

○おおっ! 扉に激突するかと思いきや、なんとすり抜けて外に出てってしまったのだ

©TECMO

メタルがクラッシュするB―ウイングだあ??

25 大関技

B―ウイング
ハッハッハッ！ 3面はなかなか楽しい面だぜ!!

東京都／V―WINGさ

3面の最後に現れる重機動要さいは、クモの形をしていて口からたくさんの弾を出してくる強いヤツだけど、実は画面の一番上にいればやられることはないんだぞっ。

それじゃあ一番上を行ったり来たりしてみようか。H―ウイングをつけてると、敵の弾がFX―1号の近くまで来てなぜか逃げてしまうゾ。それから端へ行くと、回っているハンマーが消えてしまうんだ。

H―ウイングを持ってないときは、左上に行くと敵の弾の一部が1本の筋を作ってどこかへ行ってしまうんだ。

○あれ？ あっちの弾はどこへ行ってしまうんだろうか？

○みーんな向こうへ行ってしまった。こっちには来ないナ

○さあ！ クモの吐いた弾がFX-1号を襲うのかあ？

○おーっと！ 戦意喪失か？ 弾は乱れて逃げて行くぞー？

○楽に勝ちたいと思ったらクモが来る前に一番上へ行くべし！

○クモと頭をぶつけていても平気さっ！

26 横綱技

B―ウイング
面もウイングも自由に選べる強力コマンドだ

秋田県／マイルドB&Lが好きっ♡さ

タイトル画面で十字ボタンの上とⒶボタン、右とⒶ、下とⒶ、右とⒶ、左とⒷの順に押してみよう。ウイングをくっつけた音がしたら成功だ。十字ボタンを上下に押して面を選んで、後はセレクト2回で好きな面からスタートだ。ウイングも途中で自由に選べるぞ!!

○矢印を一番下に合わせてスタート

○ポーズをかけてセレクトボタンで

○ゲーム中にウイングが変わるんだ！

27 大関技

B―ウイング
あれまっ！ こんなトコにお馬さんが出たよっ!!

静岡県／トロイのアンバさ

コア・エネミーをたくさん撃ってるとウイングや流れ星だけじゃなく馬の頭まで現れるんだゾ。

8面や12面などで現れるけど12面が一番カンタンだ。

この馬の頭を取ると1-UPするからゼッタイ撃ってはいけないヨ！

○うわっ！ アップで見るとチェスの駒みたい！

○12面はバーサ02Aの集団の最後で出現するヨ

©データイースト

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が絶賛発売中なのだ!!

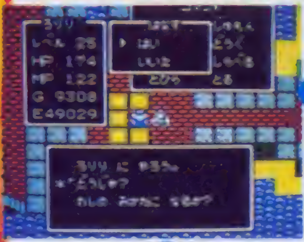
勇者もスパイも毎日大変、ごくろーさん、と

28 ドラゴンクエスト
裏切り者は裁かれる、勇者よ迷うなかれ

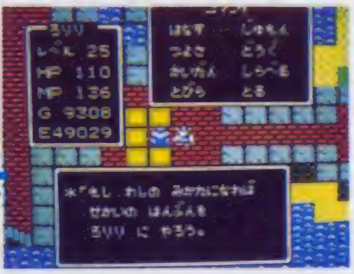
石川県／畑中広志クン

小結技

ゲームもいよいよ終わりに近づき竜王と御対面。いざ対決！ というときに竜王の甘い誘い。う〜む、世界の半分をくれるのかぁ、悩んじゃうなぁ……。ま、いっか、割り切って「はい」と答えよう。と、ところが！ なんてことだ。ヤミの世界なんてやだよー。うえ〜ん。

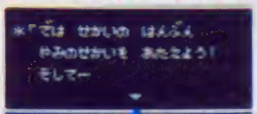


○迷いに迷って「はい」と答えてしまったが、一体どうなるか

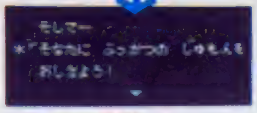


○必ず勝てる保証もないし、ここはひとつ味方になってみるか

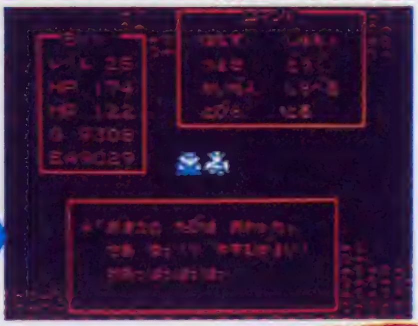
○こうなったらリセットを押して一からやり直し



○"やみのせかい"なんなんだ



○あれっ？呪文ってことは



29 スパイVSスパイ
ワナまで、一緒に地獄に行くぜ はいどぉーどぉ

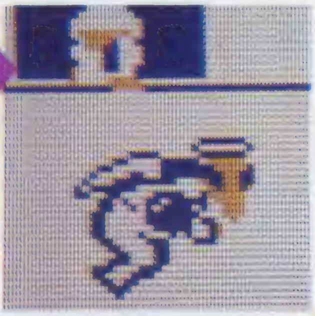
愛知県／藤島秀樹クン

小結技

どのLEVELでも良いから、脱出ドアのある部屋に行こう。スパイを、脱出ドアの前に立たせ、ワナを持たせる。次に脱出ドアを開ける。と、ここで、けとばされてやられてしまうのだが、その時スパイは、しっかりと、ワナを持ったまま、飛んでゆくのである。しかも、ここで、十字ボタンの右、左を押すと、ワナも、ぴょこぴょこ動くのだ。

○脱出ドアの前に他のドアがあるときは、閉めよう！

○ばぁうあん、と、はねかえされてしまったのだ


○ワナを持っていても、なんの役にも立たないのだ

30 スパイVSスパイ
ビバ！ ないはずのドアが、あらわれてしまうぜ

大関技

北海道／真鍋博史クン

ないはずのドアを出現させるインド大魔術団もびっくりの技だ。VS PLAYERにしてLEVEL8を選ぼう。右から通れても左からは通れない、一方通行ドアの右側の部屋にヘッケルが行く。次にジャッケルが、となりの部屋に行き、一方通行ドアを開けよう。すると、ヘッケルの部屋に、黒い空間が、おでましになられるのだっ！ さらに、一方通行ドアをジャッケルが閉めると、ヘッケルの部屋にドアまで現れるのだ。でも、そのドアは、左からだと何にもできない、役立たずなのだ。

○2人の部屋は、となりあっているのさっ

○下が、ドアを開けると、上に何か、でるぞ

○下が、ドアを閉めると、上にも、ドアが登場だよん

○でも、通れないよ。どちらのスパイでもできる技だ

©エニックス・ケムコ

アトランチスとチョップリフターだったのだ

ウルトラテクニック 31

大胆技

アトランチスの謎

ボンがヒュルルル〜と上に行って爆発するのだ!!

東京都／井ノ頭一周クン

ゾーン94の一番高いところに行き左へジャンプしよう。このときボンが下に落ちるように十字ボタンの下を押しながら出すのだ。うまくすればウインの横にボンが出たあとヒュルルルと上へ行き爆発するのだ。普通だったら下へ落ちるボンが上に行くとはおもしろい。

○出た、このボンを持っていくんだよ。さてどうなるかな

○おっと爆発しそうだぞ。ほら空中でボンとボンが爆発しそうだぞ。おっと

○ヤッタァー!! バンザァーイ!! ボンが花火のようになった

ウルトラテクニック 32

小両技

チョップリフター

ドカーンとやられたら、パラシュートで脱出だ

山梨県／グリーンベレークン

捕虜を助けだして帰る途中で撃破されたら、すばやくⒶボタンを連打してみよう。パラシュートが最高で4つまで開いて、捕虜が助かるよ。この時、画面の半分より上のほうを飛んでいないと成功しないようだ。

○おっと戦車が来ちまったぜ、早く乗らないとおいてっちまうぞ

ウルトラテクニック 33

幕下

アトランチスの謎

ウインが右向きか左向きかを調べたのだが……

大阪府／中林英雄クン

ウインが右を向いていると きにやられると次に出てきたときも右を向いているのだ。そしてウインが左を向いてやられると、なんと次に出てきたときにも左を向いているのだ。なんて便利なウル技なんだろう!?

○やられちゃったよう。どうも失敗してしまった

○ウインが左を向いて登場したのだ。アレッ？ ちょっと変かな

○さて右を向いてこのゾーンをクリアしてみようかなあ!!

○右を向いて出てきたね。そんな秘密があったんだね

©SUN SOFT・Licensed from Broderbund／ジャレコ

超ウルトラ技50+1

夏休み間近、子どもはやっぱり遊ばなくちゃ

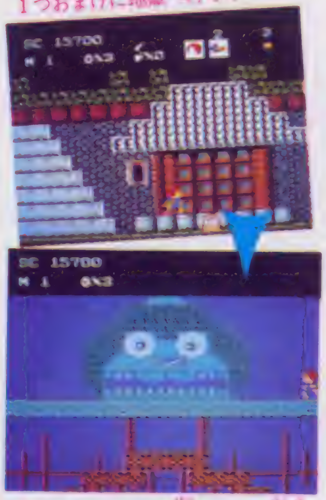
34 ウルトラ 十両技

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

地獄への謎がわかったぞ!! スペシャル技に秘密が……

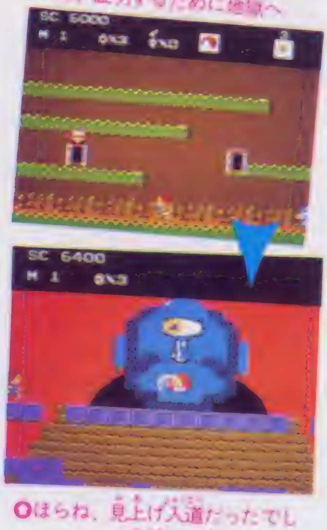
東京都／清田法久クン

魔境でスペシャル技を取ると、もうその時点で地獄の種類が決まってしまうんだ。それは、火炎をとると赤舌へ、ゲタは見上げ入道、ちゃんちゃんこはたんたん坊、指鉄砲はバックベアードとなっているんだ。苦手な地獄はさけろ。



○ちゃんちゃんこをとって、もう1つおまけに地獄へ行って…

○ほーら、たんたん坊。こいつ鼻毛が見えてるぞ。切ってやろうぜ



○せっかくざしきわらしを出したけど、証明するために地獄へ

○はらね、見上げ入道だったでしょ。こいつは目玉に一発で楽勝

35 ウルトラ 十両技

グラディウス

『コ・マ・お・く・り・も できますよ』の必殺技だ

埼玉県／鈴木裕介クン

スロー&コマ送りができちゃうというこの技は、ジョイボールの連射スイッチを真ん中にしてⒶボタンを押したままでプレイするだけ。すると相手の動きが、手にとるようにわかってすごく便利なのだ。ヤッタネ♡

○スローなんだけどわかんないね。なんにもしないと、下に落ちるよ

○密集した敵も、楽にクリア。やったね!!

36 ウルトラ 大関技

本将棋

2枚落ち最短の17手詰みができてしまったのだよ

群馬県／三谷義和クン

2枚落ちもついに17手詰めの時代に突入したのだ！ 先手2枚落ちではじめよう。

①▲3六歩、②△3四歩、③▲3七桂、④△6四歩、⑤▲7六歩、⑥△9九角成、⑦▲4五桂、⑧△8九馬、⑨▲5三桂成、⑩△6七馬、⑪▲7八金、⑫△7六馬、⑬▲1八香、⑭△6七桂打、⑮▲6七同金、⑯△6七同馬、⑰▲6三桂打。以上17手だ。

相手の角を成らせて、桂を打たせるのがミソなのさっ!!

○さてここに桂を打って成りましょう。そうして

○まんまと桂を持った。これを待っていたのだ

○どうだまいったかあ とははは!!

次号の発売日は8月1日(第1金曜)です。

©水木プロ、東映動画・コナミ・セタ

負（マルマケ）ウルトラテクニック番外地コーナー

今回もまた、やると損をしてしまいそうな悲しい負技のコーナーだ。なんだこりゃ〜とおどろいてヒデブなくしカツ、トンカツな技がずらりと並んでいるのだ。好きなものから試してちゃぶだいなあ。うああうあああ

マッハライダー

ウルトラテクニック 37

とってもサイケなモザイク画面が美しい技なのだ

愛知県／能登大クン

大胆技

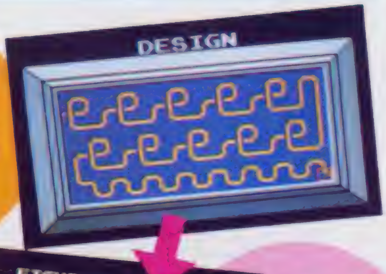
さてこれからすごい技を紹介するのだが、ファミコンによってはできないものもある。でもぜったいウソ技じゃないのだ、覚えといてちょうだい。

デザインにして右の写真のようなコースで遊び、クリアしよう。すると次の面がはじまると思いきや、グチョグチョの面になってしまうのだった。

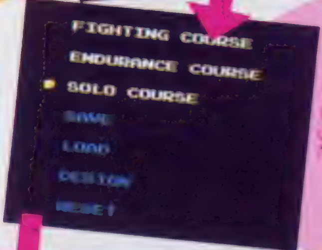
キミのファミコンではならなかったかな？

でも安心してくれ。ならなくてもカーブばっかりのコース（普通なら作れない）で遊ぶことができるはずだ。

くどいけどウソ技じゃないんだよ。ぜったい!!

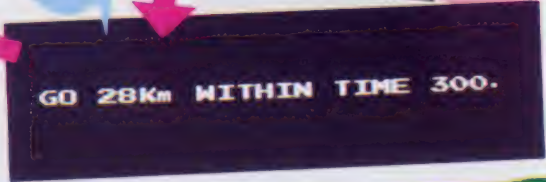


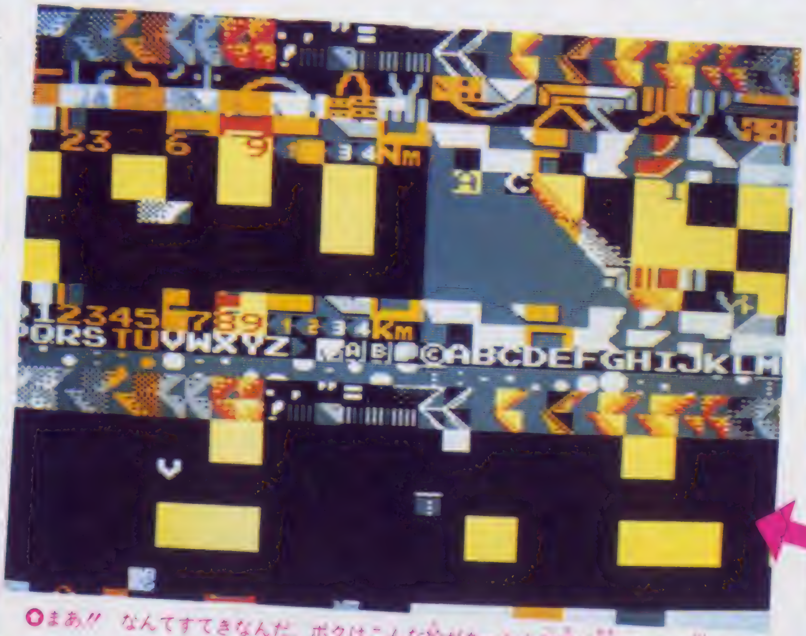
くねくね曲がるコースをいっしょうけんめいデザインしてみました



そしてソロコースにしてスタートしましょうぜ これでいいのだ

さていよいよスタートなのだけれど





まあ!! なんてすてきなんだ、ボクはこんな絵があったら部屋に飾りたいと思うな!!

©Nintendo

超ウルトラ技50+1

38 アトランチスの謎
ザバーンとのくちうつしがきもち悪い技なのだよん!!
小両技
大阪府／長原勝範クン

無敵のアイテムの星印を取ろう。それがいやなら前回紹介した無敵コマンドでも入力しよう。

そしてザバーンの出てくるゾーンにいくのだ。そしてザバーンの目の前にいこう。

なんとも気持の悪いザバーンとウインの、口うつしで魚を食べる姿をおがめるのだ。

○タエ～ゲエ　さおお魚を食べさせてあげるよ～とザバーンが

39 魔界村
あっ頭にヤリがぐっさりとはまっちゃったよ!!
東京都／野口裕貴也クン　小両技

アーサーが下に落ちるとやられてしまう場所があるね。

そこでわざと飛び降りてみよう。

うまくすれば、アーサーが使える武器表示のところにアーサーが落ちてきて、まるでアーサーの頭にささっているように見えるのだ。なんともヒサンな技だね。

○さて飛び降りでもやってみるとしましょうかね。せえのお、いちにのさん

40 スパイVSスパイ
あっと、オドロク動けない。金しばりは恐しいのだっ!
小両技
千葉県／真川和浩クン

スパイが、二度と動けなくなる恐怖の技だぞ。さあ、あなたを恐怖の世界へご招待!

ジョイスティックなどを本体につなぎ、スパイをドアしかない壁の横に立たせよう。十字ボタンの右(左)を押し、ジョイスティックのレバーを左(右)にすると、金しばりにあうのだ。なんとも不幸な技だ。

○ここは、面の一丁目の入口だぜえい。はたしてここにいると、どうなるか?

ウル技場外技

☆グーニーズ・反応がニブイ扉　爆弾を手に入れたら岩牢にセットして、いそいで逃げるのだ。そして岩牢の岩扉が画面に半分しか見えないようにする。すると爆発したらすぐ開くはずの岩扉が、すこし遅れて開くのだ（大阪府／三浦松也クン）★アタシもよくやってたけど気がつかなかった♡　三浦クンてこまかい

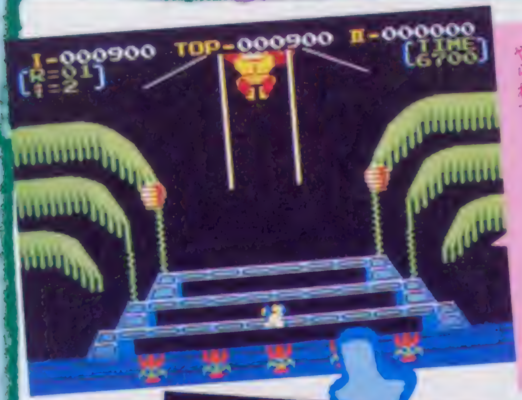
©SUN SOFT・CAPCOM・ケムコ

41 ウルトラ 横綱技

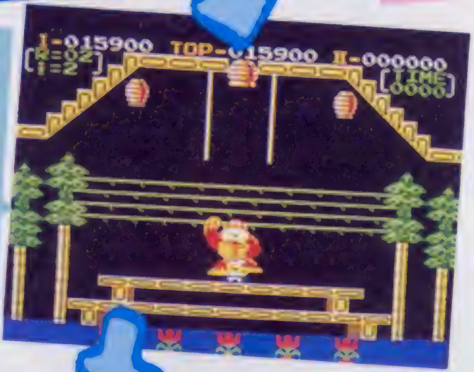
ドンキーコング3
ケバいゲームに磨きのかかる究極の㊀面発見

福島県／星睦巳

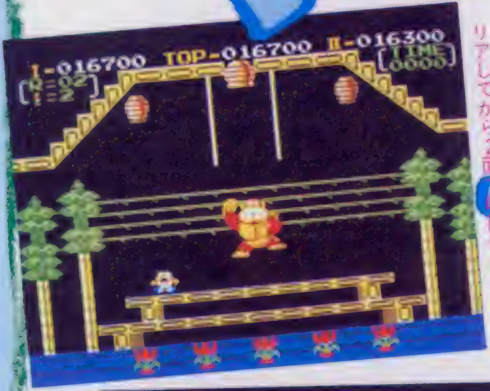
まず、2人用ではじめる。プレイヤー1は1人もやられずに、1面をクリアし、2面ではドンキーコングを下に落とさないようにして時間をかせぎ、タイムオーバーにする。プレイヤー2も1面をやられずにクリアし、2面で時間切れにする。このあと、交互に2面を時間切れにすると、最後の1人のどちらかが㊀面にワープするのだ。その面にはおやバチベスビーの青くなったやつが1匹しか出てこないんだ。そして、この面をクリアすると、いっきなり画面が青っぽく変化したり、ゲームオーバーになったりするのだ。



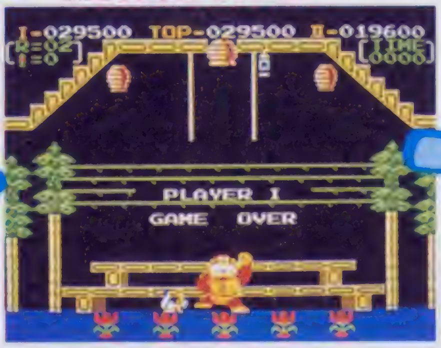
○まず、プレイヤー1が1面で1人もやられずクリアし…



○2面になったら、[illegible]下に[illegible]ないようにして、時間をかせぎタイムオーバーにする

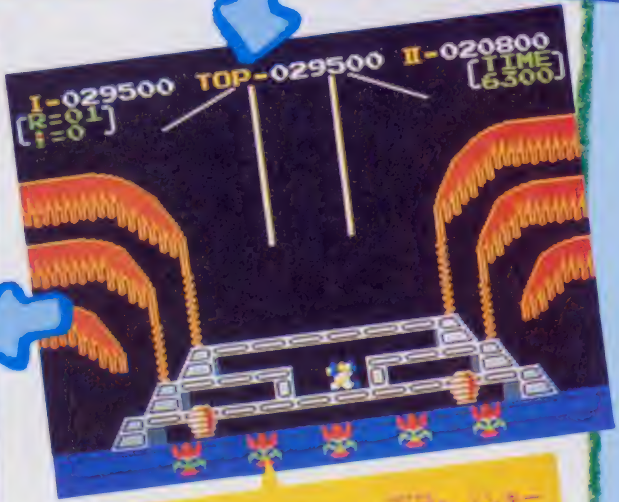


○プレイヤー2も[illegible]ように1面をクリアしてから2面[illegible]時間切れ

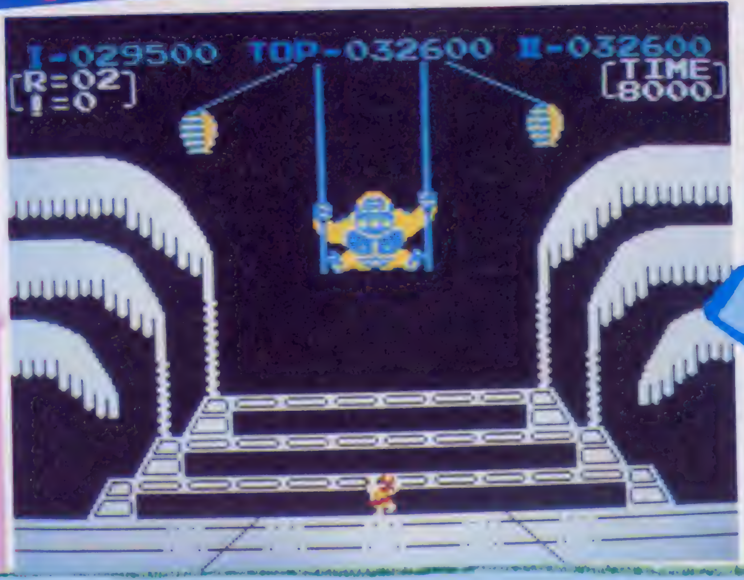


○何度もタイムオーバーにして、プレイヤー1はとうとうゲームオーバー

○すると、プレイヤー2が2面をクリアしてないのに㊀面へワープしたぞっ



○そして、敵が1匹しか出てこない㊀面を、ドンキーコングを[illegible]上げてクリアすると……



○ギャギャッ!! 何じゃこりゃ！ 変態な画面になったよお

C Nintendo

スターソルジャー

永久パターンどころか誘導弾に攻められるっ！

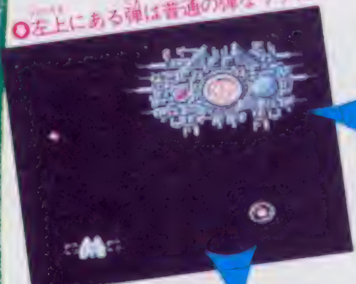
42 ウルテク 小技

群馬県／折懸浩司クン

各エリアの最後に登場するスターブレインは、早く倒さないと逃げてしまって同じエリアの途中に戻されてしまうね。

それじゃあ同じエリアでまたまたスターブレインに手こずってると、また同じエリアに戻されて、永久パターンで点数が稼げることになるっ！かな？

さすがにそんなにウマくはいかないのだ！2回目は(同じエリアのスターブレインと戦う前に敵にやられちゃだめだよ)スターブレインは逃げたりせずに、シーザーを追いかける誘導弾を発射してくるのだ!! こうなったら早くクリアするに限るっつ。



○左上にある弾は普通の弾なワケだが

○ぐずぐずしてるとこうなっちゃうっ

○ほら！ シーザーの横にいるのが誘導弾だ。12エリアをクリアした後にしか見られないはずの誘導弾がすぐ現れたんだ!!

バルトロン

フーイチの反射弾にやられるとはどんなバリアだあ？

43 ウルテク 小向技

福井県／田部義文クン

まずエネルギー発射台で黄色のエネルギー物質を取って、バリアを張った状態になろう。

このままフーイチを撃つとなぜかやられてしまうのだ!! バリアを張ってればフーイチと重なることだってできるのに！ これはフーイチのたたりなんだろうか？ それにしてもミョ～なバリアだね。

○さて、黄色も取っておこうぜっっ

○フーイチと重なる前に撃つかな

○冗談じゃないよ、こんなのアリ？

マグマックス

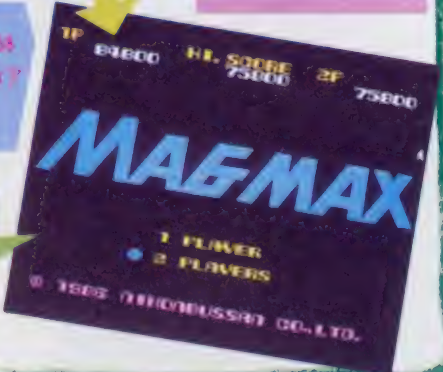
勝ったはずの1プレイヤーが2プレイヤーに負けるゼ

44 ウルテク 小技

東京都／ラムさーん！クン

2人用にしてスタートだ。2プレイヤーのほうは6万5020点を超えたらゲームオーバーにする。その後、1プレイヤーは2プレイヤーより多く点を取ってゲームオーバーにしても、ナント、2プレイヤーの得点がハイスコアなのだ。

○2プレイヤーは75800点だからハイスコアは84800点？



○ところが75800点なのに1プレイヤーは…

ちょっとおしゃべり!

編集部からのおねがい 編集部に、よくくる電話に、「ぼくのハガキ届いていますか」というのがあるんだけど、しかし、編集部には、毎日毎日ウル技のハガキだけでも5000通以上もくるのだ。その中から、1通を探し出せと言うのは、はっきり言って無理だと思わないかなあ。

©HUDSON SOFT／MOMO・東映動画・Nichibutsu

スーパーマリオブラザーズ2

土管の中まで追ってくるハンマーってしつこい

45 小技

和歌山県／今柔再校クン

入れる土管のあるところにハンマーブロスがいると、できちゃう技だ。

土管に入ったときに、ハンマーブロスのハンマーが、マリオのもぐっているあたりにくると、なぜかマリオに当たるのだ！

チビのときは当然やられてしまって、土管からとび出してくる。スーパー化してるときは、ひょいと右にすりぬけてしまって、チビになってしまうのだ！

ほんとにめいわくな(負)ハンマーだねっ!!

アーン！ 小さくなっちゃった！

せっかくスーパーのときに土管に入れたのに出てきてしまった！

ワーン！ チビのときに土管に入ったあとにハンマーに当たったよ～

魔界村

鎧を捨てて一段上へ進むのも、まあいいものさ

46 小技

新潟県／滝沢聖一クン

さてこいつはなかなか勇気のいるウル技だ。

ステージ2の大男の館にいったらやってみよう。

この館の中でカラスがすこし高いところを飛んできたらジャンプしてわざとぶつかるのだ。

すると鎧がなくなっちゃうかわりに1つ上の段に昇ってしまえるのだ。

負技ファンのキミにおすすめの技なんだけど、まちがっても鎧がないときにはやらないようにね。骨になって1つ上の段にいってしまうだけだから。

ハシゴを使わないで上の段にいくけど、次からは1回もミスできなくなっちゃうのでなかなか勇気が必要だと思うだろ。

この技で勇気があるか、それともないかを試してみるのもおもしろいだろう。

でも本当の勇気というのはコンティニューなしで完全クリアした人のことをいうのだ。

うひょひょえ～へっへへへ!! じゅるーっと、やりました!! うしろからなにも知らずにカラスが

ぐひょ～っへ、ジャンプしてやられてやったのだあ!! ガハハハハハ

キャハハハハハ やったぜハシゴを使わずに上の段へきてやったジョ～イ!! でも、ちょっと悲しいような気がする

C Nintendo・CAPCOM

超ウルトラ技50＋1

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」絶賛発売中なんだよ!!

47 ウルトラテクニック

千両技

マイティボンジャック

行ってみなけりゃわからない、天国か地獄か……

東京都／水見隆宏クン

4面で、右下の扉を選んだ君に、とっておきの負コースをおすすめしよう。

火の海の、真ん中あたりの壁の左側でジャンプすると、扉が開く。下へ行くと、そこには隠し部屋がある。

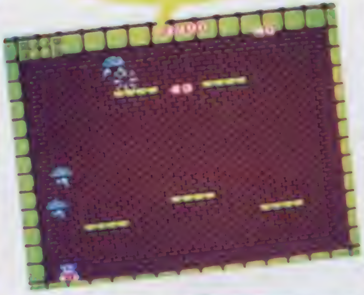
ところが、その左下にもまた扉があるんだ。さあ行くぜ。

とは言ったものの、そこは拷問部屋だった。なんてこったい。ひどいよね、まったく。

●スフィンクスがない!えーいヤケクソだ。ジャンプしてみよー。おっと、扉が開いた

●うっ、宝箱もなんにもない。ガーメイドとマイティ、仲良くジャンプしよ

●やった、隠し部屋を発見!! 箱の中味はなんだろ? だけど、下にもまた扉が



48 ウルトラテクニック

大関技

スーパーマリオブラザーズ2

ワープ禁止!狭いワールドそんなに急いでどこへ行く

和歌山県／畑山吉信クン

ワールド1－2で3ワールドへワープする豆の木を出したら、そのままにして右横のブロックを壊そう。そしてブロックの上を右へ進もう。

楽に進んでワープしようと思ったら、カンジンの下からあがってくるリフトがないではないか。やっぱり地道にやんないとダメなんだな。

●豆の木を登れば3ワールドへ。でもこの先には4ワールドのワープが

●リフトがないとワープは無理だょーん

49 ウルトラテクニック

小結技

スパイVSスパイ

武器は消えてしまったのだす。と、私は言うのだった

静岡県／小林美千代クン

ナンセーンスと、思わず叫びたくなる、悲しい技なのだ。どのLEVELでも良いから、まずカバンを見つけよう。次に武器の隠された部屋に行ってみよう。カバンを持ったまま家具を動かして、武器を出そうとすると、おややーん?武器が出てこないぞ!ナゾの三角地帯のように、武器が消えているのだ。部屋を一度出て、カバンを手放して、戻っても、武器は出てこないのだ。マップを見ると、その部屋からは、何にも取っていないのに、青い四角も消えているのだ。どこに行っても、武器は見つからないのだ。しみじみ悲しい技であるのだった。

●まずは、カバンを手に入れてえーっと。なんにも知らない、スパイ君は元気だす

●LEVEL 1では、武器は左下の部屋に隠されているのだす

●カバンを持って、家具を動かすだす。お～っ、何にもない!

●カバンを他の部屋に置いて、戻ってみると青い四角が消えている

©TECMO・Nintendo・ナムコ

マイティボンジャック

敵が4匹のところをまとめて5匹サービスだ!!

50

東京都／小倉英明クン

十両技

普通だったらジャックの敵は4匹までしか出てこない。そいつをいきなり5匹にしてしまう方法があったのだ。ラウンド5の最初のタテにスクロールする面の上から2番目の宝箱には敵が隠されているのだ。

だからこのあたりで敵を4匹出したあとでこの宝箱の上でジャンプするのだ。

すると宝箱からは、やっぱり敵が出てくる。これで敵が全部で5匹にもなってしまうわけだ。

いや〜こいつで敵を5匹にしたところでコインなどに変えていっきにコインを5枚手に入れたりしちゃうのもいいと思うのだ。

○ヨッとなんとか敵を4匹にしたのだ。あとはあの上にある宝箱の中から敵を出してしまうわけだ

○敵をついに5匹にしてしまったのだ。ハンザーイ!!

魔界村

アーサーがいきなり消えてしまい無敵になったゾ

51

宮城県／あうたかクン

大関技

敵にやられてアーサーが点滅しているうちにはしごのところに行くと消えるのだ。

たとえばステージ1でのやりかたを教えると、ハシゴを上っている途中でグリーンモンスターにやられよう。するとアーサーは、やられて上の段に行く。そのとき鎧がとれてアーサーは点滅しているね。

ここですかさずハシゴを下りてみよう。途中でアーサーが見えなくなるのだ。

アーサーを動かさない限り姿は見えない。そして敵の弾などもとおりぬけてしまうのだ。なおかつ、タイムオーバーになってやられるときも音だけで骨が出ないのだった。

○ここでグリーンモンスターの弾が命中したのだ。アーサーはやられて、飛びあがってしまったのだがこれも作戦なのだ

○アーサーがいませんね。じつはハシゴのところに本当はいるんですよ。でもわかんないですね。

○グリーンモンスターの弾をはいてきたゾ。あぶないんだけど、このままじっとしているのだ!!

©TECMO・CAPCOM

8月1日号 ウルテッククイズ応募券

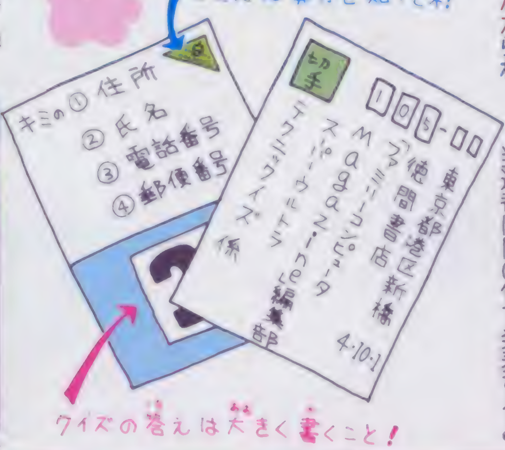
スーパーウルトラテクニッククイズのお知らせ

7月18日号の答

前号の正解はなんてったってボクらのアイドル、マリオちゃんがファイアフラワーを取っていくと1UPする、だったのだ。このNo.11の41番にだまされた子はいたかな?

©Nintendo

クイズの送り先



ウソ技を見つけよう!!

毎度どうものウソ技。1つだけあるできない技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼って、図のようにして送ろう。

ズルしてメーカーさんに問い合わせてもムダだからね。

正解者には抽選のうえ、50名に特製電卓をプレゼント! 締め切りは7月24日(消印有効)。正解は、7月26日~8月4日のテレフォンサービスと8月1日発売NO13誌上で、当選者はNO15で発表するよ。

最新版テレフォンサービスカレンダー

●土・日・月 テレマガ ●火・金 テープ交換日 ●水・木 ハイスコア

日	月	火	水	木	金	土
					7/18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木(左のカレンダーの色地の日)がハイスコア情報。土~月がウル技や各種ファミコン関連の情報を、いち早くお届けするテレフォンマガジン(テレマガ)。日にちの色が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、26日以降は編集部が休みとなるため、左のようになります。

03-459-8000

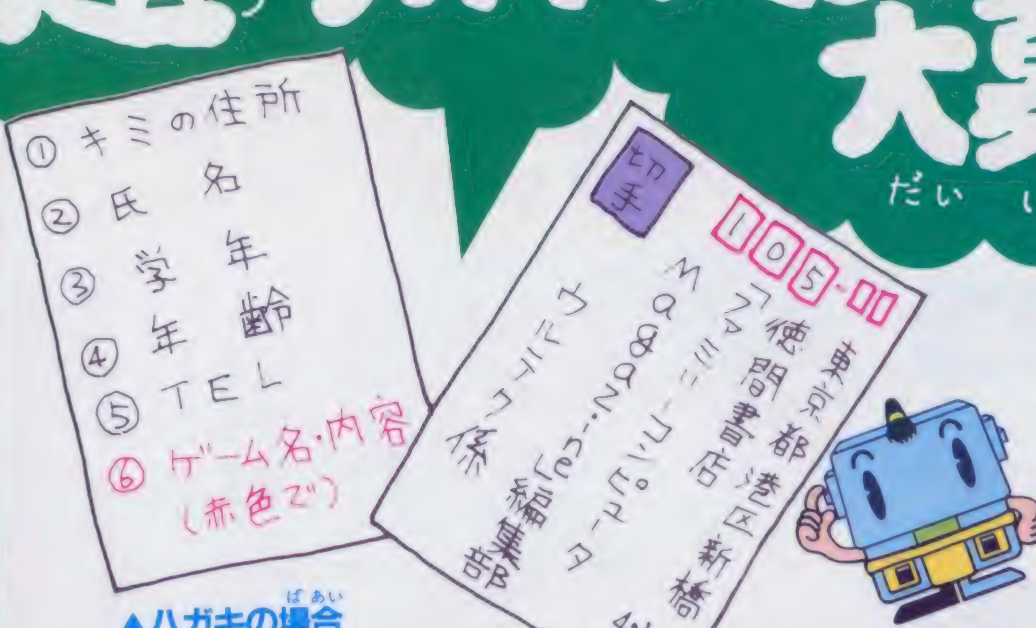
公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

超ウルトラ技大募集!!

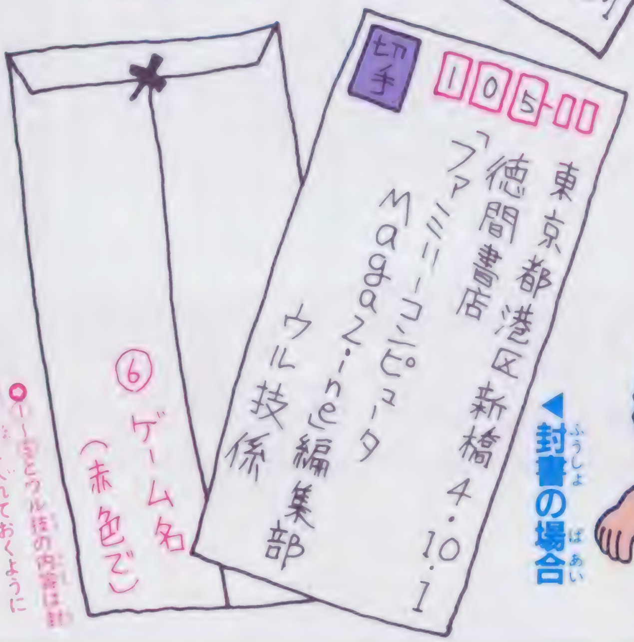
毎日ドォ～んと編集部には、ハガキがきてるのだけど、いまいちオリジナルのすぐれたハガキが少ないのだ。
そこでもう一度大きな声でいわせてもらうけど、ファミマガでは他の雑誌や単行本にのっていないキミが発見した技を募集するぞ。
ハガキや封書の送りかたはいつものように、

①キミの住所、郵便番号
②氏名
③学年（職業）
④年齢
⑤電話番号
⑥ゲーム名

をしっかり左の図のように書いて送ってちょうだい。ウル技のやりかたをくわしく書いたほうが採用されやすいよ。
図や写真がないと説明しにくい場合をのぞくと封書よりハガキのほうが有利だよ。

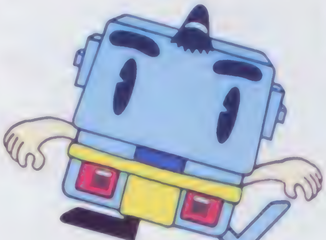


▲ハガキの場合



●①～⑤とウル技の内容は封筒の中に入れておくように

◀封書の場合



禁じ手

いろいろ好き勝手にやっているウル技なんだが、それでもこれだけはやっちゃいけない技というのがあるのだ。

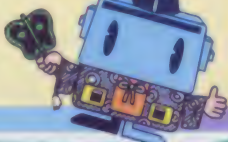
一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつないだりする。

一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコードだけのもの

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技

以上の技を使ったものを送ってきてもぜったい採用しないからね。



ヒョ〜ショ〜の方法が変わりました

夏の日も冬の日もキミたちはメゲずにファミコンをやり続け、大変な苦労をしてウル技を見つけてくれた！　その努力に対して認定証だけだったのはすこしかわいそうだった。そこで編集長とかけあいついに下のように謝礼も出せるようにさせた。地道に努力したキミの苦労がむくわれるのだ。（担当者）

優勝技の場合

毎号1つしかないこの貴重な技には、認定証と金10000円が出ます。

横綱技の場合

認定証はもちろんのこと金5000円を出します。これでソフトが買えるネ。

大関技の場合

認定証と金3000円を出します。ディスクのソフトでも買ってください。

その他の場合

右の大技3つ以外の小結技・十両技・幕下に認定された人には、それぞれの技の認定証を発行します。

またそれといっしょにファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓を出します。

どこの店にいっても手に入らないカッコイイ電卓なので楽しみに待っていてください。

ウラ技を超えるスゴ技
好評発売中
単行本第2弾
250本
新刊!!
オールカラー128頁
定価480円
超ウルトラ技
決定版
パート2
ファミリーコンピュータMagazine編集部編著

スーパーマリオがキミにも作れるって、ホント?

この秋、これまでとはまったくちがったタイプのディスクゲームが発売される。

いまみんなが遊んでいるゲームは、敵キャラのうごきや出現場所などが前もってプログラムされており、プレイヤーのキミは、ただコントローラを操作して主人公をうごかすだけだった。たとえばスーパーマリオのゲームで、こんなところにメットがいなければいいのに、と思ってもどうしようもなかった。

しかし、このニュータイプのゲームは、主人公や敵キャラのうごきなどをプレイヤー自身が自由にプログラムできるようになっているのだ。

プログラムというと、すぐファミリーベーシックを思いうかべる人も多いだろう。でも、残念ながら、ファミリーベーシックでは、スーパーマリオや魔界村のような複雑なゲームはプログラムできなかった。

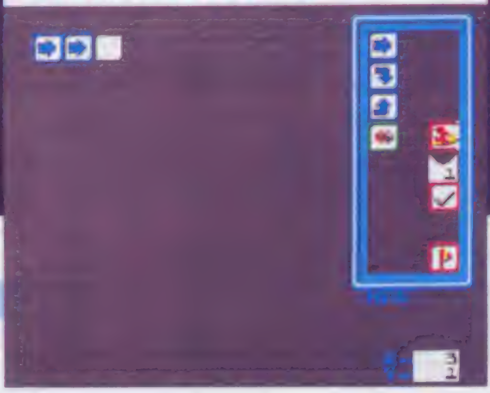
だが、今度のニューゲームは、新しく岩崎技研という会社で開発されたPALPSとよばれる方法を使って、かんたんに、キャラのうごきなどをプログラムできるようになったのだ。

○これは「マリオ2」だけどキャラのうごきをプログラムできる「スーパーマリオブラザーズ3」が出たらたのしいね

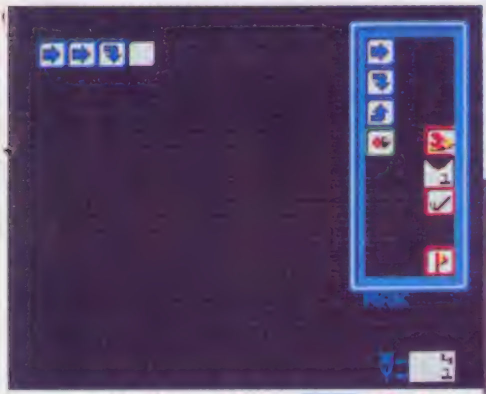
○PALPSのタイトル画面だ

のうごきをプログラムする方法

○画面右の長方形でかこまれたところにあるパネルの中から、直進を意味する矢印を取り、それを画面左にセットする……



○さらにもう1つ、直進のパネルをセット。これで、キャラが2キャラ分前進するのだ。ファミリーベーシックのMOVE命令とくらべると、おなじキャラをうごかすのでも、こんなにかんたんに、しかもわかりやすくできるのだ



○この下に曲がった矢印のパネルは、右に曲げることを意味する。つまり、2キャラ分進んだキャラが今度は右に曲がるのだ。なお右下のX―4、Y―1は、パネルを置く位置を示す白四角が上から1行目の右から4つ目にあることを示している

©Nintendo

ファミマガJournal（ジャーナル）

PALPSはプログラミングがかんたん

プログラムと聞いただけで、ワッ、ムズカシイ、なんて思うヒトはいないかな？ でもこのPALPSという方法を使えば、ホントにかんたんにプログラムが作れるのだ。

くわしいプログラムの作り方については、下の写真を見てほしいが、まったく文字を使わずに、ただ、画面右の記号や絵の入ったパネルを、画面の左の空間で組み合わせるだけで、自由自在にキャラをうごかすことができるのだ。

パネルは、前にすすむとか右（左）に曲る、とかいうかんたんなものから、もし敵がいたら曲がる、といった、キャラに判断させるようなものまで、約50種類用意されている。

これらを組みあわせれば、どんな複雑なうごきもプログラムすることが可能だ。

ゲームの名人はプログラミングの名人

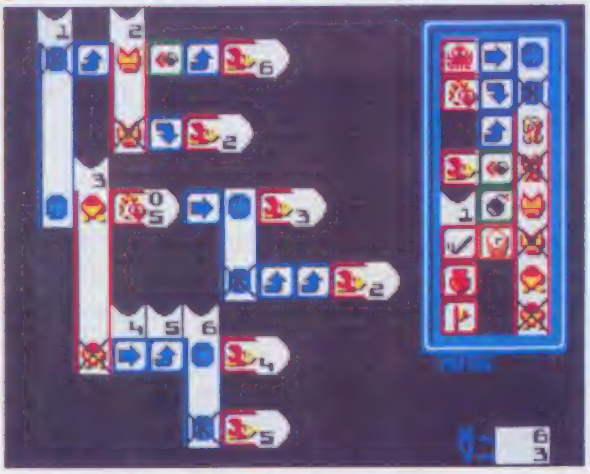
それでは、このPALPSを使って、どんなゲームができるのだろうか？

たとえば、スーパーマリオブラザーズの場合なら、最初にノコノコやパタパタ、ゲッソー、プクプクなどのうごきをプログラムしておき、ゲームをスタートさせて、キミ自身で作ったあたらしいワールドをプレイする、なんてことができるようになるのだ。

その他、シューティングゲームでは、事前に、出てくる敵キャラのうごきを読んで、絶対にやられない自機の飛行コースをプログラミングし、敵が前にきたら弾を撃つようにしておけば、もうまったくコントローラにさわらなくてもクリアできる、ということも可能になるゾ。

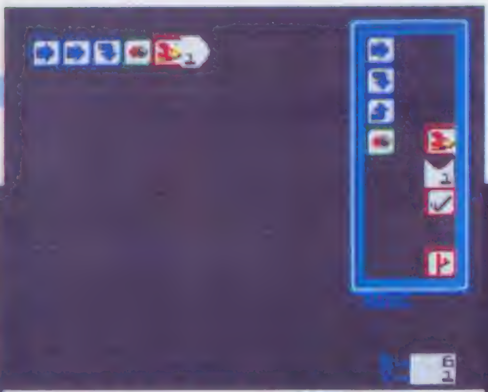
そうなると、もう指のふるえと反射神経だけで名人とよばれるようなことはなくなって、優秀なプログラムが作れるかどうかのアタマの勝負になるのだ。たのしみだね。

○ちょっと複雑になったPALPSのプログラム。このプログラムは左はしの1列目で直進できるかできないか判断し、直進できない場合は左に曲がり、敵が前にいたら弾を撃つ。直進できるときは、味方がいるかいないか判断し……と読めるのだ



これがPALPSでキャラクタ

○同じ番号が1枚目についたネ。だからプログラムははじめにもどり、また最初から2キャラ分進み、右に曲がり……とくりかえす。つまり、この短い6枚のパネルで、キャラが四角にぐるぐる回って弾を撃ち続けるプログラムを作ったのだ



○今度は鳥のようなものが出てきた。鳥は飛べる。そう、ちょっとファミリーベーシックを知っている人ならわかると思うけど、このパネルをセットすると、同じ番号のついたところにプログラムが飛ぶ（ジャンプする）のだ。

○次の、横になったドングリみたいなパネルは、弾を撃つことを指示するパネルだ。ここまでのプログラムを実行すると、キャラは2キャラ分進み、右に曲がって弾を撃つ、という動作をする。ホントにかんたんにプログラムが書けるね

テレビとつながってないのにファミコンが動く!!

な、なんと、すごい商品がJOY-BALLのハル研究所から8月5日にデビューする。

この新製品は"JOYRADAR"というんだけれど、ファミコン本体に接続するだけで、テレビから離れていてもゲームが楽しめるという代物なんだ。

まあ、早い話がワイヤレスということだが、テレビとファミコン本体の間をつないでいる、あの複雑でごちゃごちゃとした配線がいらなくなってしまうわけなんだ。

いままで、つなぎ方に困って、お父さんに手伝ってもらっていた人や、線が絡まってそのたびに苦労してほどいていたという人にはうれしいかぎりの便利ものだね。

それにこれさえあれば、テレビ画面との距離を気にしている人も悩み解消。目が悪くならない距離を保ちながら、ゲームができるんだから言うことなしの大満足。

家にテレビが何台かあるという人にとっては、いとも簡単にファミコンが移動できるし、友だちの家や旅行先にだって気軽に持ち運びができてしまうね。

さて、このJOYRADARのしくみなんだが、送信部と送信アンテナからなっていて、送られた電波をテレビがキャッチするわけなんだ。使うときは、テレビをUHFの13か14チャンネルに合わせよう。＜5500円＞

○めんどくさかった線のつなぎも、これさえあれば不要。ファミコンが身軽になるぞ

イベント

機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLEの発売が待たれるバンダイだけども、このゲームの発売を記念して、来たる8月9日(土)に、東京・錦糸町駅南口の楽天地ビル正面イベントプラザにて、ゲゲゲの鬼太郎のバンダイ杯争奪ファミコン大会が開かれる。

当日は、橋本名人のワンポイント・アドバイスほか、ゲーム音楽のイントロ当てクイズなどの楽しい企画が盛りだくさん。

ぜひ参加したいというキミは、当日の午前10時に楽天地ビルに集まろう！ 先着200名までだからね。＜問い合わせ先＝03・641・3121／楽天地ファミコン係＞

☆

ダイエーの主催によるチョップリフターのゲーム大会が関東・関西の6つの店舗で繰り広げられる。

出場希望の人は、下の表にあるダイエー各店のおもちゃ売り場で、参加券のついたゲーム大会のビラをもらい、当日、これを同売り場へ持っていくと抽選で参加権が得られる。

それと、前号で紹介したチョップリフターのTシャツプレゼントだけど、締め切り間近なので急いでね！ 締め切りは7月31日(消印有効)。＜応募先＝東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号 (株)ジャレコ・Tシャツプレゼント係＞

○ゲーム大会で腕前をほこれ！

	会　場	開催日	時　間
東京地区	ダイエー　ららぽーと店	7/26・27	13：30
東京地区	ダイエー　所沢店	8/9・10	13：30
東京地区	ダイエー　津田沼店	8/2・3	13：30
東京地区	ダイエー　志木店	8/23・24	13：30
大阪地区	ダイエー　和歌山店	7/26・27	13：30
大阪地区	ダイエー　川西店	8/23・24	13：30

ASOの"あっ！そう"キャンペーンで㊙しよう

この8月に、ファミコン用ソフト第1弾の"ASO"を発売するSNKだけど、このソフトを買うとっておきの㊙チャンスが待っている。そのチャンスとは……。

○アーケード版との違いをチェック!!

ASOは、ゲームセンターでおなじみの人が多いと思うけど、お茶の間にお目見えするファミコン版には、アーケード版になかった隠れキャラやスーパーアイテムが、なんと10個も盛りこまれている。

とっても気になってしまうけど、この隠されたアイテムたちを、10個とはいかなくても5個以上見つけたら、それを官製ハガキに箇条書きにし、同時に、キミの住所、氏名、年齢と郵便番号を書いてSNKに送ろう。それと、カセットの説明書の最終ページに応募券がついているので、これをはがれないようにしっかりと貼ろう。

締め切りは10月10日消印のものまで。先着3000名にステキなグッズが当たるぞ。

〈応募先＝〒564 吹田市豊津町14―10 丸萬ビル602号 SNKエレクトロニクス広報課 ASOキャンペーン係〉

プレゼント

いま、ナムコではスーパーチャイニーズの発売を記念して、総計3900名にかわいいスーパーチャイニーズのテレホンカードをプレゼント中だよ。

カセットに同封のアンケートハガキに必要事項を記入のうえ、7月31日（木）までに送ろう。当日消印有効だ。

○ジャッキーとリーのテレホンカードだよ

前号で紹介したファミコン・ランド。引き続き今号でも読者5名にプレゼントするぞ。締め切りは、7月30日消印有効。発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

〈応募先＝〒587 大阪府南河内郡美原町多治井188―1 エレコム株式会社開発課 プレゼント係〉

☆

プレゼントで、特に応募要項のない場合は、官製ハガキにキミの住所、氏名、年齢、郵便番号とTELをキチンと書いて応募してね！

インフォメーション

まずは第1発目。上の欄でも触れたSNKが、テレフォンサービスを開始!! ASOの攻略法やおもしろ情報をお届けする。（06・338・2570）

♡

タイトーも、ファミコン情報局を開設したぞ。（03・239・1068）

♡

任天堂は新たに仙台局を開設。詳しくは左表を参照！

東京	03(540)9999	釧路	0154(25)8200
大阪	06(210)9999	天塩	01632(2)2500
京都	075(525)3444	高松	0878(37)0800
名古屋	052(586)3000	熊本	096(366)8800
札幌	011(612)4144	鹿児島	0992(25)8400
岡山	0862(55)2130	福岡	092(714)6500
仙台	0222(22)7600	新潟	0252(29)1144

テン 10

全国有名デパート26店6／9～6／22の売上集計

今回はゲーセンで大人気だったあの魔界村がいきなり1位になったんだ！　たしかに売れて当然ってカンジのオモシロゲームだヨ。新作は発売された週だけランキングされる一発屋が多いけどこれは続きそう！

前回NO.1　NO.3

スーパーマリオブラザーズ2

任天堂　2500円　ディスク

© Nintendo

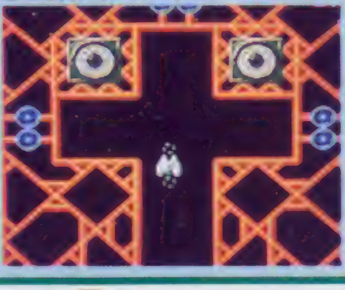
そろそろウラWに行きつけた子もいるんでしょ？

初登場　NO.2

スターソルジャー

ハドソン　4900円　カセット

© HUDSON SOFT　MOMO



1秒間に16発撃ったって間に合わない程の速さ！

初登場　今回のピカいち

魔界村

カプコン　5500円　カセット

© CAPCOM

発売されてから、編集部に「あそこガムズカシくって出来ない！」という子様の電話がじゃんじゃんかかってきたのだ。ファミコン初の1メガのロムを使用していて、グラフィックも美しく音楽も不気味。キミなりの攻略法で戦ってみて！

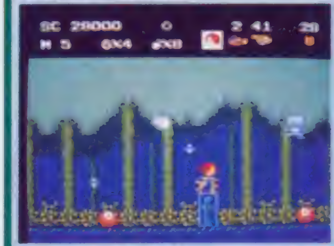
週間ベスト10

	6/9～6/15	6/16～6/22
1	魔界村	魔界村
2	スターソルジャー	スーパーマリオブラザーズ2
3	スーパーマリオブラザーズ2	スーパーチャイニーズ
4	ドラゴンクエスト	スーパーマリオブラザーズ
5	スーパーマリオブラザーズ	スターソルジャー
6	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	ドラゴンクエスト
7	ゼルダの伝説	ゼルダの伝説
8	謎の村雨城	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
9	グラディウス	謎の村雨城
10	マイティボンジャック	影の伝説

ドキドキ わくわく ゲームベスト

NO.7 前回NO.4
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
バンダイ 4900円 カセット

©水木プロ 東映動画



マンガの鬼太郎たちは、もっときもち悪い顔してたんだぞ

NO.6 初登場
スーパーチャイニーズ
ナムコ 3900円 カセット

©㈱マイクロアカデミー／㈱ナムコ

丸いキャラがかわいい。それにこの値段はすごい魅力だネ

NO.5 前回NO.2
ドラゴンクエスト
エニックス5500円 カセット

©エニックス

コマンド待ちなんかあって、パソコンゲームみたいだよネ

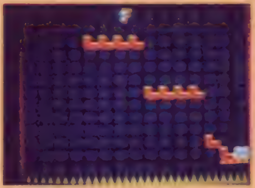
NO.4 前回NO.3
スーパーマリオブラザーズ
任天堂 ディスク2500円 カセット4900円

©Nintendo

いいかげんあきちゃっても不思議じゃないのに売れるのネ

ただいま 赤丸急上昇

バベルの塔
ナムコ 3900円



©㈱ナムコ

ファンタジーなパズルゲームなのだ

チョップリフター
ジャレコ 4900円

©Licensed from Broderbund／ジャレコ

自慢のヘリで捕虜を救出してあげて

NO.10 前回NO.7
グラディウス
コナミ 4900円 カセット

©コナミ

伸び悩んだままもしかしたらこのまま消えちゃうかも……

NO.9 前回NO.6
謎の村雨城
任天堂 2600円 ディスク

©Nintendo

村雨城主より桃雨城主のほうが手強いという意見が多いネ

NO.8 前回NO.5
ゼルダの伝説
任天堂 2600円 ディスク

©Nintendo

書き換え率はいいんだけど、売上はイマイチだったのだ！

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

NO.12のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学校名

学年　　歳　　男　女

キリトリ線

アンケート回答欄

① ハイ（　　年　　月ごろ購入）
イイエ（今後買う予定は　　ある　　ない　）

② 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56
57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84
85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98
99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112
113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126
127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140
141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154
155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168
169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179

③ （　　　）

④ ゲーム名（　　　　　　　　　　）
メーカー名（　　　　　　　　　　）
パソコン　ビデオ（どちらかに○）

⑤ ハイ
イイエ（購入する予定は　　ある　　ない　）

⑥ （　　　　　　　　　　）

⑦ （　　　）　（　　　）

⑧ （　　　）　（　　　）

⑨ （　　　　　　　　　　）

⑩ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21（　　　　　　　）

アンケートに答えてゲームをもらおう！

120本 ファミマガ読者プレゼント

夏休みを目の前にして、新作がド～ンと勢ぞろい。み～んなプレゼントしちゃうよ～ん。オモシロくって宿題を忘れちゃダメだよ!!

1 ゴーストバスターズ（20名様　徳間書店）

2 キングスナイト（20名様　スクウェア）

③バレーボール（20名様　任天堂）

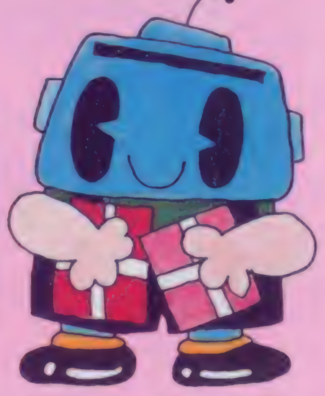
〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑥まで）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年7月31日（消印有効）、発表は10月3日発売のNo16です。

⑥スカイキッド（20名様　ナムコ）

④がんばれゴエモン！からくり道中（20名様　コナミ）

⑤ASO（20名様　SNK）



©A Columbia pictures Indus, Inc. Activision Inc., TOKUMA SHOTEN・スクウェア・Nintendo
T. Hashishita・コナミ・SNK ELECTRONICS CORP・㈱ナムコ

ファミリーコンピュータMagazine No.12 読者アンケート

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	㊙ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	ファミコントップ
21	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉ゴーストバスターズ
2	〈新作〉キングスナイト
3	〈新作〉バレーボール
4	〈新作〉がんばれゴエモンからくり道中
5	〈新作〉ASO
6	〈新作〉スカイキッド
7	〈まんが〉ウル技DJ ―スーパーマリオブラザーズ2
8	〈攻略特集〉ワルキューレの冒険時の鍵伝説
9	若先生の自作面コンテスト
10	ファミマガ認定ハイスコアルーム
11	超ウルトラ技50＋1
12	アンケート＆プレゼント
13	ファミマガジャーナル
14	なんたってファミコン！
15	ゲームベスト10
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？

②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。

③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）

⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを左の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を左の表より選んで○をつけてください（3冊まで）

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アイスクライマー	46	ベースボール	91	スターラスター	136	戦場の狼
2	アーバンチャンピオン	47	ホーガンズアレイ	92	いっき	137	スーパーマリオブラザーズ2
3	イー・アル・カンフー	48	ポパイ	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック	138	スーパーチャイニーズ
4	エキサイトバイク	49	ポパイの英語遊び	94	グーニーズ	139	バレーボール
5	エクセリオン	50	麻雀	95	超時空要塞マクロス	140	東海道五十三次
6	F1レース	51	マッピー	96	グラディウス	141	スクーン
7	エレベーターアクション	52	マリオブラザーズ	97	忍者ハットリくん	142	レイラ
8	ギャラガ	53	4人打ち麻雀	98	ボンバーマン	143	機動戦士Zガンダム
9	ギャラクシアン	54	レッキングクルー	99	バイナリィランド	144	メトロイド
10	クルクルランド	55	ロードファイター	100	スペランカー	145	ワルキューレの冒険時の鍵伝説
11	けっきょく南極大冒険	56	ロードランナー	101	テグザー	146	バベルの塔
12	五目ならべ	57	ワイルドガンマン	102	マッハライダー	147	涙の倉庫番スペシャル
13	ゴルフ	58	ドルアーガの塔	103	マグマックス	148	がんばれゴエモン！からくり道中
14	アストロロボ・SASA	59	バトルシティー	104	サーカス・チャーリー	149	北斗の拳
15	サッカー	60	ワープマン	105	ジャイロダイン	150	スカイキッド
16	ジッピーレース	61	ゲイモス	106	ハイドライド・スペシャル	151	バナナ
17	スーパーアラビアン	62	ハイパースポーツ	107	マイティボンジャック	152	スクランブル21
18	スターフォース	63	ロボットブロック	108	キャッスルエクセレント	153	六三四の剣
19	スパルタンX	64	ロボットジャイロ	109	バルトロン	154	じゃじゃ丸の大冒険
20	スペースインベーダー	65	本将棋	110	影の伝説	155	子猫物語
21	ゼビウス	66	スーパーマリオブラザーズ	111	セクロス	156	シャーロックホームズ（仮称）
22	ダックハント	67	おにゃんこTOWN	112	テラクレスタ	157	ドラゴンボール神龍の謎
23	ちゃっくんぽっぷ	68	シティコネクション	113	コスモジェネシス	158	ラビリンス
24	チャンピオンシップロードランナー	69	ルート16TURBO	114	ディグダグII	159	クレイジークライマー
25	ディグダグ	70	ブーヤン	115	魔界村	160	バルバルークの冒険
26	テニス	71	高機動戦闘メカヴォルガードII	116	B-ウイング	161	ゴルフ（仮称）
27	デビルワールド	72	頭脳戦艦ガル	117	タッグチームプロレスリング	162	アルゴスの戦士
28	10ヤードファイト	73	ロットロット	118	ドラゴンクエスト	163	ピットストップII
29	ドアドア	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス	119	スパイvsスパイ	164	ランボー
30	ドンキーコング	75	バックランド	120	アトランチスの謎	165	ザ・ブラックバス（仮称）
31	ドンキーコングJR	76	バーガータイム	121	アーガス	166	エンジェランド（仮称）
32	ドンキーコングJRの算数遊び	77	1942	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	167	デッドゾーン
33	ドンキーコング3	78	カラテカ	123	ゼルダの伝説	168	リンクの冒険（仮称）
34	ナッツ&ミルク	79	ポートピア連続殺人事件	124	謎の村雨城	169	水戸黄門
35	忍者くん	80	ルナーボール	125	ゴーストバスターズ	170	スーパーゼビウス（仮称）
36	ハイパーオリンピック	81	忍者じゃじゃ丸くん	126		171	DEEP DUNGEON（仮称）
37	パックマン	82	ダウボーイ	127	けいさんゲーム	172	エクスカリバー（仮称）
38	バルーンファイト	83	チャレンジャー	128	ASO	173	アドベンチャー・スペシャル・シリーズ（仮称）
39	バンゲリングベイ	84	スカイデストロイヤー	129	スーパーピットフォール	174	リトル・コンピュータ・ピープル（仮称）
40	ピンボール	85	ツインビー	130	ソロモンの鍵	175	ヒスパーニ（仮称）
41	ファミリーベーシックV3	86	ポコスカウォーズ	131	バード・ウィーク	176	ライジン（仮称）
42	フィールドコンバット	87	ソンソン	132	チョップリフター	177	Dark side of the moon（仮称）
43	フォーメーションZ	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ	133	キングスナイト	178	シカゴ・コネクション（仮称）
44	フラッピー	89	パチコン	134	飛龍の拳	179	スーパースターフォース（仮称）
45	フロントライン	90	ぺんきんくんwars	135	スターソルジャー		

No.8 当選者発表！

おめでとう！

敬称は省略させていただきました

●魔界村

岡本勝弘（千葉県・9歳）
竹根義雄（東京都・11歳）
清水裕一（石川県・14歳）
加賀信也（北海道・11歳）
目黒貴之（東京都・9歳）
岡田晋介（大阪府・11歳）
川口晃弘（静岡県・12歳）
奥村剛志（大阪府・13歳）
細目浩司（群馬県・10歳）
長曽我部裕（広島県・9歳）
西沢伸悟（長野県・14歳）
村上薫（愛媛県・12歳）
鈴木健生（愛媛県・12歳）
桑幡芳喜（鹿児島県・10歳）
横山宗介（福岡県・10歳）
朝生真二（東京都・7歳）
杉森久哉（石川県・8歳）
伊波隆（沖縄県・11歳）
渡辺健太（山梨県・12歳）
毒島達幸（群馬県・14歳）

●マイティボンジャック

清水利恵（神奈川県・12歳）
浅井大輔（神奈川県・7歳）
山岡陽介（広島県・10歳）
大塚牧子（大阪府・11歳）
角谷昌之（三重県・11歳）
前田範人（奈良県・13歳）
岸本貴也（兵庫県・14歳）
新井誠司（埼玉県・17歳）
石原大雅（静岡県・11歳）
馬場拓（兵庫県・11歳）
熊谷健一（愛知県・16歳）
蓑嶋孝治（神奈川県・11歳）
橋爪亜伊雅（東京都・12歳）
畑谷徳幸（北海道・15歳）
山田力（青森県・12歳）
名取浩二（北海道・14歳）
森本賢一郎（山口県・14歳）
西山貴晃（岡山県・14歳）

上代太地（千葉県・11歳）
安井健晴（東京都・12歳）

●ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

井口勝彦（東京都・20歳）
廣瀬正康（高知県・11歳）
安芸達也（徳島県・12歳）
袴田荘之介（東京都・10歳）
高橋孝幸（宮城県・10歳）
佐藤康史（埼玉県・8歳）
古瀬晃男（東京都・9歳）
永田潤（東京都・16歳）
佐久間敦士（東京都・11歳）
田雑文政（長崎県・13歳）
一ノ瀬周平（長崎県・11歳）
藤野晴久（千葉県・10歳）
力竹良太（長崎県・11歳）
阪野晋一郎（愛知県・13歳）
見並伸一（三重県・19歳）
堀内友貴（埼玉県・10歳）
井上徹（埼玉県・14歳）
林倫弘（高知県・11歳）
大村康雄（山梨県・13歳）
吉本和正（大阪府・11歳）

●アトランチスの謎

小野智彦（岐阜県・12歳）
宮田卓也（鹿児島県・10歳）
斎藤英司（宮城県・12歳）
矢田雄二（千葉県・11歳）
村井敦弘（富山県・16歳）
佐藤正卓（北海道・8歳）
田迫克哉（長崎県・15歳）
鈴木昌幸（静岡県・11歳）
加納秀法（愛知県・11歳）
長崎義彦（東京都・12歳）
安部臨太郎（東京都・11歳）

梅本江章（青森県・10歳）
小野健太朗（北海道・10歳）
関根慎一（千葉県・11歳）
梅田英隆（石川県・12歳）
北庄司篤（京都府・12歳）
田中一之（福岡県・18歳）
柚本克己（大阪府・11歳）
島川康裕（東京都・11歳）
更科日出男（新潟県・9歳）

●謎の村雨城

中沢哲也（埼玉県・15歳）
星卓志（東京都・11歳）
橋本省二（大分県・12歳）
立石英実（広島県・13県）
松好成季（岩手県・9歳）
榎村剛（大阪府・13歳）
高見友裕（島根県・10歳）
石井隆行（神奈川県・13歳）
上井久仁彦（愛知県・13歳）
衣川正則（京都府・14歳）
井上忠一（大阪府・13歳）
中島大成（埼玉県・13歳）
小谷津央典（東京都・13歳）
則竹悦雄（青森県・11歳）
坂野直哉（石川県・9歳）

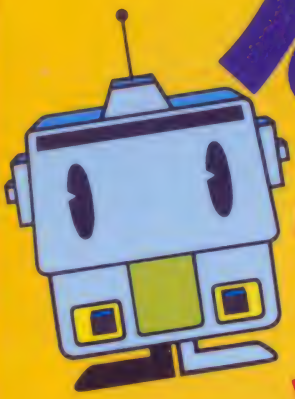
鈴木久（東京都・7歳）
松本一幸（長崎県・11歳）
川野竹千代（茨城県・6歳）
金谷英俊（栃木県・11歳）
木俣篤（埼玉県・13歳）

●スーパーマリオカセットケース

村上耕平（福岡県・10歳）
赤尾真幸（東京都・13歳）
高木亮一（愛知県・5歳）
笠原正吾（東京都・10歳）
福山裕朗（埼玉県・11歳）

●リッキーテレホンカード

中村真吾（奈良県・11歳）
村上栄一（京都府・12歳）
内田茂（山梨県・14歳）
山口貴広（山形県・14歳）
石塚雅美（東京都・13歳）



テレビとファミマガがドッキング

なんたってファミコン!

新形式のクイズでチャンスをつかめ!!

いよいよ、今月下旬から新しいファミコン情報番組がはじまる。タイトルは「なんたってファミコン!」。最新ソフト情報のほかに、ファミマガのホットニュースも楽しめるぞ!!

番組内容

ファミマガ公認のテレビ番組「なんたってファミコン!」が、7月19日からいよいよスタート。ファミコン番組数あれど、二重丸つきでお勧めできるのはこれだけだ!!

さて、番組の内容だけど、まずは〝ファミコンクリニック〟。第1回目では、スーパーマリオ2などを扱うぞ。

次は〝アドベンチャーランド〟。ドラマとファミマガでストーリーを楽しみながら、キーワードを探し当てるクイズつきのコーナーなんだ。詳しくは、下のストーリーの欄と次のページを読んでね。

そして〝ソフトメーカーインフォマーシャル〟。新作情報やイベントの告知が満載されているよ。

忘れちゃならないのが〝ファミマガ・コーナー〟。ゴーストバスターズの動いている画面を、いち早くキミにお届けするからね。

この番組、30分間の枠で、毎月第3土曜(一部地域では異なります)に放映されるからね。楽しみに!!

ストーリー

これから紹介するのは、アドベンチャーランドの第1回目のストーリー。このドラマには、クイズのキーワードが隠されているぞ。

次ページのYes/Noクイズでもキーワードの一部がわかる仕組みになっているけど、まずはこれを読んでからテレビを見てね。

☆

主人公の島村ユカは、小学5年生。ルックスも勉強のほうもまあまあのでき。

ある日ユカは、ペットの手のり文鳥・パスカルに関する不思議な夢を見る。

パスカルが語るには、「実は僕は外宇宙から地球を調査するために来た宇宙人で、事故にあって肉体はないが、精神はパスカルの体を借りて維持している。早く仲間の母船に調査結果を報告しないと、地球消滅のため、手はじめにある場所が攻撃されてしまう……」

単なる夢と思っていたユカだったが、パスカルの巣から青いディスクカードが発見され、夢がウソでないことを悟る。

困ったユカは、彼女に好意を抱いている級友の遠山金太と銭形平助に、ガールフレンドになるからということで協力をあおぐ。

一方、天体観測をしていた秋葉原博士は、さそり座の方角に異変を発見し、調査を開始する。

そんな折も折、調査中の博士のマシーンが強い反応を示した。そして、それはなんと、街ゆくユカたちの持つ青いディスクであった。

博士の研究所に招かれた3人はディスクを調べるが難航。ひょんなことから、ユカがデタラメなコントローラ操作をすると、なにやら画面に地図が現れたのだが……。

QUESTION

1 グラディウスで秘密の1UPチャンスは、スコアの千の位が奇数のときだ。 YesE−1／NoA−2

2 スターソルジャーのステージ6で、レーザー砲になることは不可能である。 YesA−4／NoB−4

3 ゴーストバスターズとは、トクマソフトから発売予定の新作だ。 YesA−3／NoC−4

4 ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境の妖炎魔境では、一反もめんを引き連れていく。 YesB−4／NoD−2

5 スーパーチャイニーズで箱を取ると、中には宝物が入っている。 YesB−3／NoC−4

6 魔界村で大魔王を倒すには、上の顔に15発攻撃を加えなければならない。 YesA−4／NoD−4

7 今月新発売になったツインファミコンとは、シャープの製品である。 YesD−3／NoE−4

8 グーニーズのステージ1では、パチンコを取ることはできない。 YesB−1／NoD−2

9 ファミマガNO10のスーパーマリオ2マップには、9−4も全部載っている。 YesE−3／NoC−3

10 ゲゲゲの鬼太郎でオカリナを1つ取ると、3人の仲間が力を貸してくれる。 YesC−1／NoB−2

11 スーパーマリオ2の8−4では、なんとクッパが2匹も出てくる。 YesA−1／NoE−2

12 ディグダグIIでベジタブルターゲットを出すには、島を3回割る。 YesE−4／NoA−2

13 シャープのファミコンテレビは、映像入力端子が前面にある。 YesD−1／NoC−3

14 スーパーマリオ2で表ワールドを7回クリアすると、裏ワールドに入れる。 YesD−4／NoE−1

15 マイティボンジャックの王家の部屋では、爆弾を取る順序でワープができる。 YesC−2／NoA−1

16 謎の村雨城でムラサメを倒すには、足もとを狙って攻撃する。 YesB−1／NoE−3

	A	B	C	D	E
1	し	ば	ふ	み	め
2	ろ	り	こ	う	ん
3	あ	と	く	ま	こ
4	か	う	さ	え	い

チャンスはキミのものだ!!

さあ、新形式クイズの第2回目。上の質問に答えて、キミが正解だと思う方表のマスをぬりつぶしていこう。

全問正解なら、4つの文字が残るはず。そうしたら、前号の答えの4つの文字と合わせて、並べかえたりしてみよう。

そのなかから、登場人物に関係するある文字を2つ抜くと、正解が浮かび上がる。

判った人は、**官製の往復ハガキ**にクイズの答えと、番組の感想、好きなソフト名、キミの住所、氏名、年齢を忘れずに書いて、文末の応募先に送ってね。それと、**返信面の表に、キミの郵便番号、住所、氏名を書くこと**も忘れずに。書き方を守らないとボツだからね。締め切りは7月30日（消印有効）。

正解者には、番組から正解スタンプが、ダメだった人には残念スタンプを押したハガキが届くからね。

正解スタンプを毎回大事にためていると、とってもビッグなチャンスが待っているぞ。中身はまだ秘密だけど、楽しみにしていてね。詳しくは番組を見よう！〈応募先ー〒106 港区六本木1の1の1 テレビ朝日「なんたってファミコン！」アドベンチャークイズ係〉

なんたってファミコン！

番組の司会者ついに決定！ 関根博士の横顔を直撃だァ

「なんたってファミコン！」の司会者が決まったぞ。「笑っていいとも」や「いただきます」といったテレビ番組でおなじみの関根勤さんがその人。

そこで、ファミマガ編集部は関根さんを直撃してみた。

☆

●ファミコンをはじめるようになったキッカケは？

去年の10月か11月だと思うんですけどね、友だちが買ったんですよ。で、ちょっと来ないかというんで……。

ゴルフをやったんですが、難しかったんですよ。くやしくってね。

●現在のスコアは？

17アンダー。タモリさんが18アンダーです。今度、仲間でタモリ杯をやろうという話をしてんです。(明石家)さんまさんにも勧めてんですけどね。"ボクは熱中して寝なくなっちゃう"って、やらないんですよ。

戦うゲームが大好きだという関根勤さん。ファミコンやるとき、番組でギャグを連発するときのノリと同じなんだって！

番組では博士姿で登場！

●ファミコンの本体は持っているんですか。

持ってないんです、ソフトだけで。わざわざ（所有している友人宅へ）行ってやるのがいいと思ってるんです。バイクで20分くらいかけて行ったりしてね。

●どんなソフトを持っているんですか。

ゴルフ、テニスのほかに、ボンバーマン、カラテカ、スパルタンX。あと、プロレス〈タッグチームプロレスリング〉ですかね。

●いま欲しいソフトは？

気になっているのはゼルダの伝説ですか……。

ボクの番組やっているプロデューサーがね、しつこく勧めるんですよ。"これは大河ドラマだ。夢がある"って。ぜひやってみようかなっていう気になってるんです。

●ゲームの楽しみ方は？

仕事から帰ってきてやるんですが、1人でやるとなかなか盛り上がらない。

隣のマンションの人が持っていますから、連絡してテニスなんかダブルスでやるんですよね。

ミスすると"いまのは積極的なミスだからあすにつながる"とか、疲れてくると機械に向かって"おまえ、いい気になるなよ。その気になったらスイッチ切るぞ"って、ギャグ言いあったりするんですよ。

2人ないし3人でワイワイやりながらするのが好きなんですよね。

●最後に、番組の司会をするにあたっての抱負とか、アピール点を？

そうですね、やっぱりみんなと楽しんでゆきたいなという気がします。

機会があったら、番組の中で（ゲームを）やってみたいですね。いままで、自分がやらなくてもおもしろいものもあると思うんですよね。

知ったかぶりとかしないで、知らないことや興味あるものは視聴者と同じ気持で接して、ドンドン代表してきいてゆくつもりです。

●放映局一覧●

局名	第1回放送日	放映時間
テレビ朝日	7/19(土)	17：00～17：30
北海道テレビ	7/19(土)	14：25～14：55
東日本放送	7/26(土)	7：15～7：45
名古屋テレビ	7/19(土)	14：30～15：00
朝日放送	7/19(土)	6：25～6：55
広島ホームテレビ	7/28(月)	17：00～17：30
九州朝日放送	7/25(金)	17：00～17：30

大作戦

今回は2大スクープもあるぞ〜!!

スクープ カセット SCOOP 1

ナムコの大容量カセットは4900円と格安! 最初はスーパーゼビウス

○これは前作"ゼビウス"のタイトル。"スーパーゼビウス"では、よりきれいな画面が期待される

スクープ第1弾は、あの名作・ゼビウスのパートIIだ。その名も"スーパーゼビウス"(仮称)で、9月中旬に4900円で発売される。

これをスクープできたのは、別の取材でナムコを訪れていたときに、カセットの価格について話をしたことからだ。

皆もよく知っているようにナムコでは"スーパーチャイニーズ"以来、カセットを3900円という安い値段でボクたちに提供してくれている。そこで「このあとずっとカセットは3900円なんですか?」と聞いたところ、ナムコット事業課の担当者はなんと「そうとはかぎりませんよ」というのだ。なんだ、値上げしちゃうのかと残念に思ってさらに聞いたところ、そうではなかったというわけなんだ。

カセットの中には普通、メモリと呼ばれるLSIが2つ入っている。このLSIの片方にはプログラムが、もう片方にはキャラクタデータが入っている。メモリの容量の単位はビットというが、"ゲゲゲの鬼太郎"が256K+256Kであるとか、"魔界村"が1Mであるとかいうのは、このビットのことだ。

ナムコの場合、3900円のバベルの塔、ワルキューレの冒険、スカイキッドは256K+256Kだった。これからもこのくらいの容量のものはずっと低価格で発売するとのことだが、ゲームによってはものたりないこともある。こんなときにはシングル盤とLPの関係のように、ムリに内容を削るのではなく容量を増やし、4900円という値段をつけるということだ。

©'85ナムコ

超新作ゲーム先取り！

スクープ SCOOP 2 ディスク

パソコンソフトハウス7社が DOG結成で参入
新作8本一挙紹介

面白さは4倍!?

〝スーパーゼビウス〟は1M(プログラム)＋256K(キャラクタ)。〝ゼビウス〟は256K＋64Kだったので、プログラムもキャラクタも4倍になっている。

まずプログラムが大きくなったおかげで、まずゲームの内容がずっと深いものになった。シューティングの部分では面の展開が多様になった。また、アドベンチャーやロールプレイングの要素も入っている。1度あるエリアに入ったら抜け出すためには一定の条件を満たさなければならない、なぁんてこともあるらしいのだ。

キャラクタのほうでは、出てくる敵の種類が豊富になったし、なによりもきれいで迫力ある画面が出せるようになったということだ。

新しい大容量の4900円シリーズは、パッケージも今までよりも本格的なものになる予定。

今回は写真もなくて第一報だけだけど、次の号ではさらにくわしくお伝えするから、楽しみに待っててね。

〝キングスナイト〟でおなじみのスクウェアがパソコン用ゲームを作っているソフトハウスに呼びかけ、ディスク用のゲームを開発・販売するためのグループ『DISK ORIGINAL GROUP』が結成された。頭文字をくっつけて、愛称『DOG』だ。キャッチマークもブルドッグになっている。

このグループに参加のスクウェア以外の会社は6社。三重の『マイクロキャビン』は、日本のアドベンチャーの草分けともいうべき〝ミステリーハウス〟で有名。熊本の『キャリーラボ』は、〝F2グランプリ〟などのゲームのほか、ワープロソフトなども出している。兵庫の『シンキングラビット』はこのほどファミコン版がでた〝倉庫番〟のオリジナルパソコン版を作ったところ。東京の『システムサコム』は〝メルヘンベール〟など、また大阪の『クリスタルソフト』は〝夢幻の心臓〟

などのロールプレイングが評判。そして同じく大阪の『エム・エー・シー（ハミングバード）』は、『地獄の練習問題』などを発売している。

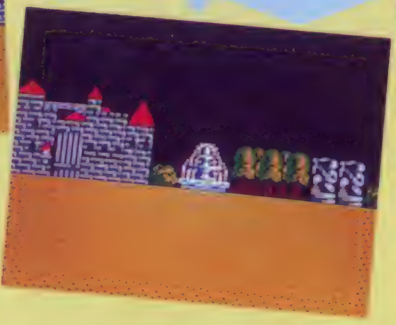
こんなふうにパソコン界で活躍中のところばかりだが、うれしいのは、ファミコンで出そうとしているゲームがそれぞれの持っているパソコン版からの移植ではなく、ファミコン向きの面白そうなものばかりなことだ。秋から月1本程度のペースで出す予定とのことだが、今回は現在開発中の8本を紹介しよう。

これがDOGに参加の7社だ!! パソコンファンなら知ってるね

DOG
DISK ORIGINAL GROUP

SQUARE スクウェア	マイクロキャビン マイクロキャビン	
Carry lab. キャリーラボ	XTALSOFT Personal Computer Software クリスタルソフト	
SACOM システムサコム	Humming Bird Soft ハミングバード	soft office THINKING RABBIT シンキングラビット

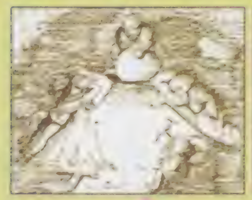
エクスカリバー（仮称）



パソコンソフトハウスが作るRPGだけに楽しみ!!

舞台設定は10－12世紀、中世のヨーロッパだ!!

神に認められなければ、聖剣を抜くことはできない



人間の心の美しさ、みにくさを、ゲームに表現しようという新しいこころみ

中世のヨーロッパを舞台にした3部構成のRPGの第1部だよ。主人公の若者が大男を倒すために、聖剣エクスカリバーを手に入れ、騎士となり、大男に忠誠をちかわせるまでが第1部のストーリーだ。キャラクタの性格、行動に個性をもたせたところが、今までのRPGと一味違うぞ!!

©DOG

リトル・コンピュータ・ピープル（仮称）

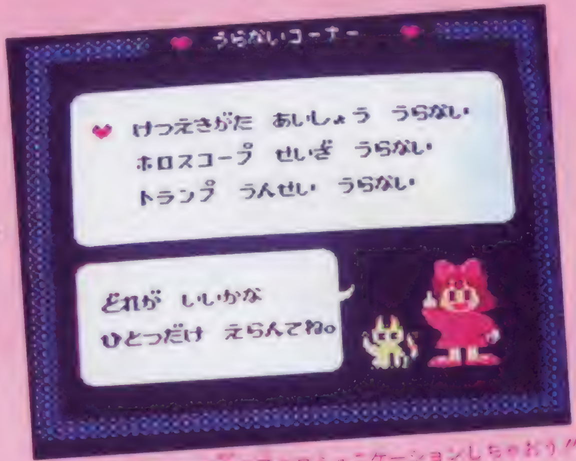
ゲームだけどゲームじゃない、アニメだけどアニメじゃない、なんともフシギなソフトなのだ。主人公は、両親が海外旅行にでかけてしまい、ペットのネコと2人で留守番の女の子。でも、キミがこの女の子を操作するのではなく、画面の中で、泣いたり、笑ったり、ピアノをひいたりする女の子とネコの1日の生活を目で見て楽しみながら、コマンドで食べ物やミルクを届けたり、ファミコンをプレゼントしたりして遊ぶんだ。

また占いモードでは、女の子がキミを占ってくれるよ。

※画面写真はすべて開発中のものです。

○主人公は10歳ぐらいのおちゃめな女の子

○家の中で女の子がいろいろな行動をして楽しませてくれる



○うらないコーナーで女の子とコミュニケーションしちゃおう!!

ライジン（仮称）

左右にスクロールする画面と切りかえで次の画面に進む2つの動きをもった、ロボットもののスペースアクションRPGだ。スクロール画面では、自機が歩行と飛行の2形体に変形、スクロールの方向やスピードをコントロールすることもできるぞ!!

ゲームの舞台は、亜空間ベースCI-DO（シド）。亜空間を拠点とする人類最大の敵、機械生命体SODOM（ソドム）と戦う最前線。亜空間には、人類がつくった7つの亜空間フィールドがあるが、その各フィールドに隠されたソドムの秘密要塞を探しだし、破壊するのがキミの使命だ。とくに最後の地下要塞には、ソドムの秘密兵器が隠されているぞ!! キミは、いろいろなパーツを手に入れ、システムアップすることによって、攻撃方法を変えながら、地上、空中の敵を倒し、隠された謎を解いていくんだ。

○主人公キャラのイメージコンテだ

○パーツをあつめるたびにシステムアップしていくぞ

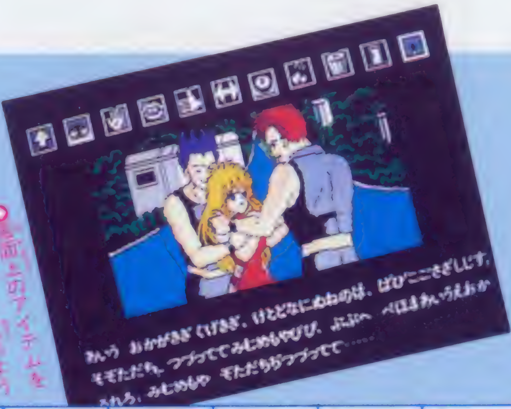
○飛行形態では、移動速度が速くなるんだって!!

○キミはソドムを倒し、伝説のヒーローになれるか!?

©Activision・DOG

アドベンチャー・スペシャル・シリーズ（仮称）

ファミコンでは、はじめて本格的なアニメーション画面を使用した、パソコンタイプのアドベンチャーゲームだ。何編かにつづくシリーズもので、パソコンタイプアドベンチャーの遊びかたの基本を覚えられるよう、シリーズ中はじめのほうは、カンタンなストーリーになっているよ!!



●画面上のアイテムを選びゲームを進めよう

このアイテムはこう使おう!!

1	ゲーム内データのセーブ、またはロードをするときに使う
2	?
3	自分がいま持っているもののなかから、不要なものを捨てる
4	?
5	何かを操作する、触るなど、状況により使いかたが変わるアイテム
6	あるものを指定し、開けたり閉じたりしたいときに使用する
7	現在、もっているアイテムを、使いたいときに使用するアイテム
8	画面中に人などがいるとき、相手を指定し、話をするのに使用
9	目の前に、なにか拾えるものがある場合、それを拾うのに使用
10	画面中にあるものを、指定して見るときに使用するアイテム
11	画面中ですべきことをおえ、先に進みたいときに使う

DEEP DUNGEON（仮称）

地下の世界(ダンジョン)が舞台になった、3Dファンタジーロールプレイングゲームだ!!

平和な町の下水道は、いつのころからか地下世界とつながり、魔物達がウロつく恐ろしいところとなってしまったから、さあ大変。

ある日、国王の命をうけた勇者が、おともの者とふたり、魔物退治のために地下へはいっていくが、一足先を進んでいたおともの者は、半死半生で勇者のもとに戻り、下水道の奥深くに広がる世界の話をして、息をひきとってしまった。

次の日の夜、下水道を通り、地下の世界からぞろぞろとわき出した魔物たちに町は荒され、宝物は奪われ、国王の娘である姫までさらわれてしまった。国王は、国中から力自慢、知恵自慢の勇者を集め、地下世界へと送りこんだが……。

さあ、キミは魔物たちを倒し町をもとに戻せるか!?

シカゴ・コネクション（仮称）

1930年代のアメリカ、シカゴでは大恐慌による経済破壊と、禁酒法という国側からのしめつけで、ギャングが各地で大活躍(?)。実際にあった、そんな時代を背景にした、思考型の推理ゲームだよ。

各地でおこる、ギャングの現金強奪事件や、密造酒のヤミ売買に手をやいた連邦警察局(FBI)では、凶悪なギャングの暗躍を防ぎ、彼らを逮捕すべく、全合衆国各地からえり抜きの捜査官を投入し、取り締まりを強化した。そのうらで仕事のやりにくくなったギャングたちは、連合してFBIに対抗するため、悪の科学者"マッド・K・ウエルズ"の発明による、透明人間になる薬を利用し、FBIに対して戦いを挑んできた……というストーリー。

いかにウマく相手をだますか、はたまただまされるか……!! スリルいっぱいのゲームだよ!!

ヒスパーニ（仮称）

メインランドとサーバーランドという2つの世界を舞台にくりひろげられるアドベンチャーもの。

世界を自由に作ってしまうという不思議なクリートクレイと、お姫さまを、悪者のマオーツから救い出し、一刻もはやく、平和な世界をとりもどせ!! という、アクションの要素を多様にもりこんだRPGだ!!

Dark Side of the moon（仮称）

アクションタイプのロールプレイングゲームだ!! ゲーム中には2つの世界があり、ひとつは"光の世界"からの侵略を、もうひとつは"闇の世界"からの侵略をうけている。

主人公は、自分を中心に4人のフォーメーションを組み、闇の世界を滅ぼすために、2つの世界へ冒険の旅にでかけるんだ。

©DOG

次号で特集

メトロイド

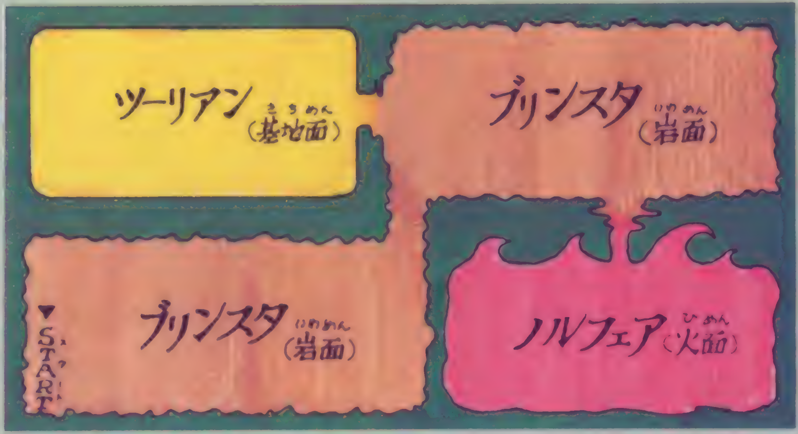
超広大マップのアクションゲームなのダ!!

8月6日発売予定
任天堂
2600円
ディスク

メトロイドのタイトル

アンドロイドのサムスが、宇宙海賊に奪われた〝謎の生命体〟と、すべてを操るマザーブレインを倒すために、海賊の本拠地〝惑星ゼーベス〟で大活躍。広大な惑星内に出現する敵は30種以上。また、隠れたアイテムを集めればパワーアップだ!! 今回は面構成と主要キャラを紹介しよう。

この写真は開発中のものです



ステージは全部で3つ。岩面と火面の小ボスを倒したら基地面のメトロイドを倒せ!!

メトロイド
うばわれた謎の生命体。とても強力な攻撃力をもっているらしい

クレイド
岩面の小ボス。おなかと背中から角をとばして攻撃してくる強敵

サムス
主人公のアンドロイド。メトロイド探して大活躍だ!

リドリー
火面の小ボス。空中にとびあがり、火を吹いて攻撃してくるぞ

メラ
火面のザコでいつも集団でいる。サムスめがけて飛んでくるぞ

ジーマ
岩面の敵。壁にそってはいまわり、サムスのパワーをうばいとる

© Nintendo

じゃじゃ丸の大冒険

人気キャラ"じゃじゃ丸"の新たな冒険だよ!!

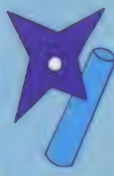
8月下旬発売予定

ジャレコ

価格未定 カセット

いつのまにかシリーズ第3弾の主人公となったじゃじゃ丸くん。ちょっと機げんが悪いのは、「忍者じゃじゃ丸くん」のときに助けたさくら姫がニセモノだったことを知ったからだ。う〜ん、ゆるせない！今度こそ本物の姫を見つけ、必ず救い出してみせる。

ぐっとグレードアップしたじゃじゃ丸くんにご注目！



じゃじゃ丸

○さぁ行くぞ、負けないぞ〜

○右上の赤い囲みが次のステージへ行ける[illegible]なの？

ステージ1 柳街道

さくら姫

※画面は開発中のものです

©ジャレコ

次号で特集

六三四の剣

キビシイ修業をのりこえて全国大会で優勝だ!!

8月8日発売予定
タイトー
4900円
カセット

1プレイゲームは特訓編・荒修業編・道場やぶり編・大会編の4ステージ。3つのステージで修業を積んで、パワーアップアイテムをたくさん集めると、全国大会で試合をすすめられるんだヨ。

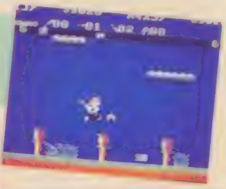
また、VSモードというのもついていて、友だちと2人で試合を楽しめるゾ!!

特訓編

ステージ1では、六三四は3歳。山野をかけめぐり特訓だゾ。木や岩から出るアイテムでパワーアップしておこう。

荒修業編

ステージ2の荒修業編では六三四は4歳となり、よりハードな修業にとりくむゾ。トイチに負けずにがんばろう！



○パワーアップアイテムのおにぎりが出現だ

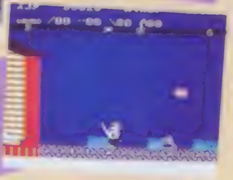
○おにぎりをとれば、六三四は元気もりもり

○タイヤをたたけばまたまた隠れアイテムが

○トイチに先にゴールされるとドジになるヨ

道場やぶり編

ステージ3では、6歳に成長した六三四が、大自然を相手に鍛えた剣が強い相手にどこまで通じるかと道場破りだ。



大会編

ステージ1～3をクリアすれば、いよいよ全国大会に出場だ。ときに六三四は8歳。首尾よく優勝できるカナ!?

○ヤッタ！ オラ、剣の修業に勝ったゾ!!

VSモード

コントローラⅠとⅡを使って、六三四チームと修羅チームを対戦させるモードだヨ。友だちと2人で楽しもうネ！

○さあ、対戦相手が決まった。まずは六三四VS修羅

○コントローラで対戦順序を決めよう。作戦が大切！

○嵐子は有働と対戦。嵐子、負けんでねえゾ

○2対2。夏木・東堂の大将戦の行方は？

©村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP.

次号で特集

機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLE

ド迫力の3Dシューテングがこの夏やってくる

8月下旬発売予定

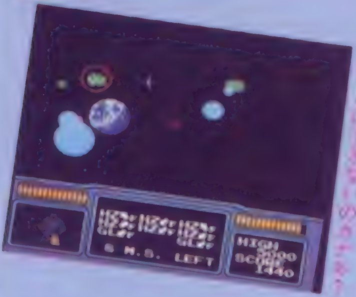
バンダイ

5500円 カセット

ゲーム大好きのキミならみんな知ってる、あの遠藤雅伸さんたちとバンダイとが、やってくれちゃったのだ。キレイな画面とコックピット感覚のコントロールで、キミがZガンダムの操縦士になる。

今回はその特別バージョンの写真を公開。これは限定プレゼントされるモノだって!!

○物語はすべてここから始まるのだ。ゲームのタイトル画面はこれなのだ



○地球が見えている。あの星にいくことはできないのかな?

○アッ、ヒーッ、ゲームオーバーになってしまった私なのでした

○ヘヘン!! オレさまにカナうと思うなよ。10年早いんだよ——だ

○オットーしまった。ダメージを受けてしまったのであった

○こんなに敵がワチャワチャいたら、どれから狙っていいかワカンないよォ

©創通エージェンシー/日本サンライズ

高橋名人の冒険島

あの高橋名人がゲームの主人公になっちゃった

9月1日発売予定

ハドソン

4900円 カセット

ハドソンの新作は、あの高橋名人が主人公のコミカルアクションアドベンチャー。8×4の計32ステージで構成された南の島を舞台に、体に葉っぱを巻いた野生児"高橋名人"がオノとスケートボードを武器に大活躍。目標は大魔王を倒すことだ!! キミは高橋名人になりきれるカナ!?

また、ハドソンでは現在"ドラえもん"を主人公にしたゲームを企画中とのこと。どんなゲームになるのかな!?

○ホーントに名人そっくりなんだワイ

○ブタにピキー、タコにー…!? なんともユニークなキャラたちだ

○タマゴに体当たり! 現れはオノかスケートボードがでてくるよ

○足にスケボー、頭にヘルメットで ヒューンと空も飛んじゃうぜ!

©HUDSON SOFT/MOMO

超新作ゲーム先取り大作戦

スーパースターフォース

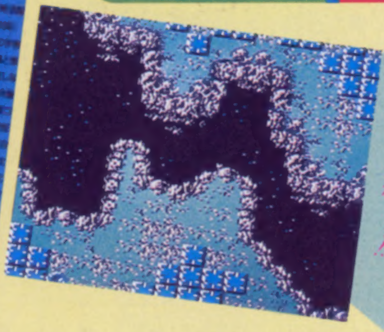
スターフォースの続編はご本家テクモより発売

9月下旬発売予定
テクモ
価格未定 カセット

ゲームファンならだれでも知ってる"スターフォース"。ファミコン版は、去年ハドソンより発売されたけど、もとの業務用はテクモ（旧テーカン）のゲームだね。パート2の"スーパー…"はご本家テクモより、この秋発売だ!!

●ファイナルスター、ふたたび発進!!

●テーカン"スターフォース"のパンフ。あの興奮がまた……



●暗黒星ゴーデスとの戦いはおわったが……!!

©TECMO

デッドゾーン

ロボットの大反乱にキミの頭脳でたちむかえ!!

9月発売予定
サン電子
価格未定 ディスク

サン電子の新作は、パソコンタイプのアドベンチャー。キミは主人公の"カーク"になりきって、ロボットの反乱にたちむかうんだ。コマンド選択で状況がどんどん変わっていくこのゲーム。たよりになるのはキミのカンだけだ!!

●デッドゾーンのイメージイラストなんだ

●へんてこロボットがキミのじゃまをするぞ

●ドアはどうやると開くのかな!?

©SUN SOFT

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●カセット
■ディスク
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

記号のみかた

7月

●バベルの塔　★ナムコ♥7月18日♣3900円◆No.11　14ページ
■バレーボール　★任天堂♥7月21日♣2500円◆No.12　16ページ
●ソロモンの鍵　★テクモ♥7月30日♣4900円◆No.11　19ページ
■涙の倉庫番スペシャル　★アスキー♥7月30日♣2980円◆No.11　24ページ

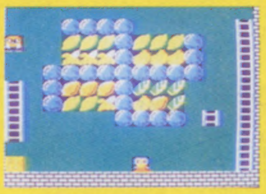
8月

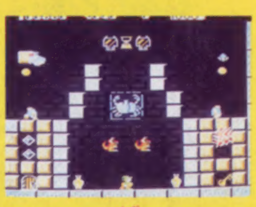
1日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.13発売

●がんばれゴエモン！　からくり道中　★コナミ♥8月1日♣5300円◆No.12　20ページ
●ワルキューレの冒険～時の鍵伝説　★ナムコ♥8月1日♣3900円◆No.12　63ページ
■メトロイド　★任天堂♥8月6日♣2600円
●六三四の剣　★タイトー♥8月8日♣4900円
●北斗の拳　★東映動画♥8月10日♣4900円
●じゃじゃ丸くんの大冒険　★ジャレコ♥8月下旬♣未定
●スカイキッド　★ナムコ♥8月下旬♣3900円
●機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE　★バンダイ♥8月下旬♣5500円

9月～未定

●高橋名人の冒険島　★ハドソン♥9月1日♣4900円
●ASO　★SNK♥9月3日♣4900円◆No.12　23ページ
●ゴーストバスターズ　★徳間書店♥9月上旬♣5200円
●スーパーピットフォール　★ポニー♥9月上旬♣5500円
■子猫物語　★ポニー♥9月上旬♣2900円
●バナナ　★ビクター音産♥9月上旬♣4900円
■エンジェランド(仮称)　★任天堂♥9月中旬♣2600円
●テラクレスタ　★日本物産(ニチブツ)♥9月中旬♣未定
●キングスナイト　★スクウェア♥9月中旬♣4900円◆No.12　10ページ
●スーパーゼビウス(仮称)　★ナムコ♥9月下旬♣4900円
●スーパースターフォース　★テクモ♥9月下旬♣未定
●戦場の狼　★カプコン♥9月下旬♣未定
●キャッスルエクセレント　★アスキー♥9月♣4900円
■デッドゾーン　★サン電子♥9月♣未定
●コスモジェネシス　★アスキー♥9月♣4900円
●ドラゴンボール神龍の謎　★バンダイ♥10月上旬♣5500円
■リンクの冒険(仮称)　★任天堂♥10月中旬♣2600円
●シャーロックホームズ(仮称)　★トウワチキ♥10月♣未定
●ラビリンス　★徳間書店♥10月♣未定
●クレイジークライマー　★日本物産(ニチブツ)♥10月～11月♣未定
●アイジーナの予言　★ビック東海♥11月下旬♣未定
■ゴルフ(仮称)　★任天堂♥11月♣2500円
●レイラ　★デービーソフト♥11月♣未定
●アルゴスの戦士　★テクモ♥12月♣未定
●ランボー　★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
●飛龍の拳　★日本GAME♥未定♣未定
●スクランブル21　★ビクター音産♥未定♣未定
●ザ・ブラックバス(仮称)　★ホット・ビイ♥未定♣未定
●水戸黄門　★サン電子♥未定♣未定
●ドラえもん(仮称)　★ハドソン♥未定♣未定
●ピットストップII　★ポニー♥未定♣未定


⇧バナナ


⇧ソロモンの鍵

⇧がんばれゴエモンからくり道中

⇧バレーボール

⇧子猫物語

⇧涙の倉庫番スペシャル

■エクスカリバー(仮称)　★DOG♥未定♣未定
■リトル・コンピュータ・ピープル(仮称)　★DOG♥未定♣未定
■ライジン(仮称)　★DOG♥未定♣未定
■アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)　★DOG♥未定♣未定
■DEEP DUNGEON(仮称)　★DOG♥未定♣未定
■シカゴ・コネクション(仮称)　★DOG♥未定♣未定
■ヒスパーニ(仮称)　★DOG♥未定♣未定
■Dark Side of the moon　★DOG♥未定♣未定

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC・TECOM・コナミ・Nintendo／T.Hashishita・子猫物語製作委員会・シンキングラビット／アスキー

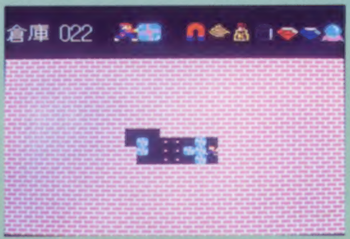
アスキーのファミコンゲームがおもしろくなる。

ディスク用ゲームソフト

涙の倉庫番スペシャル

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行きません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか? もし3ケ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム用　7月発売予定　標準小売価格2,980円　ASC-001



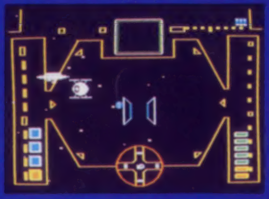
3倍楽しめる3つのモード付き

- ルビー、オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
- じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
- きみのオリジナル画面がつくれるエディットモード。

3Dスペースシップアクションゲーム

コスモジェネシス

HSP-06



君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ。受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK? いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!

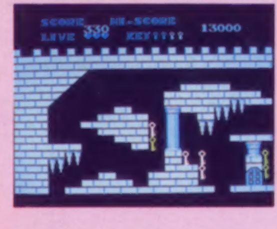
ゲームカセット用　8月発売予定　標準小売価格4,900円

パソコンゲームソフトで爆発人気

あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

HSP-05

キャッスルエクセレント



※画面写真は開発中のものです。

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。

ゲームカセット用　9月発売予定　標準小売価格4,900円

〈おわび〉発売を予定しておりました「ウォーロイド」は都合により発売を中止いたします。お客様をはじめ関係各位にはたいへんご迷惑をおかけいたしました。おわび申し上げます。

好評発売中　ゲームカセット用　標準小売価格5,500円

驚異の反動アクションゲーム **アストロロボササ** HSP-01

3-Dスペースアクションゲーム **ゲイモス** HSP-02

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドジボール)ゲーム **ぺんぎんくんウォーズ** HSP-03

アクションロールプレイングゲーム **ボコスカウォーズ** HSP-04

ファミコン情報電話は間違い電話がたえないため、お休みしております。

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。　※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※ ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル

株式会社アスキー

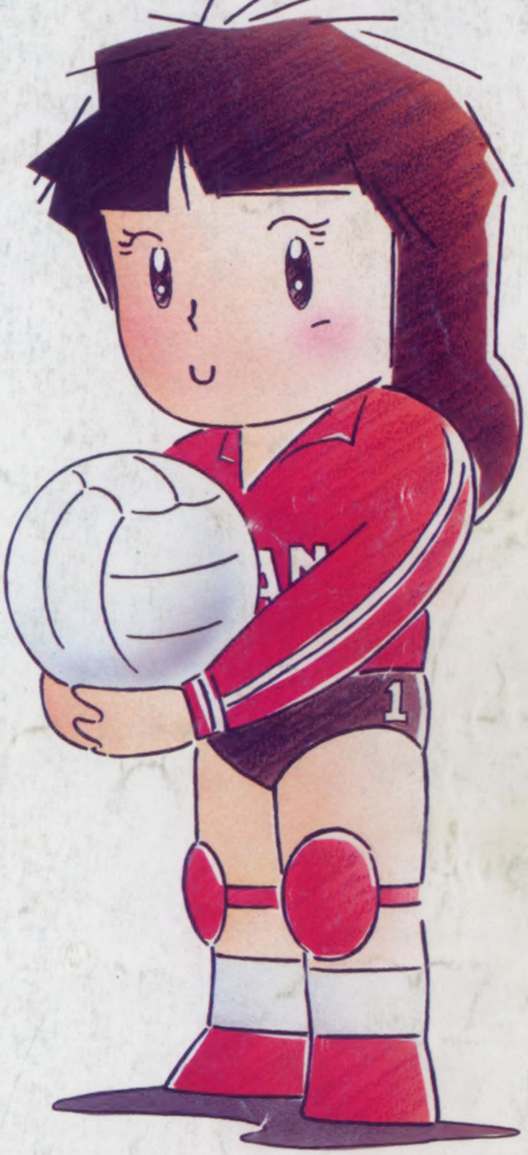
ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.12 8月1日号
昭和61年8月1日発行 第2巻第12号(通巻17号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231代 編集部直通☎03( )1700代
定価290円

Nintendo®

うけてくれ、このアタック B+

●ファミコンカップめざして**男女8チーム**が世界中から集まった。8ヵ国それぞれ**強さのレベル**が違うぞ。**トレーニングモード**で腕をみがき、さあ試合開始。世界の壁は**アツ**いよ。
●**2人用**でプレイすると、それはもう大騒ぎ。見ている人まで思わず**アツ**くなるよ。

レシーブ A+
ミカタブロック B+
カーブサーブ A+
クイック B+
トス A+
フローター B+
トス B+
クロススパイク B+
ジャンプ B+
フェイント B+



FMC-VBW 片面ソフト
希望小売価格2,500円
7月21日発売

ディスク システム用ソフト第4弾

バレーボール

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

任天堂株式会社

■本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541-6113
■東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 (03) 254-1781
■大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 (06) 245-4155
■名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 (052)571-2506
■札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地 (011)621-0513
■岡山営業所 〒700 岡山市泰澄町4丁目4番11号 (0862)52-1821

雑誌 27711-8/1
© by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan